

INFO1058

**Circuitos Digitais**

Funções Booleanas

Aula 8

Circuitos Digitais

**Álgebra Booleana de Chaveamento**

**Álgebras Booleanas**

- variáveis, constantes
- valores de variáveis e constantes: conjunto discreto e finito
- operadores "+", ".", "complemento" definidos sobre as constantes
- elementos neutros para cada operador

**Álgebra Booleana de Chaveamento**

- valores 0 e 1
- operadores "+", ".", "complemento" definidos sobre 0 e 1

A	B	A+B	A	B	A.B	A	$\bar{A}$	"0" ↔ "falso"
0	0	0	0	0	0	0	1	"1" ↔ "verdadeiro"
0	1	1	0	1	0	1	0	
1	0	1	1	0	0			
1	1	1	1	1	1			

- "0" é o elemento neutro do operador "+"
- "1" é o elemento neutro do operador "."
- "+" ↔ "or"
- "." ↔ "and"

Circuitos Digitais

**Axiomas e Teoremas da Álgebra Booleana de Chaveamento**

1. $X + 0 = X$	2. $X \cdot 1 = X$	
3. $X + 1 = 1$	4. $X \cdot 0 = 0$	
5. $X + X = X$	6. $X \cdot X = X$	
7. $X + \bar{X} = 1$	8. $X \cdot \bar{X} = 0$	
9. $\bar{\bar{X}} = X$		
10. $X + Y = Y + X$	11. $X Y = Y X$	Lei comutativa
12. $X + (Y + Z) = (X + Y) + Z$	13. $X(YZ) = (XY)Z$	Lei associativa
14. $X \cdot (Y + Z) = XY + XZ$	15. $X + YZ = (X + Y)(X + Z)$	Lei distributiva
16. $\overline{X+Y} = \bar{X} \cdot \bar{Y}$	17. $\overline{X \cdot Y} = \bar{X} + \bar{Y}$	DeMorgan

Circuitos Digitais

- Dual de uma expressão algébrica
  - trocar OR ↔ AND
  - trocar 0 ↔ 1
- Em qualquer equação booleana acima, X pode ser substituído por uma expressão qualquer.
- Exemplo:  $X + 1 = 1$  substituindo X por  $AB + C$   $AB + C + 1 = 1$
- Lei distributiva  $X + (Y \cdot Z) = (X + Y) \cdot (X + Z)$
- Ex.:  $(A + B)(A + CD)$   
aplicando lei distributiva ao contrário  $\Rightarrow A + BCD$

Circuitos Digitais

**Avaliação de Funções Booleanas**

- Construção de uma Tabela-Verdade
  - Exemplo: F(A,B)
  - 4 combinações de valores de A,B
  - uma linha para cada combinação

A	B	F(A,B)
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	
- Avaliação da função
  - substituir variáveis por 0 ou 1
  - avaliar AND, OR, complemento na ordem estabelecida
- Exemplo: DeMorgan  $\overline{X+Y} = \bar{X} \cdot \bar{Y}$ 

X	Y	X+Y	$\overline{X+Y}$
0	0	0	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	1	0

X	Y	$\bar{X}$	$\bar{Y}$	$\bar{X} \cdot \bar{Y}$
0	0	1	1	1
0	1	1	0	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	0

As 2 tabelas-verdade são idênticas, portanto a igualdade das funções é verdadeira

Circuitos Digitais

**Funções Booleanas e Circuitos Lógicos**

termo  $\bar{X} \cdot Y \cdot Z + \bar{X} \cdot Y \cdot \bar{Z} + X \cdot Y \cdot Z$  literais

- Pode-se obter um circuito da seguinte maneira
  - cada termo é uma porta
  - cada literal é uma entrada para uma porta
  - portas adicionais: inversores na entrada
- composição dos termos (1 AND ou 1 OR)

O número de termos e literais dá uma medida aproximada da complexidade do circuito.

