

PLANO DE ENSINO

INF01210 INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

Semestre: 2009 / 2

Carga horária: 60h

Créditos: 04

Pre-requisitos: Nenhum

Turmas e Professores:

	Turmas	Professores	Horário
1	A	Nicoletti	2084
2	AE	Granitoff	2184
3	AG	Roque	6084
4	B	Newton	6084
5	D	Helena	5084
6	E	Ivone / Cida Souto	3084
7	F	Caino	2184
8	G	Granitoff	2134
9	H	Caino	3184
10	I	Ivone / Cida Souto	3084
11	J	Roque	6134
12	K	Helena	3134
13	L	Ivone	3134
14	N	Nicoletti	4084
15	O	Helena/Ivone	5134

Cursos:

Administração Diurna e Noturna
Agronomia
Arquitetura
Arquivologia
Biblioteconomia
Ciências Biológicas
Ciências Contábeis e Atuariais
Ciências Econômicas
Ciências Econômicas
Ciências Sociais Noturna
Dança
Educação Física - Bacharelado
Educação Física - Licenciatura
Estatística
Geografia
Geologia
História Diurna e Noturna
Matemática - Licenciatura
Matemática - Licenciatura Noturna
Medicina
Química Diurna e Noturna
Química Industrial
Veterinária

Súmula:

Arquitetura e organização de computadores. Sistemas operacionais. Arquivos e banco de dados. Linguagens de programação. Comunicação de dados. Aplicativos: processadores de textos, bancos de dados e planilhas eletrônicas.

Objetivo:

A disciplina apresenta uma introdução à informática, com ênfase em microcomputadores e suas aplicações. Tem por objetivo:

- Introduzir o computador como ferramenta de solução de problemas na vida pessoal e profissional do aluno;
- Descrever a organização funcional de um computador, identificando seus principais componentes e formas de utilização com ênfase nos principais aplicativos;
- Possibilitar a edição, formatação, recuperação e impressão de textos a partir de um processador de textos;
- Possibilitar a criação, edição e formatação de conteúdos para apresentação;
- Possibilitar a criação, manipulação, recuperação e impressão de uma planilha eletrônica e a confecção de gráficos;
- Possibilitar a criação, manipulação, recuperação e impressão de um banco de dados;
- Introduzir a utilização de recursos de rede, especialmente a comunicação de dados, transferência de arquivos, correio eletrônico, newsgroups e navegadores.

Conteúdo Programático:

1. Estrutura e funcionamento do computador:

- Arquitetura do computador;
- Sistemas operacionais;
- Aplicativos;
- Redes de computadores.

2. Editores de texto:

- Diferentes editores e facilidades;
- Manipulação e formatação de textos;
- Ferramentas de auxílio.

3. Ferramentas de auxílio para apresentação:

- Diferentes aplicativos e facilidades;
- Preparação de slides (textos e desenhos);
- Inserção de objetos;
- Facilidades de apresentação (animação, sonorização e temporização).

4. Planilhas:

- Diferentes planilhas e facilidades;
- Manipulação de dados;
- Uso de funções;
- Geração de gráficos.

5. Bancos de dados:

- Diferentes bancos de dados e facilidades;
- Manipulação de dados;
- Entrada de dados (formulários);
- Geração de consultas;
- Saída de dados (relatórios).

6. Ferramentas WEB:

- Procura de informações;
- Criação de páginas Web;
- Diversos: criação de listas, grupos e agenda.

Procedimento Didático:

São 15 encontros ao longo do semestre, de 4 (2 + 2) horas-aula cada, sendo 14 desses para atividades de laboratório (práticas) com o uso do computador e 1 encontro para avaliação final.

A parte teórica da disciplina será apresentada através de textos informativos, na forma de auto-estudo, cujo conteúdo será objeto da avaliação final. Esta avaliação final assim como a prova de recuperação serão realizadas através do sistema “Moodle”

Método de Avaliação:

O conceito final será obtido através de 5 (cinco) notas:

4 (quatro) notas de trabalhos práticos / exercícios realizados em aula: TP1, TP2, TP3 , TP4 e

1 (uma) nota de prova teórica final: PF

através da seguinte fórmula:

$$\text{Média final} = 2 / [(1 / (\text{TP1} + \text{TP2} + \text{TP3} + \text{TP4}) / 4) + (1 / \text{PF})]$$

mediante a conversão da “Média final” em conceitos, de acordo com a tabela abaixo:

Média final	Conceito
[>= 9,0]	A
[>= 7,5 e < 9,0]	B
[>= 6,0 e < 7,5]	C
[< 6,0]	D

Será atribuído o conceito final “**FF**” (Falta de Frequência) para o aluno que não alcançar 75% de presença nas aulas conforme o Regimento Geral da Universidade (RGU).

