UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL INSTITUTO DE INFORMÁTICA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA APLICADA

DISCIPLINA: CLASSIFICAÇÃO E PESQUISA DE DADOS - Semestre 2005/1

CÓDIGO: INF01124

PRÉ-REQUISITO: INF01120 - Técnicas de Construção de Programas

CARGA HORÁRIA: 4 h/s

NATUREZA DAS AULAS: Expositivas

CRÉDITOS: 4

PROFESSORES: MANUEL MENEZES DE OLIVEIRA NETO (TURMA A)

JOSÉ PALAZZO MOREIRA DE OLIVEIRA (TURMA B)

JOSÉ VALDENI DE LIMA (TURMA C)

SÚMULA

Métodos de Classificação de Dados. Introdução à Análise da Complexidade de Algoritmos. Métodos de Armazenamento e Pesquisa de Dados em Tabelas. Técnicas de Organização de Arquivos e Compactação de Arquivos.

OBJETIVOS

Capacitar o aluno na seleção e análise de algoritmos de classificação de dados, de pesquisa de dados em tabelas e de técnicas de organização de arquivos e compactação de arquivos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1 Métodos de Classificação de Dados.
- 1.1 Introdução.
- 1.2 Formas de apresentação do resultado de uma classificação.
- 1.3 Famílias de métodos de classificação.
- 1.4 Método da Inserção Direta.
- 1.5 Método dos Incrementos Decrescentes (Shellsort).
- 1.6 Método da Bolha (Bubblesort) e suas variações .
- 1.7 Método da Partição e Troca (Quicksort).
- 1.8 Método da Seleção Direta.
- 1.9 Método da Seleção em Árvore (Heapsort).
- 1.10 Método da Distribuição de Chave.
- 1.11 Método da Intercalação (Mergesort).
- 1.12 Método de Cálculo de Endereços (Hashsort).
- 1.13 Intercalação de arquivos classificados.
- 2 Introdução à Análise da Complexidade de Algoritmos.
- 2.1 Complexidade dos algoritmos de classificação.
- 2.2 Complexidade dos algoritmos sobre pesquisa de tabelas.
- 3 Pesquisa de Dados em Tabelas.
- 3.1 Introdução.
- 3.2 Pesquisa Seqüencial.
- 3.3 Pesquisa Binária.
- 3.4 Cálculo de Endereços.
- 3.4.1 Introdução.

- 3.4.2 Tratamento de Colisões.
- 3.4.2.1 Endereçamento Aberto.
- 3.4.2.1.1 com Busca Linear.
- 3.4.2.1.2 com Realeatorização.
- 3.4.2.1.3 Desempenho.
- 3.4.2.2 Encadeamento.
- 3.4.2.2.1 Com Tabela de Descritores.
- 3.4.2.2.2 Com Encadeamento Direto. em Área Separada. com Fusão de Listas.
- 3.4.2.3 Alocação em Blocos.
- 3.5 Hashing Dinâmico.
- 3.5.1 Introdução.
- 3.5.2 Hashing Estendível.
- 3.5.3 Realocação de tabelas.
- 3.6 Funções de Aleatorização.
- 3.6.1 Compressão de Chaves Alfanuméricas.
- 3.6.2 Método da Divisão.
- 3.6.3 Funções Dependentes da Distribuição.
- 3.7 Pesquisa em árvore.
- 3.7.1 Árvore binária de pesquisa.
- 3.7.2 Árvores digitais.
- 3.7.3 Árvores-B.

1

- 4 Organização de Arquivos.
- 4.1 Arquivos següenciais.
- 4.2 Arquivos indexados.
- 4.3 Arquivos invertidos.
- 4.4 Arquivos de texto.
- 5 Compressão de Arquivos.
- 5.1 Introdução.
- 5.2 Racionalização do projeto de arquivos.
- 5.3 Supressão de caracteres repetidos.
- 5.4 Codificação de itens.
- 5.5 Compressão de seqüências.
- 5.6 Códigos de comprimento variável.
 - Huffman.
- 5.7 Compressão de Dados Multimídia: Compressão de Imagens

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

As aulas serão de natureza expositiva, utilizando-se slides e quadro. Serão utilizadas listas de exercícios e realizados trabalhos de implementação e um projeto final.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

O aluno será avaliado com base no desempenho nas provas, trabalhos e no projeto final, bem como por sua participação em aula. As provas, trabalhos e projeto final serão avaliados com nota entre 0.0 e 10.0. Conforme regulamento da Universidade, a freqüência às aulas é obrigatória.

