

Trabalho Prático 2 - Simulador AHMES

Escrever um programa para o simulador Ahmes que calcule o maior divisor comum de dois números inteiros positivos (sem sinal) em 8 bits. Este cálculo deverá ser feito através do algoritmo de Euclides, que pode ser definido recursivamente como segue:

- Sejam a e b dois números naturais, onde $a \geq b$
- O maior divisor comum é representado por $\text{mdc}(a,b)$ e definido pela função

```
function mdc(a, b)
  if b = 0
    return a
  else
    return mdc(b, a mod b)
```

Por exemplo, para calcular $\text{mdc}(45,27)$ recursivamente calcula-se $\text{mdc}(27,18)$, depois $\text{mdc}(18,9)$ e finalmente $\text{mdc}(9,0)$, que retorna 9 como resultado. Esta função recursiva pode ser escrita através de um laço da forma:

```
function mdc(a, b)
  while b ≠ 0
    t := b
    b := a mod b
    a := t
  return a
```

Observe-se que a variável t é usada para trocar os valores de a e b entre si, de forma que sempre o valor de a seja maior (ou no máximo igual) que o de b . Ou seja, enquanto que a recebe o valor anterior de b , b recebe o resultado de $a \text{ mod } b$ (o resto da divisão inteira de a por b , que será garantidamente menor que b).

O programa Ahmes deve receber como entrada dois números inteiros positivos de 8 bits, representado em duas posições consecutivas de memória, e calcular o maior divisor comum destes dois números, usando o laço iterativo de divisão descrito acima. Adicionalmente, o programa também deve informar a quantidade de iterações realizadas (quantas vezes o laço foi executado).

Para o cálculo devem ser obrigatoriamente utilizadas as seguintes posições:

- Posição 128 – valor de a
- Posição 129 – valor de b
- Posição 130 – resultado do cálculo, isto é, $\text{mdc}(a,b)$
- Posição 131 – contador de iterações

Dicas e Observações:

- O método exige que o valor de a seja maior ou igual ao valor de b . Isto, entretanto, não é garantido nos valores de entrada.
- Por definição, $\text{mdc}(n,0)=n$, e por consequência $\text{mdc}(0,0)=0$.
- Pela faixa de valores utilizados, a divisão sempre poderá ser realizada, e não é necessário tratar nenhum caso excepcional (como divisão por zero, por exemplo).
- O programa deverá ser codificado para executar sob um número máximo de **instruções**. Enquanto não é exigida codificação eficiente, esta medida é adotada para impedir codificações ineficientes. O número máximo de **instruções** permitido para cada execução é dado por $40+\text{contador}*180$.

Os trabalhos serão corrigidos de forma automática, com **20** valores diferentes. Portanto, devem ser observadas rigorosamente as seguintes especificações:

- o código do programa deve iniciar no endereço 0 da memória.
- a primeira instrução executável deve estar no endereço 0.
- os endereços para os valores de a , b , $\text{mdc}(a,b)$ e contador devem ser exatamente os especificados acima.
- usar para variáveis adicionais ou para código extra os endereços de memória de 132 em diante.
- no cálculo, os valores de a e b (endereços 128 e 129) não devem ser modificados.

O trabalho deverá ser entregue no Moodle, na área de “Entrega do Segundo Trabalho”, na forma de um arquivo compactado (formato Zip ou Rar) composto por:

- um arquivo de memória do Ahmes, contendo o programa.
- um arquivo texto no formato do Daedalus, com documentação e comentários. Não se esqueça de incluir seu nome completo e seu número de cartão nas primeiras linhas deste arquivo.

Para nomear os arquivos (memória, texto e compactado), utilize os seus dois primeiros nomes, sem espaço em branco e sem acentos. Assim, por exemplo, o aluno Um Três Dois de Oliveira Quatro deve denominar os seus arquivos de **UmTres.MEM**, **UmTres.AHD** e **UmTres.ZIP** (ou **RAR**).

Data de Entrega: 16/06/2010, via Moodle

Alguns casos de teste

Teste	End. 128	End. 129	mdc (End. 130)	contador (End.131)	Limite de instr.
1	0	0	0	0	40
2	0	4	4	0	40
3	5	0	5	0	40
4	17	27	1	5	940
5	123	45	3	5	940
6	75	15	15	1	220
7	255	55	5	5	940
8	128	36	4	4	760
9	251	241	1	3	580
10	251	2	1	2	400
11	241	239	1	3	580
12	255	128	1	3	580