

**UFRGS – INSTITUTO DE INFORMÁTICA – INA**  
**INF 01108 – Arquitetura e Organização de Computadores I – Turma U**  
**Prof. Sérgio Luis Cechin**  
**Trabalho 2 – Programação com o CESAR**

Especificação Geral

1. Implementar, usando o computador CESAR, um programa para conversão de bases.
2. Os números deverão ter largura máxima de 32 bits.
3. Deverá ser possível converter números entre as bases 2, 8, 10 e 16.
4. A entrada dos números será feita pelo teclado e o resultado deverá ser apresentado no visor.
5. Deve ser possível editar o número original (a ser convertido). Para isso, além dos caracteres normais dos números (0,1,...,9 e A,B,...,F), deve ser tratado o caractere BS (back-space), de maneira a poder-se efetuar correções de digitação.
6. No final da digitação do número, deve ser informada a base usada em sua representação. Para isso, devem ser usadas as letras “B” (para a base 2), “O” (para a base octal), “D” (para a base decimal) e “H” (para a base hexa-decimal).
7. Para encerrar a entrada do número original, deve ser digitado ENTER.

Entrega do Trabalho

- A entrega do trabalho deverá ser feita através da página da disciplina no Claroline ([www.inf.ufrgs.br/Claroline5](http://www.inf.ufrgs.br/Claroline5));
- Deverão ser entregues os seguintes documentos (requisitos mínimos para avaliação):
  - a) Arquivo(s) texto (DOC, PDF ou PS) com os algoritmos usados e a descrição dos mesmos;
  - b) Arquivo fonte usado na montagem do programa;
  - c) Arquivo .MEM gerado pela montagem.

# Algoritmo

