INF01 118

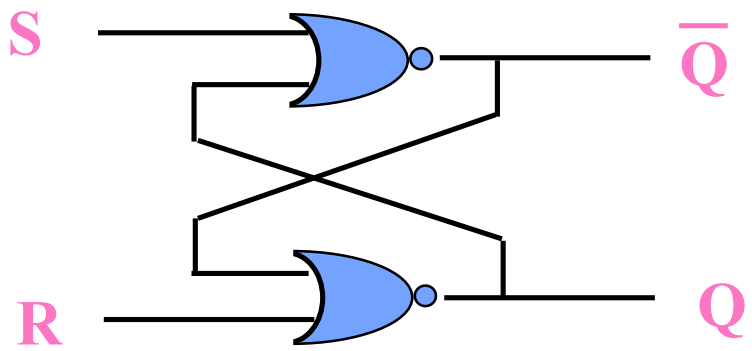
Técnicas Digitais para Computação

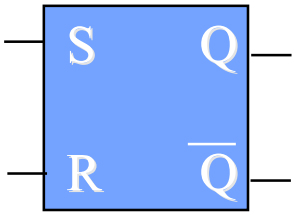
Latches

UFRGS

Aula 19

1. Latch RS (ou SR)



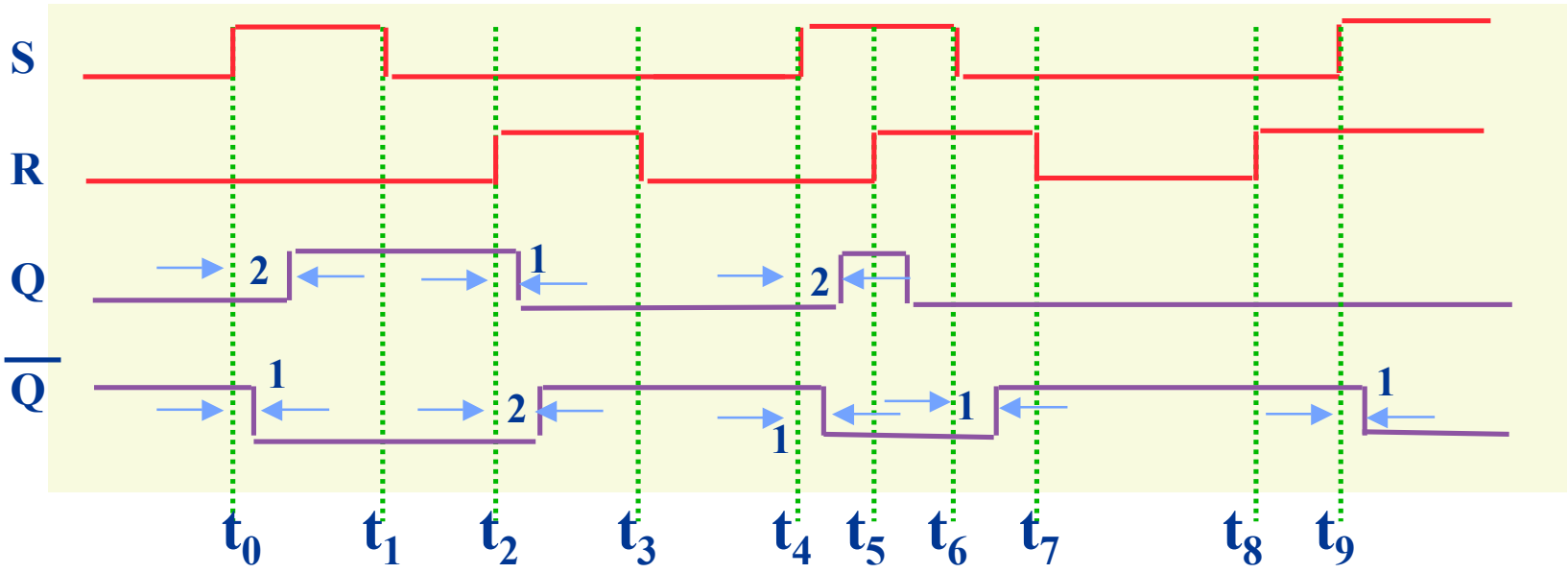


possível seqüência de valores

	R	S	Q	$\overline{Q}$
t=0	0	1	1	0
t=1	0	0	1	0
t=2	1	0	0	1
t=3	0	0	0	1
t=4	1	1	0	0

Obs: supomos que o atraso das portas NOR é 1 ns

Exemplo de diagrama de tempos



Conclusões

- Q e $\overline{Q}$ são complementares, exceto no caso R = 1, S = 1, que deve ser evitado.