- No exemplo: 3 termos, 8 literais
- 6 portas
  - 3 portas de 3 entradas
  - 1 porta de 2 entradas
  - 2 portas de 1 entrada

**UFRGS . inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

### Manipulações Algébricas

- Manipulação algébrica usando axiomas e teoremas => simplificação de circuitos
- Redução do número de termos e/ou de literais deve resultar num circuito com menos portas

Exemplo anterior

(identidade 14) lei distributiva  
 $F = \bar{X} Y (Z + \bar{Z}) + X Z$

(identidade 7) complemento  
 $F = \bar{X} Y \cdot 1 + X Z$

(identidade 2) elemento identidade  
 $F = \bar{X} Y + X Z$  → 2 termos, 4 literais

4 portas  
 • 3 portas de 2 entradas  
 • 1 porta de 1 entrada

**UFRGS . inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

- Não existe nenhuma técnica especial para indicar qual manipulação algébrica deve ser aplicada para simplificar o circuito
  - método de tentativas
  - familiaridade com axiomas e teoremas

Exemplos

$X + XY = X, (I+Y) = X, 1 = X$   
 $XY + X\bar{Y} = X, (Y+\bar{Y}) = X, 1 = X$   
 $X + \bar{X}Y = (X+\bar{X}) \cdot (X+Y) = 1 \cdot (X+Y) = X + Y$

Outros exemplos

$X \cdot (X+Y) = X \cdot X + X \cdot Y = X + X \cdot Y = X \cdot (1+Y) = X \cdot 1 = X$   
 $(X+Y) \cdot (X+\bar{Y}) = X + Y \cdot \bar{Y} = X + 0 = X$   
 $X \cdot (\bar{X}+Y) = X \cdot \bar{X} + X \cdot Y = 0 + X \cdot Y = XY$

Note-se que estas 3 funções são as **duais** das anteriores

**UFRGS . inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

### Teorema do Consenso

$XY + \bar{X}Z + YZ = XY + \bar{X}Z$

Demonstração: fazer AND do terceiro termo com  $X + \bar{X} = 1$

$XY + \bar{X}Z + YZ$   
 $= XY + \bar{X}Z + YZ(X + \bar{X})$   
 $= XY + \bar{X}Z + XYZ + \bar{X}YZ$   
 $= XY + \bar{X}Z + XZ + \bar{X}YZ$   
 $= XY(1+Z) + \bar{X}Z(1+Y)$   
 $= XY + \bar{X}Z$

Aplicação numa simplificação

$(A + B)(\bar{A} + C) = A\bar{A} + AC + \bar{A}B + BC$   
 $= AC + \bar{A}B + BC$   
 $= AC + \bar{A}B$

redundante segundo o teorema do consenso

**UFRGS . inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

### Complemento de uma função

a) Usando tabela-verdade  
 trocar 0 ↔ 1

exemplo:  $F = X(\bar{Y}\bar{Z} + YZ)$

construindo a tabela-verdade

X	Y	Z	$\bar{Y}\bar{Z}$	YZ	$\bar{Y}\bar{Z} + YZ$	F	$\bar{F}$
0	0	0	1	0	1	0	1
0	0	1	0	0	0	0	1
0	1	0	0	0	0	0	1
0	1	1	0	1	1	0	1
1	0	0	1	0	1	1	0
1	0	1	0	0	0	0	1
1	1	0	0	0	0	0	1
1	1	1	0	1	1	1	0

construção da função a partir da tabela-verdade

OR dos termos iguais a 1

$\bar{F} = \bar{X}\bar{Y}\bar{Z} + \bar{X}\bar{Y}Z + \bar{X}Y\bar{Z} + \bar{X}YZ + X\bar{Y}\bar{Z} + X\bar{Y}Z + X\bar{Y}\bar{Z}$

