

## Plano de Ensino

### 1. Dados da disciplina:

**Disciplina :** INF-01119 - **Computador e Sistemas de Informação**

**Turma U -** Segunda-feira 7h 30min (2 h)  
Sexta-feira 7h 30min (2 h)

**Professores:** Roberto Cabral de Mello Borges e José Valdeni de Lima

**Cursos:** Ciências Contábeis e Ciências Atuariais

**Créditos:** 4

**carga Horária:** 60 h

**Pré-requisitos:** nenhum

### 2. Súmula:

Arquitetura de computadores, sistemas de numeração, lógica de programação, tabelas de decisões, Internet, hiperdocumentos e linguagem HTML.

### 3. Objetivos:

Esta disciplina apresenta uma introdução à informática, com ênfase em sistemas de informação.

Ao final do curso, o estudante deve ser capaz de:

- descrever a organização funcional de um computador e seus acessórios, identificando seus componentes;
- utilizar sistemas de numeração em suas diversas bases;
- interpretar a estrutura lógica de programas usando a ferramenta fluxograma;
- montar tabelas de decisões para problemas complexos;
- conhecer a estrutura da rede Internet e as regras de confecção de hiperdocumentos;
- escrever "páginas web" usando a linguagem HTML.

### 4. Conteúdos programáticos:

#### **a. Conceitos básicos sobre arquitetura e organização de computadores (6)**

- 1.1 Introdução à terminologia básica e conceitos fundamentais
- 1.2 Noções básicas sobre arquitetura e organização de computadores
- 1.3 Meios e dispositivos de entrada e saída

#### **b. Noções básicas de sistemas de numeração (6)**

- 2.1 Conceitos básicos
- 2.2 Tipos de sistemas operacionais
- 2.3 Exemplos de sistemas operacionais

#### **c. Ferramentas de projeto e desenvolvimento (9)**

- 3.1 Diagramas de bloco e fluxogramas
- 3.2 Tabelas de decisões
- 3.3 Lógica de programação

#### **d. Internet e seus recursos (9)**

- 5.1 Estrutura da rede
- 5.2 Hiperdocumentos; características, padrões e protocolos
- 5.3 Linguagem HTML

### 5. Metodologia de ensino

As aulas serão do tipo teórico-prático, sendo cada encontro dividido em parte teórica seguida de parte prática. A disciplina é ministrada nas salas de aula do Anexo 1 da Reitoria, não dispondo de computadores para parte prática. Alguns tópicos têm exercícios práticos realizados extra-classe com o uso de computador (laboratório das unidades ou computador pessoal..

## 6. Cronograma de atividades:

Aula	Data	Atividade
1	17/08/2009	Aula Inaugural; programa; avaliação; cronograma de atividades; Bibliografia; Definições
2	21/08/2009	Conceitos básicos de informática; Histórico da Informática
3	24/08/2009	Classificação dos Computadores; Unidade Central de Processamento
4	28/08/2009	Memórias
5	31/08/2009	Sistemas de Numeração
6	04/09/2009	Sistemas de Numeração
7	07/09/2009	<i>Feriado</i>
8	11/09/2009	Aplicações dos Sistemas de Numeração
9	14/09/2009	Meios e Dispositivos de Entrada e Saida
10	18/09/2009	Fitas Magnéticas e Discos Magnéticos e Ópticos
11	21/09/2009	Outros Meios e Dispositivos
12	25/09/2009	<b>1ª prova</b>
13	28/09/2009	Ferramentas de projeto e desenvolvimento
14	02/10/2009	Fluxogramas
15	05/10/2009	Fluxogramas
16	09/10/2009	Fluxogramas
17	12/10/2009	<i>Feriado</i>
18	16/10/2009	Fluxogramas
19	19/10/2009	<i>Semana Acadêmica</i>
20	23/10/2009	<i>Semana Acadêmica</i>
21	26/10/2009	Fluxogramas
22	30/10/2009	Fluxogramas
23	02/11/2009	<i>Feriado</i>
24	06/11/2009	Tabelas de Decisão
25	09/11/2009	Tabelas de Decisão
26	13/11/2009	<b>2ª prova</b>
27	16/11/2009	Internet: Origens e recursos
28	20/11/2009	Internet: Linguagem HTML
29	23/11/2009	Internet: Linguagem HTML
30	27/11/2009	Internet: Linguagem HTML
31	30/11/2009	Internet: Linguagem HTML
32	04/12/2009	Internet: Confecção de "Home-Page"
33	07/12/2009	Internet: Confecção de "Home-Page"
34	11/12/2009	Entrega do Trabalho Final
35	14/12/2009	<b>Recuperação/Exame</b>

## 7. Avaliação.

A avaliação será realizada após cada unidade ou grupo de unidades de ensino, versando cada uma sobre os temas que abrange. Poderão ser provas escritas ou trabalhos práticos. As provas serão previamente agendadas no cronograma e os trabalhos práticos terão suas datas de entrega acertadas de comum acordo entre professor e aluno, sempre com antecedência mínima de uma semana.

As avaliações receberão nota numérica de 0 a 10, e ao final comporão a média final (média aritmética). Será considerado aprovado o aluno com média igual ou superior a 6. Média inferior a 6, implicará na recuperação, apenas para os alunos que têm frequência mínima de 75%.

Após a obtenção da média final será atribuído conceito final para registro junto ao Decordi, usando-se a tabela a seguir.

Média	Conceito
9,0 - 10,0	<b>A</b>
7,5 a 8,9	<b>B</b>
6,0 a 7,4	<b>C</b>
0 a 5,9 (Com freq.)	<b>D</b>
Sem frequência	<b>FF</b>

Os resultados das avaliações serão apresentados no prazo de até 5 aulas após a realização das mesmas.

## 8. Bibliografia básica.

**BROKSHEAR**, J. Glenn. Ciência da Computação - Uma Visão Abrangente. Bookman, 2000, Porto Alegre, 498 pp..

**NORTON**, Peter. Introdução à Informática. Makron Books, São Paulo, 1999.

**WEBER**, Raul Fernando. Arquitetura de Computadores Pessoais. Sagra, DC Luzzato, Porto Alegre, 2000.

**MONTEIRO**, Mário. Introdução à Organização de Computadores. Livros Técnicos e Científicos Ltda, Rio de Janeiro, 1996.

**MEIRELLES**, Fernando de S. Informática: Novas Aplicações com Microcomputadores. Makron Books, São Paulo, 1994.

**VELLOSO**, Fernando de C.. Informática: Conceitos Básicos. Ed. Campus, Rio de Janeiro, 1994.

**BORGES**, Roberto Cabral de Mello. Introdução à Informática. Instituto de Informática/UFRGS, Porto Alegre, 2009. Material de aula:

Introdução - Parte1, disponível em [www.inf.ufrgs.br/~cabral/Introducao1.Agor2009.ppt](http://www.inf.ufrgs.br/~cabral/Introducao1.Agor2009.ppt)

Introdução - Parte2, disponível em [www.inf.ufrgs.br/~cabral/Introducao2.Agor2009.ppt](http://www.inf.ufrgs.br/~cabral/Introducao2.Agor2009.ppt)

Introdução - Parte3, disponível em [www.inf.ufrgs.br/~cabral/Introducao3.Ago2009.ppt](http://www.inf.ufrgs.br/~cabral/Introducao3.Ago2009.ppt)

Lógica, disponível em [www.inf.ufrgs.br/~cabral/Logica.doc](http://www.inf.ufrgs.br/~cabral/Logica.doc)

**W3C - HTML Tutorial**, disponível em [w3C.org](http://w3C.org)