

Influência das Estratégias de Particionamento de Dados no Desempenho de Aplicações Numéricas Paralelas

Claudio Schepke, Tiarajú Asmuz Diverio, Nicolas Maillard

Mestrado em Ciência da Computação
Programa de Pós-Graduação em Computação
Universidade Federal do Rio Grande do Sul - Brasil

{cschepke,diverio,nicolas}@inf.ufrgs.br

Apoio: CNPq

WSPPD'2007

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Método de Lattice Boltzmann
- 3 Implementação e Paralelização
- 4 Resultados
- 5 Considerações Finais

Introdução

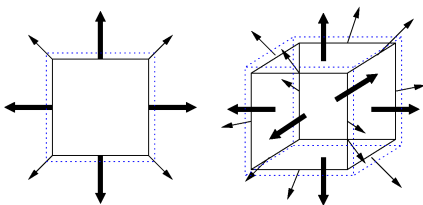
- Uso de implementações paralelas em aplicações numéricas
 - Tempo computacional inaceitável
 - Recursos de memória
 - Limites de tempo
- Paralelismo de Dados
- Distribuição dos dados
 - Fatiamento por número de processadores
 - Fatiamento cíclico
- Particionamento em Blocos
 - Usado na resolução de sistemas lineares
 - Melhor distribuição e acesso aos dados em memória
 - Taxa de acerto de *cache*
 - Equilíbrio de carga e dependência de dados

Objetivos do Trabalho

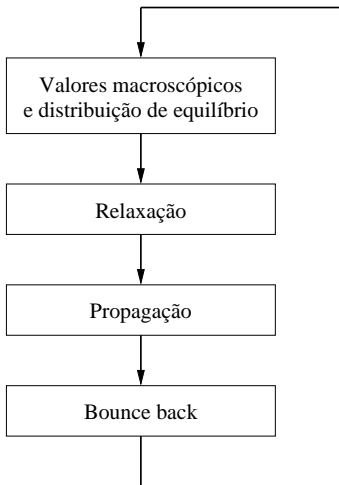
- Analisar o desempenho paralelo de diferentes formas de particionamento de dados
 - Avaliar o uso de distribuição de dados em blocos
 - Implementações paralelas do Método de Lattice Boltzmann
 - Diferentes configurações de mapeamento dos dados

Método de Lattice Boltzmann

- Método numérico iterativo e discreto para a modelagem e simulação mesoscópica de fluxos de fluidos
- Definido essencialmente por funções de propagação e relaxação como forma de representar o fluxo das partículas e o cálculo dos valores físicos
- Modelos de reticulado
 - D2Q9 - Bidimensional e 9 direções de deslocamento
 - D3Q19 - Tridimensional e 19 direções de deslocamento



Algoritmo



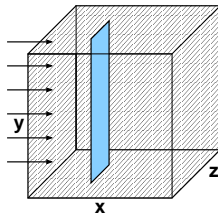
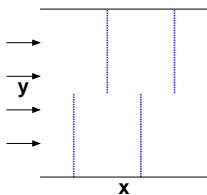
Implementação e Paralelização

- Implementação
 - Linguagem de programação C
 - Modelo de programação SPMD
 - Comunicação interprocessos via MPI
- Paralelização
 - Execução concorrente dos processos sobre os dados do reticulado
 - Divisão dos dados do fluido em blocos, segundo o número de processadores disponível, usando mapeamento cartesiano de MPI
 - Troca de dados entre os subreticulados vizinhos ao final de cada iteração

Avaliações de Desempenho

- Estudo de casos

- Reticulado bidimensional de 512×512 elementos
- Reticulado tridimensional de $128 \times 128 \times 128$ elementos
- Canais com obstáculos

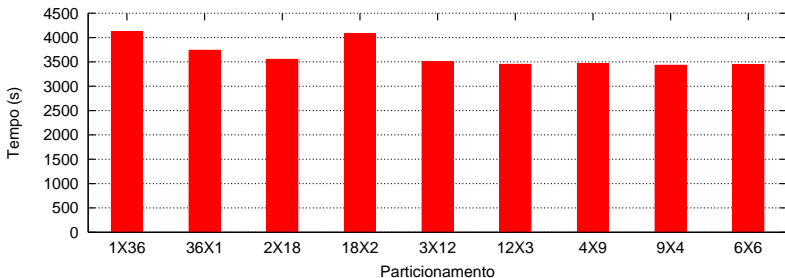


- Obtenção dos resultados experimentais

- Execuções no cluster labtec
- Registro de tempo usando a função *MPI_Wtime*
- 10 execuções - exclusão do melhor e pior resultado
- Desvio padrão inferior a 1% de tempo entre as execuções

Resultados - Bidimensional

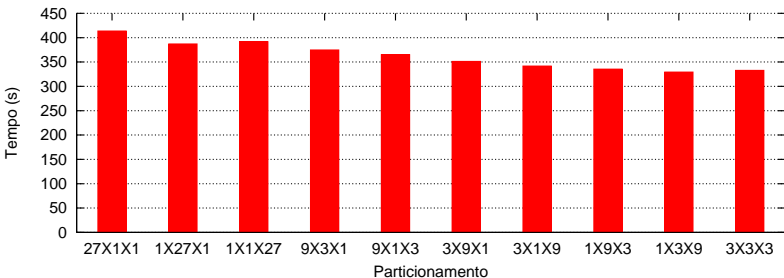
- Tempo de execução após 150.000 iterações utilizando 36 processadores



- Ganho de desempenho de até 8,23% em relação a melhor execução linear

Resultados - Tridimensional

- Tempo de execução após 447 iterações utilizando 27 processadores



- Ganho de desempenho de até 14,95% em relação a melhor execução linear

Considerações Finais

- **Análise dos resultados**
 - Subreticulados mais quadrados ou cúbicos apresentaram resultados melhores
 - Ganho de desempenho significativo em relação ao particionamento unidimensional
 - Resultados e comportamento semelhantes para outras configurações e número de processadores usados
- **Conclusão**
 - Importância do uso de estratégias de particionamento de dados eficientes
 - Particionamento em Blocos como forma de aumentar o desempenho das aplicações numéricas paralelas
 - Influência do custo de comunicação em aplicações com dependência de dados