

Dados de identificação

Disciplina	Novel Internet Architectures and Paradigms
Período Letivo	2020/2
Professor Responsável	Alberto Egon Schaeffer Filho
Sigla	CMP267
Carga horária (horas)	60 horas

Dados adicionais

Data efetiva de início	1/25/2021
------------------------	-----------

(Art. 9o, §1o - O plano de ensino adaptado deverá refletir, no que couber, as datas efetivas de início e realização das atividades.)

Súmula

Overview. Today's Internet. Internet of Things. Information-Centric Networks. Software-Defined

(Art. 5o, §1o - A súmula, os conteúdos a serem abordados e os objetivos de aprendizagem não poderão ser modificados.)

Objetivos

Enabling students to understand and analyze the fundamental properties of ground-breaking novel network architectures and related applications, and how they compare with the state-of-the-art in Internet technology.

(Art. 5o, §1o - A súmula, os conteúdos a serem abordados e os objetivos de aprendizagem não poderão ser modificados.)

Conteúdo Programático

Título	Conteúdo	Semana	Formato
Preface	Introduction to the five internets.	1	Remoto
Understanding Internet evolution	Learning from historical papers and other materials (e.g., early RFCs), discussion of design aspects for	1 a 4	Remoto
Understanding the current Internet	Focus on how the current Internet works. Overview of the most important networking conferences and	4 a 7	Remoto
Device-centric Internet	Concept of IoT, its implications to society, and critically discuss the research in this field.	8 a 10	Remoto
Content-centric Internet	Proposals of disruptive designs for the Internet, with architectures centered on the content, not location.	10 a 11	Remoto
Software-centric Internet	This part focuses on SDN, programmable dataplanes and in-network computing.	12 a 15	Remoto

(Art. 5o, §1o - A súmula, os conteúdos a serem abordados e os objetivos de aprendizagem não poderão ser modificados.)

Ajustar a distribuição dos

Selecionar o formato.

Metodologia

Estratégias didáticas em atividades remotas

A disciplina será apresentada na forma de aulas teóricas, leitura e discussão de artigos científicos, e elaboração de resenhas e trabalhos extraclasse empregando, majoritariamente, atividades assíncronas. Espera-se que os alunos realizem leituras recomendadas e assistam material pré-gravado de forma assíncrona, e que os conceitos abordados sejam discutidos e reforçados em encontros síncronos semanais.

Todas as atividades serão propostas, entregues e avaliadas usando o Moodle da disciplina. Em caso de dúvidas, os alunos poderão contar com atendimento do professor, nos momentos síncronos conforme cronograma a ser divulgado no Moodle no decorrer do semestre. Esses encontros acontecerão no horário regular da disciplina, a fim de evitar conflitos com outras atividades dos discentes. Encontros síncronos serão gravados e disponibilizados aos alunos.

(Art. 11 - Os Planos de Ensino adaptados poderão prever atividades síncronas e assíncronas. §1o – As atividades síncronas que visem

Estratégias didáticas em atividades presenciais

Não serão realizadas atividades presenciais.

Recursos disponibilizados	<p>As atividades previstas, assim como as instruções para sua realização, serão disponibilizadas no Moodle do Instituto de Informática em área associada à disciplina. Eventuais recursos externos ao Moodle e necessários para a realização das atividades estarão indicados no próprio Moodle. Todos os softwares empregados serão livres de licenças comerciais (código aberto, código livre ou freeware).</p> <p>Também serão disponibilizados no Moodle, links para livros e artigos disponíveis via acesso online, e sem custos para os alunos, indicados para leitura e estudo, visando auxiliar na realização das atividades propostas.</p>
Recursos computacionais	<p>(Art. 10 - Os planos de ensino adaptados deverão prever obrigatoriamente a utilização de um dos Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVAs))</p> <p>Para acompanhar as atividades previstas neste plano de ensino será necessário acesso regular à Internet. É necessário ainda um navegador web (browser) e de software que permita a leitura de arquivos PDF, assim como, softwares para a elaboração de documentos texto e planilhas eletrônicas. As atividades instrucionais assíncronas e síncronas serão gravadas através de ferramentas de videoconferências e disponibilizadas no Moodle do Instituto de Informática, e podem ser acompanhadas através de tablet, smartphone ou computador. Para atividades síncronas não é necessário o uso de câmeras. O endereço da sala virtual empregada para as sessões síncronas será fornecido no Moodle da disciplina.</p>
Carga Horária	
<i>Teórica</i>	60h
<i>Prática</i>	0h
Experiências de	Os discentes serão estimulados a realizar as seguintes atividades de aprendizagem:
Critérios de Avaliação	<p>A avaliação será baseada nos seguintes critérios:</p> <p>forma remota e assíncrona. §1º - A metodologia avaliativa remota a ser utilizada deve estar detalhada no Plano de Ensino adaptado. §2º - No</p>
Atividades de Recuperação	Os discentes que não alcançarem média final para aprovação ($M \geq 6.0$) poderão realizar uma
Bibliografia	<p>Sem alterações</p> <p>(Lista com novas bibliografias, caso haja alterações. Onde possível incluir referências a materiais público ou ser disponibilizada pelo docente.)</p>