R = 0, S = 0	estado permanece no valor anterior
R = 0, S = 1	estado = 0 S = SET
R = 1, S = 0	estado = 1 R = RESET
R = 1, S = 1	deve ser evitado

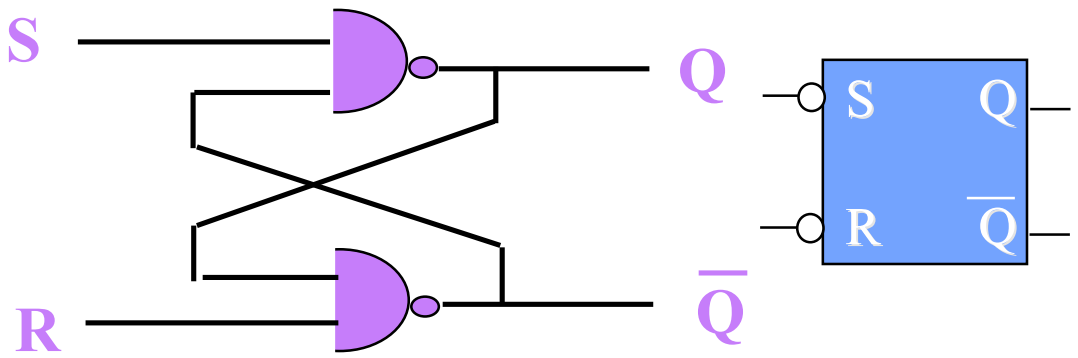
- R e S são portanto entradas de controle
  - deve-se ligar apenas uma delas a cada vez
  - enquanto ambas estiverem ligadas, o latch mantém o valor anterior
- LATCH é um circuito seqüencial assíncrono
  - memória é obtida pela realimentação num circuito combinacional

Tabela -verdade do latch RS

R	S	Q	Q(next)	$\overline{Q}$ (next)
0	0	0	0	1
0	0	1	1	0
1	0	X	0	1
0	1	X	1	0
1	1	X	0	0

R	S	Qn+1
0	0	Qn
0	1	1
1	0	0
1	1	não usado

Usando NAND's



Possível seqüência de valores

	S	R	Q	$\overline{Q}$
t=0	1	0	0	1
t=1	1	1	0	1
t=2	0	1	1	0
t=3	1	1	1	0
t=4	0	0	1	1

Conclusões

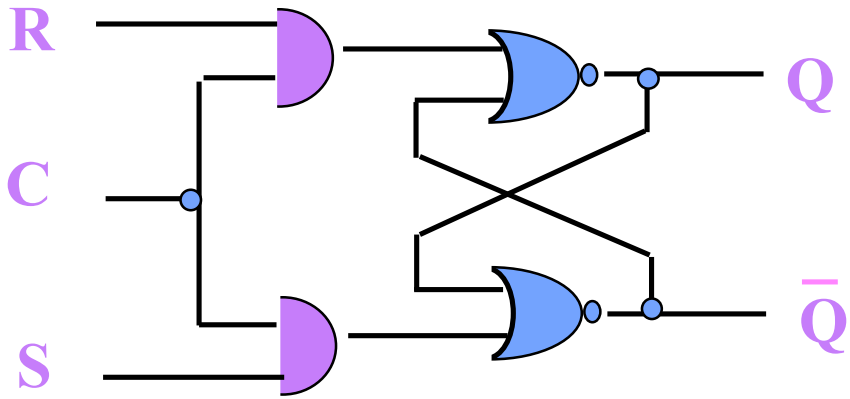
- R = 1, S = 1 mantém estado anterior (ambas entradas inativas)
- R = 1, S = 0 "liga" o latch SET ativo em 0
- R = 0, S = 1 "desliga" o latch RESET ativo em 0
- R = 0, S = 0 deve ser evitado (ambas entradas ativas)

