

CRIAÇÃO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM APOIADO POR UMA FERRAMENTA NA GESTÃO DO DESENVOLVIMENTO

Jaison Ademir Sevegnani¹, Pedro Heleno Isolani², Adilson Vahldick³, Geraldo Menegazzo Varela⁴

Palavras-chave: Projeto Instrucional, Objetos de aprendizagem, Engenharia de software educacional.

Existem várias ferramentas de autoria de objetos de aprendizagem, algumas não específicas para esse fim que podem ser utilizadas, como editores de texto, de apresentações, editoração gráfica e de páginas de hipertexto. Entretanto, não basta a produção em si, mas também a definição de um processo, atividades, tarefas e os atores envolvidos. Devido ao crescimento da oferta de cursos de ensino à distância, nos quais são incorporados ambientes de aprendizagem cada vez mais iterativos e adaptativos à interação do usuário, vê-se a necessidade da criação de um ambiente capaz de gerenciar o processo de criação de objetos de aprendizagem. Quanto maior o número de pessoas envolvidas, maior a dificuldade de controlar o processo de desenvolvimento e integração dos resultados desenvolvidos. Tal processo de desenvolvimento se torna ainda mais complexo, pois é necessário, muitas vezes, de equipes multidisciplinares, em que cada envolvido no desenvolvimento possa desempenhar pequenas tarefas para a composição do produto final. A partir da necessidade da criação dessa ferramenta e baseado em um protótipo desenvolvido por pesquisadores desse grupo, foi desenvolvida uma ferramenta, capaz de gerenciar esse processo de forma parcial com a metodologia Sophia e a matriz de design instrucional. Cada indivíduo é associado a um papel dentro de uma equipe do projeto e, a partir dessa atribuição, ele pode desempenhar sua função na construção de unidades de aprendizagem. Portanto o objetivo do projeto de iniciação científica é operacionalizar esse protótipo da ferramenta atualizando-a tecnologicamente para uma futura implantação na universidade. Para isso é preciso refatorar o código existente, para facilitar a manutenção e, além de corrigir as falhas de implementação e melhoria de sua usabilidade.

¹ Orientador, Professor do Departamento de Sistemas de Informação do CEAVI/UDESC – jaison.sevegnani@udesc.br.

² Acadêmico do Curso de Sistemas de Informação – CEAVI/UDESC, bolsista de iniciação científica PROIP/UDESC.

³ Professor do CEAVI/UDESC/Pesquisador da Instituição.

⁴ Professor do CEAVI/UDESC/Pesquisador da Instituição.