



1ª Olimpíada Escolar de Jogos Lógicos de Tabuleiro

Instituto Federal Farroupilha, Santa Rosa, RS

23 de agosto de 2014.

Apresentação

Com o advento da Internet, nos últimos 20 anos, e com o avanço das tecnologias de comunicação, a capacidade de raciocínio lógico e de análise da informação têm se tornado cada vez mais importantes frente à aquisição e à memorização da informação e por sua vez do conhecimento.

Este projeto tem por objetivo incentivar o exercício mental de forma lúdica e didática, provocando a curiosidade para **Jogos Lógicos de Tabuleiro** pouco conhecidos e apresentando esses em uma sequência crescente de complexidade a fim de manter o interesse do participante. As atividades propostas são destinadas a todas as idades, desde os 5-6 anos até a maior idade, e contemplam uma grande variedade de ações como a aplicação direta de oficinas em escolas e em centros recreativos, cursos de formação de educadores (multiplicadores), organização de olimpíadas escolares de jogos de tabuleiro, desenvolvimento de ambientes computacionais de apoio, entre outras.

Atualmente, há cerca de 50 professores da rede escolar pública de Porto Alegre e da região noroeste do estado do RS (Santa Rosa, Santo Cristo e Giruá) em formação neste novo instrumento pedagógico, envolvendo cerca de 100 escolas e mais de 1000 crianças em contato direto com as atividades desenvolvidas. Esta ação de formação vem sendo realizada em parceria com as secretarias municipais de educação e com o Instituto Federal Farroupilha, Campus de Santa Rosa. As atividades do projeto também estão sendo desenvolvidas durante o ano de 2014 com um grupo da maior idade em parceria com o Programa de Extensão CELARI da UFRGS. Por fim, as atividades desenvolvidas neste projeto de extensão estão diretamente ligados à atividades de pesquisas objetivando avaliar o impacto das atividades propostas no desenvolvimento escolar e, dessa forma, propor e induzir políticas públicas para o aprimoramento da educação nacional.

Maiores informações podem ser obtidas em

www.inf.ufrgs.br/lobogames



1ª Olimpíada Escolar de Jogos Lógicos de Tabuleiro

Instituto Federal Farroupilha, Santa Rosa, RS

23 de agosto de 2014.

Local: Parque de Exposições de Santa Rosa.

Data/Horário: 23 de agosto de 2014, das 9h às 15h.

Participantes: Escolas públicas que tenham professores participando da Formação de Jogos Lógicos de Tabuleiro promovido pelo IFF Santa Rosa em parceria com a UFRGS.

Data das Inscrições: até o dia 16 de agosto pelo email lobogames.ufrgs@gmail.com

Formato da Olimpíada:

1. Serão disputas entre duas escolas nas 3 modalidades de jogo (mesa, gigante e vivo), simultaneamente.
2. A disputa será em um cenário onde haverá 3 mesas para o jogo individual, 1 tabuleiro gigante para o jogo em duplas, e 1 tabuleiro para o jogo vivo em equipe.
3. A escola escalará os alunos em cada um dos jogos de uma mesma disputa, não podendo o mesmo aluno participar de dois deles ao mesmo tempo.
4. Os jogos de mesa valerão 1 ponto cada, totalizando 3 pontos nesta modalidade, o jogo vivo valerá 4 pontos e o jogo gigante 2 pontos. A equipe que somar a maior pontuação (escore) vencerá a disputa.
5. Serão preparados diferentes cenários com esta configuração. O cenário a ser usado na disputa entre duas escolas será escolhido por sorteio no momento da definição da tabela dos jogos (disputas).
6. As equipes poderão inscrever até 10 membros, sendo que o número de participantes nos diferentes cenários pode variar (8, 9 ou 10). Portanto, poderá haver jogadores que não disputarão uma certa rodada (ficando como reservas para outras disputas da sua equipe).
7. No cenário da disputa só poderão estar presentes os jogadores que estiverem escalados para esta. Não há troca de jogador por um reserva durante uma disputa, mas somente entre as rodadas.
8. O formato da tabela de jogos será decidido a posteriori de acordo com o número de equipes inscritas.

Categorias:

- **Categoria A:** alunos do 6º ao 9º anos
- **Categoria B:** alunos do 4º e 5º anos
- **Categoria C:** alunos do 2º e 3º anos
- **Categoria D:** alunos da educação infantil até o 1º ano

Obs.: Um participante poderá ser inscrito em uma categoria superior (mais velhos), mas o contrário não é permitido.



Ilustração das modalidades

Jogo na Mesa



Jogo Gigante



Jogo Vivo

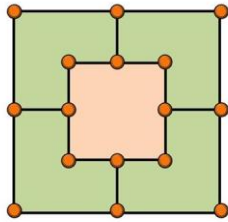




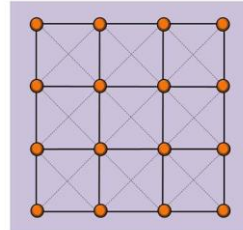
Cenários das Disputas

Cenários 1 e 2 (para ambas as categorias A e B):

Jogos Vivo (equipe)

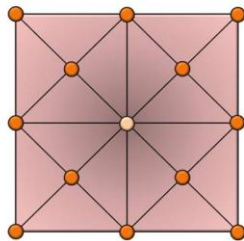


Moinho (Five Men's Morris)

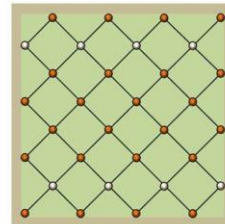


Tic Tackle

Jogos Gigantes (dupla)

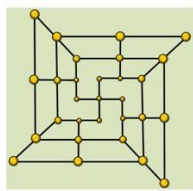


Pícaria (14)

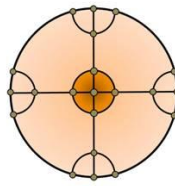


Corrida ao Destino

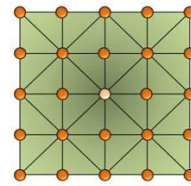
Jogos na Mesa (individual)



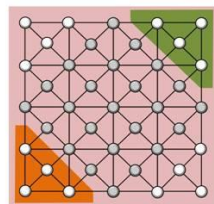
Moinho (Men's Morris)



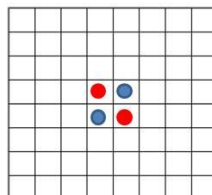
Sz'kwa



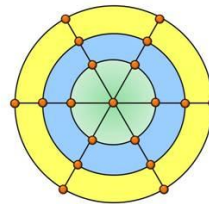
Alquerque



Halma



Reversi (Othello)



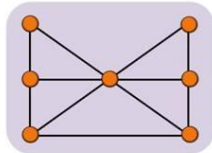
Pretwa



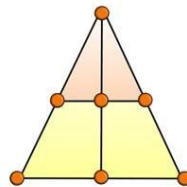
Cenário para as Categoria C e D:

Categoria dos Pequenos

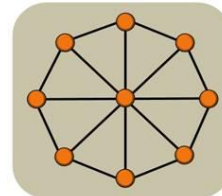
Jogos na Mesa (individual)



Madelinette

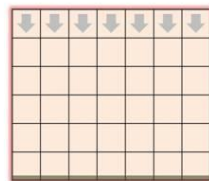


Tsoro Yamatatu



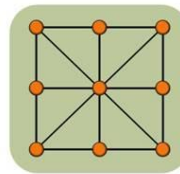
Shisima

Jogo Gigante (dupla)



4-em-Linha

Jogo Vivo (equipe)



Tapatan