Tabela-verdade

S	R	Qn+1
0	0	não usado
0	1	1
1	0	0
1	1	Qn

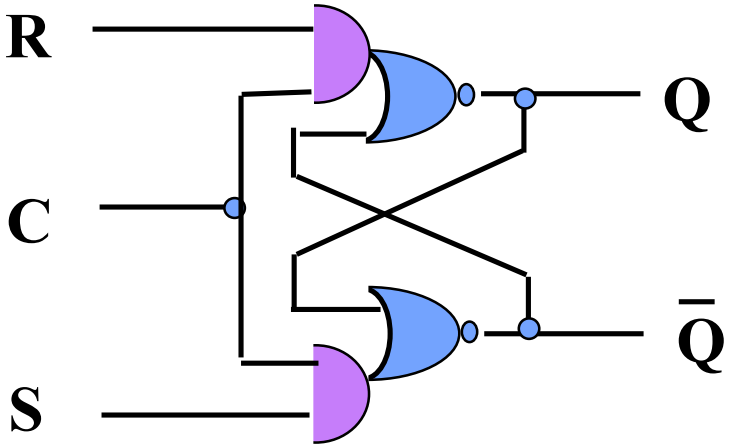
2. Latch RS controlado

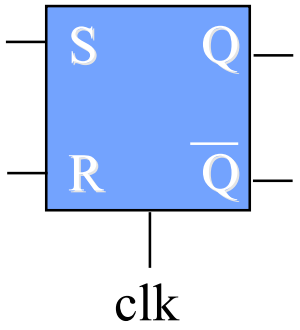
acrescentar sinal de controle que habilita a transição da saída



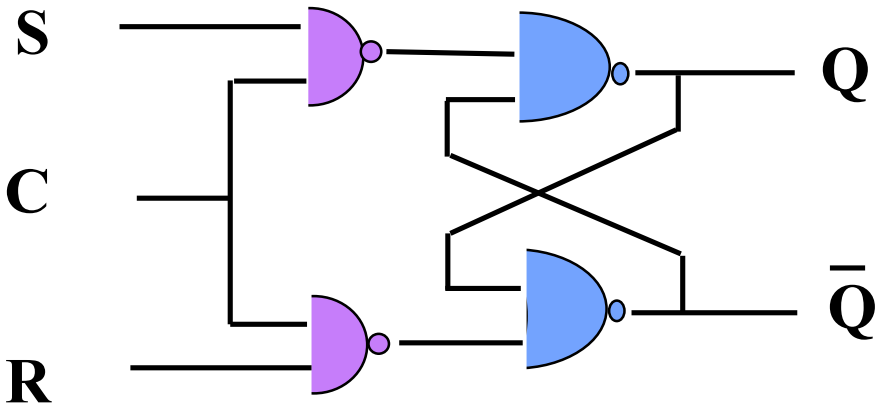
- **quando C = 1**
  latch opera conforme já visto
- **quando C = 0**
  alterações em R e S
  não afetam estado do latch

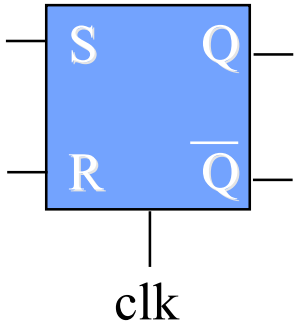
esquema equivalente





Latch RS controlado com NANDs





- **quando C = 0** ⇨ **alterações não afetam estado**

- **quando C = 1**

S	R	Qn+1
0	0	Qn
0	1	0
1	0	1
1	1	não usado

RESET ativo em 1
SET ativo em 1

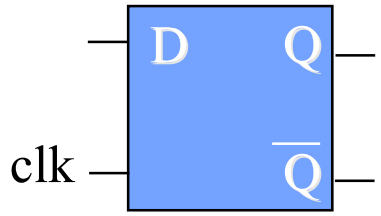
inverteu a lógica devido ao NAND adicional na entrada