**UFRGS . inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

b) Usando DeMorgan

$\bar{F} = \overline{X(\bar{Y}\bar{Z} + YZ)}$   
 $= \bar{X} + \overline{(\bar{Y}\bar{Z} + YZ)}$   
 $= \bar{X} + (\overline{\bar{Y}\bar{Z}} \cdot \overline{YZ})$   
 $= \bar{X} + (Y + Z) \cdot (\bar{Y} + \bar{Z})$   
 $= \bar{X} + Y\bar{Y} + Y\bar{Z} + \bar{Y}Z + Z\bar{Z}$   
 $= \bar{X} + Y\bar{Z} + \bar{Y}Z$

c) Tomar dual da função e complementar cada literal

$F = X(\bar{Y}\bar{Z} + YZ)$

X	Y	Z	$\bar{X}$	YZ	$\bar{Y}\bar{Z}$	$\bar{F}$
0	0	0	1	0	0	1
0	0	1	1	0	1	1
0	1	0	1	1	0	1
0	1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	1	1
1	1	0	0	1	0	1
1	1	1	0	0	0	0

$\bar{F} = \bar{X} + (Y + Z) \cdot (\bar{Y} + \bar{Z})$   
 $= \bar{X} + Y\bar{Y} + Y\bar{Z} + \bar{Y}Z + Z\bar{Z}$   
 $= \bar{X} + Y\bar{Z} + \bar{Y}Z$

**UFRGS . inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

### Axiomas e Teoremas da Álgebra Booleana de Chaveamento

1. $X + 0 = X$	2. $X \cdot 1 = X$	
3. $X + 1 = 1$	4. $X \cdot 0 = 0$	
5. $X + X = X$	6. $X \cdot X = X$	
7. $X + \bar{X} = 1$	8. $X \cdot \bar{X} = 0$	
9. $\bar{\bar{X}} = X$		
10. $X + Y = Y + X$	11. $X \cdot Y = Y \cdot X$	Lei comutativa
12. $X + (Y + Z) = (X + Y) + Z$	13. $X(YZ) = (XY)Z$	Lei associativa
14. $X \cdot (Y + Z) = XY + XZ$	15. $X + YZ = (X + Y)(X + Z)$	Lei distributiva
16. $\bar{X + Y} = \bar{X} \cdot \bar{Y}$	17. $\bar{X \cdot Y} = \bar{X} + \bar{Y}$	DeMorgan

**UFRGS .inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

**Porta OR :**

- $X + 0 = X$
- $X + 1 = 1$
- $X + X = X$
- $X + \bar{X} = 1$

**Porta AND :**

- $X \cdot 1 = X$
- $X \cdot 0 = 0$
- $X \cdot X = X$
- $X \cdot \bar{X} = 0$

E1	E2	S
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

E1	E2	S
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

**UFRGS .inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

**Porta NOT :**

- $\bar{\bar{X}} = X$

**Lei Comutativa :**

- $X + Y = Y + X$
- $X \cdot Y = Y \cdot X$

**UFRGS .inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

**Expansão de Portas com Múltiplas Entradas :**

**UFRGS .inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

**CUIDADO !!!**

**UFRGS .inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

**Teorema de DeMorgan :**

- $\overline{X+Y} = \bar{X} \cdot \bar{Y}$
- $\overline{X \cdot Y} = \bar{X} + \bar{Y}$

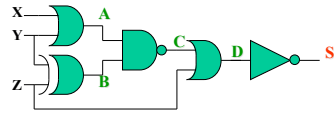
**UFRGS .inf** Instituto de Informática Circuitos Digitais

**Usando o Teorema de DeMorgan ...**

$$\begin{aligned} \bar{S} &= X (\bar{Y}Z + YZ) \\ &= \bar{X} + (\bar{Y}Z + YZ) \\ &= \bar{X} + (\bar{Y}Z \cdot YZ) \\ &= \bar{X} + (Y + Z) \cdot (\bar{Y} + \bar{Z}) \end{aligned}$$

**Dica:** sempre que possível e interessante a aplicação do Teorema de DeMorgan, troca-se a porta lógica de AND para OR, e vice-versa, invertendo-se os sinais de entrada e saída.

Combinação de Portas Lógicas



X	Y	Z	A	B	C	D	S
0	0	0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	1	1	0
0	1	0	1	1	0	0	1
0	1	1	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1	1	0
1	0	1	1	1	0	1	0
1	1	0	1	1	0	0	1
1	1	1	1	0	1	1	0

Formas de Onda (transição no tempo) :