Ao longo do semestre, serão realizados:

- i. Duas provas, P1, na metade do semestre, e P2, prova final. P1 corresponderá a 25% da nota final; P2, a 35% da nota final;
- ii. Pelo menos dois trabalhos teórico-práticos (TPs) envolvendo exercícios e/ou implementação de algoritmos. A soma de todos os TPs corresponderá a 15% da nota final;
- iii. Um projeto final da disciplina, a ser realizado em grupos de dois estudantes, representando 20% da nota final.

Além disso, será atribuída nota pela participação (NP) em sala de aula, o que representerá 5% da nota final.

Trabalhos e exercícios em sala de aula poderão ser realizados sem aviso prévio, e serão avaliados para compor parte da TP e, consequentemente, da nota final. A realização dos trabalhos é obrigatória, mesmo que o aluno obtenha bons resultados nas provas.

A média geral (MG) será obtida por meio da seguinte fórmula:

```
MG = 0.25 * P1 + 0.35 * P2 + 0.15 * TP + 0.2 * PF + 0.05 * NP
```

A conversão da MG para conceitos é feita por meio da seguinte tabela:

```
9,0 \le MG = 10,0: conceito A (aprovado).
7,5 \le MG < 9,0: conceito B (aprovado).
6,0 \le MG < 7,5: conceito C (aprovado).
4,0 \le MG < 6,0: sem conceito (recuperação).
0,0 \le MG < 4,0: conceito D (reprovado).
```

Observações

- 1 Somente serão calculadas as médias gerais daqueles alunos que tiverem, ao longo do semestre, obtido um índice de freqüência às aulas igual ou superior a 75 % das aulas previstas. Aos que não satisfizerem este requisito, será atribuido o conceito FF (Falta de Freqüência).
- 2 Para poder realizar a prova de recuperação, o aluno deve ter realizado as duas provas (P1 e P2), ter entregue pelo menos dois dos três trabalhos práticos (TPs) e o projeto final (PF). Os que não se enquadrarem nesta situação receberão conceito D.

RECUPERAÇÃO

Os alunos cujas médias gerais forem inferiores a 6,0 (seis) e maiores ou iguais a 4,0 (quatro) e que satisfizerem as condições 1 e 2 acima, poderão prestar prova de recuperação, a qual versará sobre toda a matéria da disciplina.

Serão considerados aprovados na recuperação os alunos que obtiverem um aproveitamento de no mínimo 60 % da prova. A estes será atribuido o conceito C. Aos demais, o conceito D.

Não há recuperação das provas P1 e P2 por não comparecimento, exceto nos casos previstos na legislação (saúde, parto, serviço militar, convocação judicial, luto etc, devidamente comprovados).

BIBLIOGRAFIA

- 1 AZEREDO, P.A. Métodos de Classificação de Dados e Análise de suas Complexidades. Editora Campus, RJ, 1995.
- 2 KNUTH, D.: The Art of Computer Programming: Sorting and Searching. 2nd Edition. Vol. 3. Addison-Wesley, Reading, Mass, 1998.
- 3 CORMEN, T., LEISERSON, C. E RIVEST, R.: Introduction to Algorithms. The MIT Press. Cambridge, Massachusetts, 1990.
- 4 SANTOS, C.S. e AZEREDO, P. A. Tabelas: Organização e Pesquisa. Série Livros Didáticos, Editora Sagra Luzzato, Porto Alegre, 2001.
- 5 VELOSO, P.A.S; SANTOS, C.S; AZEREDO, P.A; FURTADO, A.L.: Estruturas de Dados. Editora Campus, Rio de Janeiro, 1985.
- 6 FURTADO, A.L. e SANTOS, C.S. dos. Organização de Banco de Dados. Editora Campus, Rio de Janeiro, 1988.
- 7 SZWARCFITER, Jayme L. e MARKENZON, Lilian. Estrutura de Dados e seus Algoritmos. Rio de Janeiro: LTC, 1994.