3. Latch tipo D

Problema do Latch RS: S = 1, R = 1 ⇒ estado indeterminado

Solução: LATCH TIPO D

- **uma entrada de dados apenas, ligada a S**
- **entrada R é sempre o complemento de S**



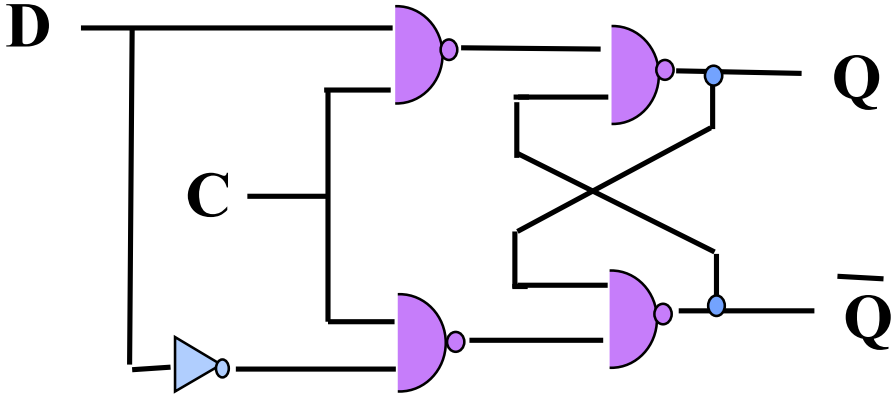


Tabela - verdade

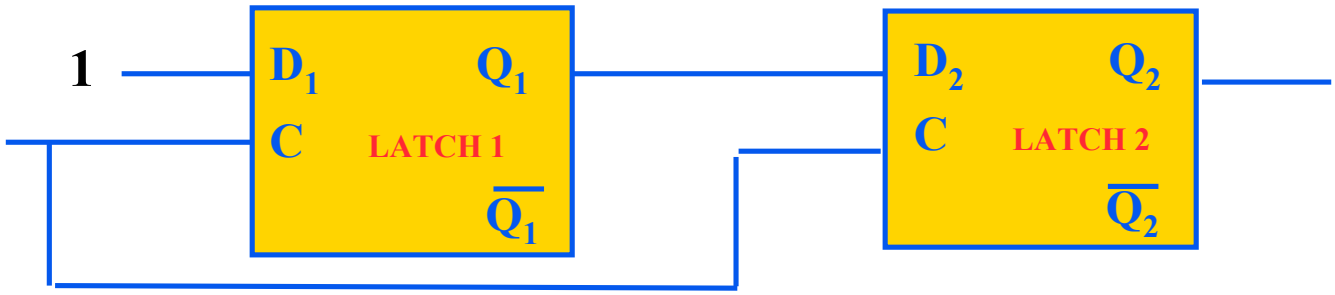
C	D	Qn+1	
0	X	Qn	
1	0	0	RESET
1	1	1	SET

4. Transparência

- latch D responde imediatamente a qualquer mudança na entrada
  enquanto C = 1, latch está aberto ⇨ saída segue a entrada
- latch D fica fechado (mantém estado) enquanto C = 0

