

Dados de identificação*Disciplina***TÓPICOS ESPECIAIS EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO I***Oferecida para*

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO e ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Período Letivo

2020/2

Professor Responsável

MANUEL MENEZES DE OLIVEIRA NETO

Sigla

INF01050

Carga horária (horas)

60 H

CH Autônoma (horas)

10 H

CH Coletiva (horas)

50 H

*CH Individual (horas)***Súmula**

Invocações tecnológicas decorrentes de pesquisa recentes. Aplicações específicas, interessando a um grupo restrito ou tendo caráter de temporariedade. Aspectos específicos, de áreas do conhecimento já abordadas anteriormente, mas cobertos superficialmente, interessando a um grupo restrito de alunos e sendo objeto de pesquisa recente.

Objetivos

Familiarizar os(as) estudantes com o estado-da-arte em Computação Gráfica, e apresentar oportunidades de pesquisa em assuntos de ponta na área.

Conteúdo Programático

Título	Conteúdo	Semana
1. Seminários	Seminários em vídeo apresentados em Inglês, acompanhados de discussão dos temas após cada apresentação.	1-14
Avaliação	Apresentação dos vídeos do Projeto Final (ver critérios de avaliação)	15

Metodologia*Estratégias didáticas em atividades remotas*

As atividades ocorrerão de forma síncrona ou assíncrona. As atividades síncronas ocorrerão nos horários regulares da disciplina, em datas especificadas no cronograma. Os seminários ocorrerão de forma síncrona utilizando ferramenta de videoconferência (Mconf, Google Meet, ou outra a ser definida e informada aos estudantes). Durante as atividades síncronas, as apresentações em vídeos de autoria de terceiros não serão gravadas. As discussões pelos participantes referentes a tais apresentações, entretanto, serão gravadas. Estas gravações serão disponibilizadas, juntamente com links para artigos e para vídeos relacionados às apresentações (quando tais vídeos estiverem disponíveis publicamente na Internet), na página da disciplina no Moodle para posterior consulta pelos estudantes. Temas que possuam vídeos disponíveis publicamente serão priorizados.

A página da disciplina no Moodle será utilizada como repositório de material da disciplina (vídeos das aulas síncronas, links para leituras e vídeos complementares), bem como para disponibilização de trabalhos e entrega dos mesmos pelos alunos.

As atividades assíncronas consistem na realização das tarefas propostas pelo professor, através da página da disciplina no Moodle, com indicação de data para entrega. Todas as atividades serão propostas e entregues através do Moodle, onde constarão as respectivas instruções para realização, incluindo cronograma.

Em caso de dúvidas, os alunos podem contar com atendimento individualizado do professor, por e-mail ou por videoconferência em horário a ser combinado com o professor

Informações sobre Direitos Autorais e de Imagem:

Todos os materiais disponibilizados são exclusivamente para fins didáticos, sendo vedada a sua utilização para qualquer outra finalidade, sob as penas legais.

Todos os materiais de terceiros que venham a ser utilizados devem ser referenciados, indicando a autoria, sob pena de plágio.

A liberdade de escolha de exposição da imagem e da voz não isenta o aluno de realizar as atividades originalmente propostas ou alternativas;

Todas as gravações de atividades síncronas devem ser previamente informadas por parte dos professores. Somente poderão ser gravadas pelos alunos as atividades síncronas propostas mediante concordância prévia dos professores e colegas, sob as penas legais.

É proibido disponibilizar, por quaisquer meios digitais ou físicos, os dados, a imagem e a voz de colegas e do professor, sem autorização específica para a finalidade pretendida.

Os materiais disponibilizados no ambiente virtual possuem licença de uso e distribuição específica, sendo vedada a distribuição do material cuja a licença não permita ou sem a autorização prévia dos professores para o material de sua autoria.

Estratégias didáticas em atividades presenciais

Não serão realizadas atividades presenciais.