Havendo necessidade para aprovação na disciplina é possível fazer somente a **recuperação** da nota da prova teórica final (PF).

Bibliografia Básica:

O material didático será disponibilizado no sistema “Moodle”.

Cronograma geral:

Sequência	Conteúdo
Aula 01	01a Apresentação da disciplina, introdução ao laboratório e cadastro no “Moodle”. 01b Uso básico do computador.
Aula 02	02a Apresentação geral da informática, arquitetura e funcionamento do computador. 02b Software, sistemas operacionais, programas utilitários e de proteção.
Aula 03	03a Redes de computadores e modalidades de interação na web. 03b Texto 1: Introdução, editores: Office, StarOffice, Google Docs, WordPad e NotePad entre outros.
Aula 04	04a Texto 2: Formatação (fontes, parágrafos, margens, páginas, etc.). 04b Texto 3: Formatação (cabeçalho e rodapé, tabelas, seções, múltiplas colunas, inserção de figuras, etc.).
Aula 05	05a Texto 4: Ferramentas de auxílio (corretor ortográfico, procura e substituição, etc.). 05b Texto 5: Estilos, geração automática de índice, lista de figuras/tabelas e referências bibliográficas.
Aula 06	06a Texto 6: Trabalho de avaliação (TP1). 06b Formatos de arquivos: txt, doc, pdf, ppt, pps, HTML, bmp, jpeg e gif entre outros.
Aula 07	07a Busca na Web, criação de páginas, e-mail, blog, grupos/fóruns e redes sociais. 07b Apresentação 1: Introdução, softwares, inclusão de texto e desenho livre.
Aula 08	08a Apresentação 2: Modelos disponíveis, formatação, inserção de figuras, tabelas, textos e slide mestre. 08b Apresentação 3: Modos de apresentação, botões, animação, temporização e sonorização.
Aula 09	09a Apresentação 4: Trabalho de avaliação (TP2). 09b Planilha 1: Introdução, softwares, células, blocos, formatação e fórmulas.
Aula 10	10a Planilha 2: Funções. 10b Planilha 3: Validação de dados e proteção de células e planilhas.
Aula 11	11a Planilha 4: Filtros, tabelas dinâmicas e macros. 11b Planilha 5: Gráficos.
Aula 12	12a Planilha 6: Trabalho de avaliação (TP3). 12b Banco de Dados 1: Introdução, softwares e estrutura.
Aula 13	13a Banco de Dados 2: Criar e atualizar tabelas e formulários. 13b Banco de Dados 3: Consultas e relatórios.
Aula 14	14a Banco de Dados 4: Trabalho de avaliação (TP4). 14b Simulação da Prova Teórica Final (PF).
Aula 15	15a Prova Teórica Final (PF). 15b Prova Teórica Final .
Aula 16	16a RECUPERAÇÃO - A única nota que pode ser recuperada é a nota da prova teórica final (PF). 16b - Avaliação da disciplina e do professor pelo aluno (Através do Portal do Aluno).

DISCIPLINA: INF01210 - INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

Calendário por turma:

SEMESTRE: 2009 / 2

Turmas -->	A, AE, F e G	E, H, I, K e L	N	D e O	AG, B e J
Aulas	segunda-feira	terça-feira	quarta-feira	quinta-feira	sexta-feira
01	17/ago	18/ago	19/ago	20/ago	21/ago
02	24/ago	25/ago	26/ago	27/ago	28/ago
03	31/ago	01/set	02/set	03/set	04/set
04	14/set	08/set	09/set	10/set	11/set
05	21/set	15/set	16/set	17/set	18/set
06	28/set	22/set	23/set	24/set	25/set
07	05/out	29/set	30/set	01/out	02/out
08	19/out	06/out	07/out	08/out	09/out
09	09/nov	13/out	14/out	15/out	16/out
10	16/nov	27/out	28/out	29/out	30/out
11	23/nov	03/nov	04/nov	05/nov	06/nov
12	30/nov	10/nov	11/nov	12/nov	13/nov
13	07/dez	17/nov	18/nov	19/nov	20/nov
14	14/dez	24/nov	25/nov	26/nov	27/nov
15	21/dez	01/dez	02/dez	03/dez	04/dez
16	28/dez	08/dez	09/dez	10/dez	11/dez

Feriados e dias não letivos:

07/set	segunda-feira	Proclamação da Independência
12/out	segunda-feira	Nossa Senhora Aparecida
26/out	segunda-feira	Dia do Servidor Público
02/nov	segunda-feira	Finados
15/nov	domingo	Proclamação da República
25/dez	sexta-feira	Natal

Semana acadêmica:

19 a 23/out