⇨ o latch é **sensível ao nível** do sinal de controle

problema causado pela transparência



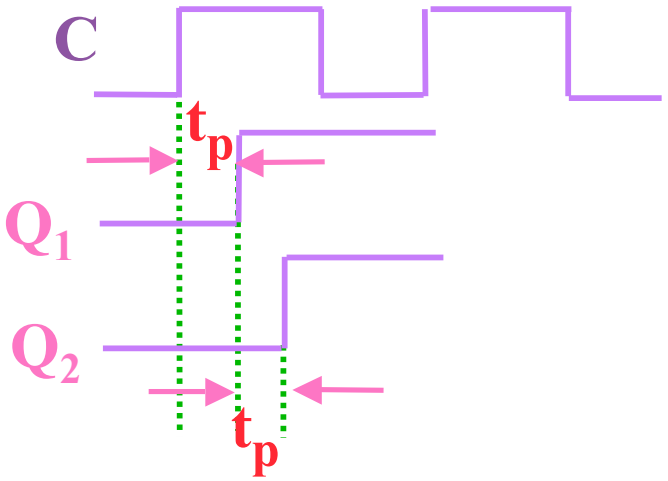
situação inicial

$Q_1 = 0, \overline{Q_1} = 1$
$Q_2 = 0, \overline{Q_2} = 1$

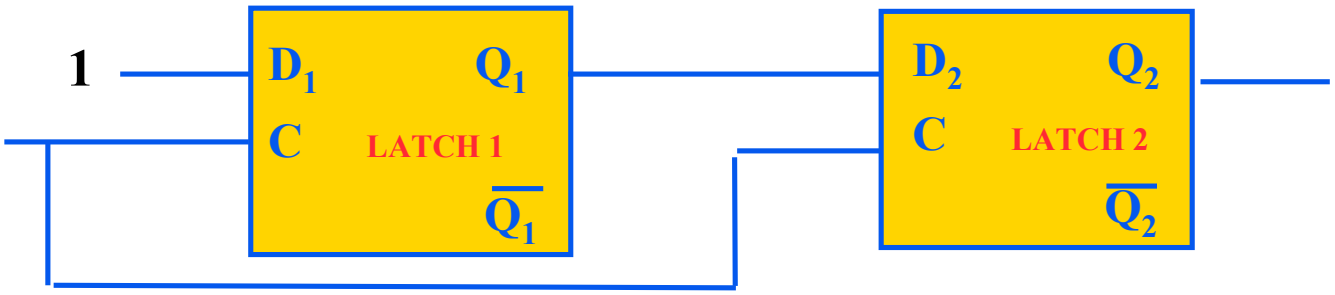
- aplica-se $D_1 = 1$ na entrada
- o que se deseja é
  $Q_1 = 1, \overline{Q_1} = 0$ após primeiro pulso de controle
  $Q_2 = 1, \overline{Q_2} = 0$ após segundo pulso de controle

- **o que ocorre realmente**

  Q_2 também pode ir para 1 ainda no primeiro pulso do sinal de controle



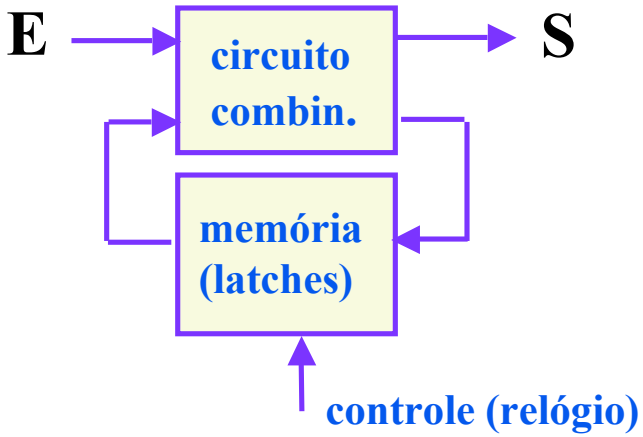
t_p: tempo de atraso entre S e Q_1 no interior do latch (= atraso de 2 portas)



- **ou seja:** enquanto C = 1 e os latches estiverem "abertos ", o valor de entrada (D_1) se propaga através de todos os latches

- **solução aparente**
  - fazer pulso de controle bem estreito
  - impraticável distribuir uniformemente um pulso estreito por um circuito muito grande, sem que ele sofra distorções devidas aos atrasos

- **generalizando o problema: circuitos síncronos**



enquanto controle = 1, devido à realimentação, novos valores nas saídas dos latches (próximo estado) podem passar pela lógica combinacional e afetar novamente as entradas dos latches, alterando o valor esperado do estado ⇒ **RACE !!!**

5. Soluções possíveis

- não controlar todos os latches pelo mesmo sinal de controle
  - usar relógio de várias fases

- não usar latches e sim flip-flops

  - flip-flop mestre-escravo (*master-slave*) isola saída da entrada
    - entrada afeta estado num primeiro momento
    - estado afeta saída num segundo momento

  - flip-flop sensível à borda (*edge-triggered*)
    - alteração no estado é sensível à transição do sinal de controle, e não ao nível