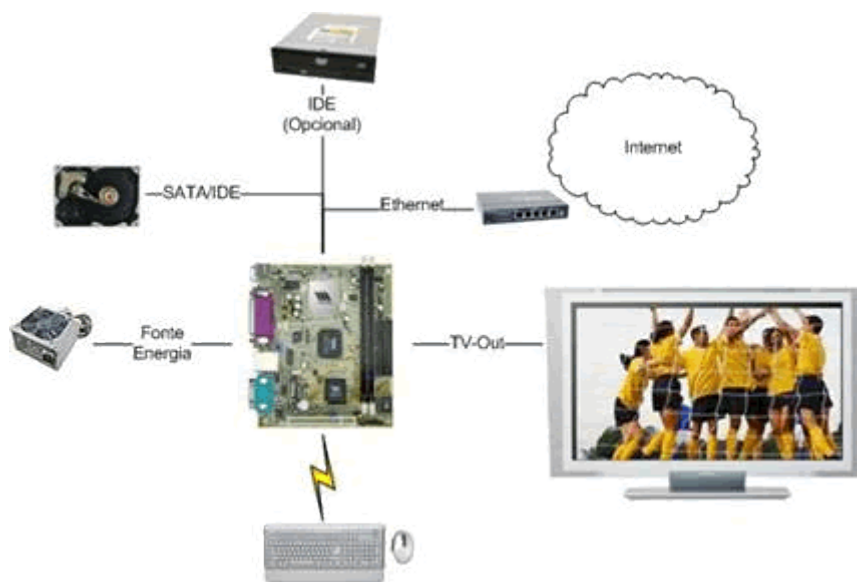


## PMM: Plataforma Multimídia Modular

Esta proposta visa o desenvolvimento do middleware e de aplicações para uma plataforma multimídia modular (PMM), com recursos de gravação de vídeo digital e interatividade, ou seja, uma unidade que pode gravar programas de televisão usando mídia digital (disco rígido ou memória) e que tenha possibilidade de interatividade com a Internet e com a emissora de televisão. O código-fonte será baseado em arquiteturas de software-livre, a fim de facilitar o desenvolvimento de extensões e a portabilidade para esse sistema. O sistema será utilizado, entre outras coisas, para multiplicar o conhecimento nesta área.

A Figura a seguir mostra em linhas gerais o desenvolvimento proposto. A partir da placa-mãe, vários periféricos são conectados, como disco rígido (onde fica o sistema operacional, middleware e aplicativos) e switch para conexão à Internet, onde deverá estar ligado o equipamento de interconectividade, como modem ADSL, cable modem, ou outro mecanismo. O acesso à televisão via teclado e mouse é feito remotamente, facilitando ao usuário a interação com o PMM a distância. Opcionalmente, o dispositivo pode conter um gravador de DVD, permitindo ao usuário a gravação dos programas (aulas, vídeos, etc) em mídia removível. Numa segunda etapa de industrialização, a placa mini-itx seria substituída por um hardware dedicado, visando competitividade de preço com o mercado.



Os segmentos de abrangência desta proposta são os seguintes:

- Telecomunicações: através do canal de interatividade, cujo software deverá ser desenvolvido nas APIs (*Application Program Interfaces*) do PMM, permitindo ao usuário interagir com a emissora de televisão;



- Software Embarcado: através do desenvolvimento de um sistema operacional dedicado para o sistema;
- Educação a Distância: o segmento de EAD deve utilizar o PMM para permitir a interatividade dos usuários/alunos em programas educacionais que integrem conceitos de interatividade. Esse segmento está em fase de expansão devido ao modelo de TV Digital sendo desenvolvido atualmente pelo governo brasileiro, que busca a inclusão social através da inclusão digital, utilizando para isso a televisão, que atinge mais de 90% dos lares brasileiros.
- Entretenimento Digital: através do próprio conceito do PMM, que é uma plataforma de lazer para o usuário de televisão, facilitando a gravação de programas e permitindo interatividade via Internet.

Através do desenvolvimento desta plataforma para uso acadêmico, espera-se criar um "know-how" para multiplicar o conhecimento no desenvolvimento de plataformas multimídia. Além disso, espera-se que forneça mecanismos para ajudar a inserção da empresa interveniente no mercado nacional, diminuindo a influência estrangeira nessa área. Além disso, com o crescimento intelectual gerado pelo projeto, espera-se obter competitividade internacional nesse segmento de mercado, o que pode trazer rendimentos para o Brasil a médio prazo.

Financiamento: FINEP  
Cooperação: UFRGS - LaSalle - UFSC - Digitel  
Período: 2006 - 2008