Recursos disponibilizados

As atividades previstas assim como as instruções para sua realização serão disponibilizadas via Moodle. Eventuais componentes externos ao Moodle e necessários para a realização das atividades estarão indicados no próprio Moodle.

Também serão disponibilizados sempre que possível no Moodle links para recursos (artigos, vídeos, páginas web, etc.) visando auxiliar e acompanhar a disciplina e a realização das atividades propostas.

Recursos computacionais	<p>Para acompanhar as atividades previstas é necessário ter acesso regular à Internet. As atividades instrucionais síncronas serão realizadas através de software de videoconferência, e podem ser acompanhadas através de computador (com microfone) ou smartphone.</p> <p>Para a realização das atividades propostas será necessário ter acesso a computador para desenvolvimento de programas em alguma linguagem de alto nível como, por exemplo, C, C++, Python, ou MATLAB.</p>
Informações sobre Direitos Autorais e de Imagem:	<p>Todos os materiais disponibilizados são exclusivamente para fins didáticos, sendo vedada a sua utilização para qualquer outra finalidade, sob as penas legais.</p> <p>Todos os materiais de terceiros que venham a ser utilizados devem ser referenciados, indicando a autoria, sob pena de plágio.</p> <p>A liberdade de escolha de exposição da imagem e da voz não isenta o aluno de realizar as atividades originalmente propostas ou alternativas;</p> <p>Todas as gravações de atividades síncronas devem ser previamente informadas por parte dos professores. Somente poderão ser gravadas pelos alunos as atividades síncronas propostas mediante concordância prévia dos professores e colegas, sob as penas legais.</p> <p>É proibido disponibilizar, por quaisquer meios digitais ou físicos, os dados, a imagem e a voz de colegas e do professor, sem autorização específica para a finalidade pretendida.</p> <p>Os materiais disponibilizados no ambiente virtual possuem licença de uso e distribuição específica, sendo vedada a distribuição do material cuja a licença não permita ou sem a autorização prévia dos professores para o material de sua autoria.</p>
Carga Horária	
<i>Teórica</i>	60 horas
<i>Prática</i>	0 horas
Experiências de Aprendizagem	<p>Ao longo do semestre, serão realizados:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) De forma síncrona: seminários conduzidos pelo professor, seguidos de discussões com os participantes após cada apresentação; 2) De forma assíncrona: leitura e preparação de resumos de artigos; 3) De forma assíncrona: realização de projeto final, com preparação de vídeo de apresentação e relatório em formato de artigo científico.
Critérios de Avaliação	<p>Os participantes serão avaliados com base na elaboração de resumos de artigos apresentados nos seminários, na realização de uma apresentação oral, e de um projeto final, bem como por suas participações nos seminários. Ao longo do semestre, serão realizados:</p> <ol style="list-style-type: none"> i. Quatro resumos (RE) de artigos/apresentações entre os(as) apresentados(as) ao longo do semestre. A escolha dos tópicos será feita por cada participante de acordo com o seu interesse pelo tópico, e acordada com o professor. As notas dos resumos corresponderão à 50% da nota final; ii. Um projeto final da disciplina, a ser realizado em grupos de até dois estudantes, representando 50% da nota final. O tema do projeto final será acertado entre o professor e cada grupo individualmente; <ol style="list-style-type: none"> ii (a). Vídeo (VPF) de até 5 minutos apresentando e demonstrando o projeto final, correspondendo a 25% da nota final; ii (b). Relatório do projeto final (RPF) em formato de artigo científico, correspondendo a 25% da nota final; <p>A média geral (MG) será obtida por meio da seguinte fórmula: $MG = 0,5 * RE + 0,25 * VPF + 0,25 * RPF$</p> <p>A conversão da MG para conceitos é feita por meio da seguinte tabela:</p> <p>9,0 <= MG <= 10,0 : conceito A (aprovado). 7,5 <= MG < 9,0 : conceito B (aprovado). 6,0 <= MG < 7,5 : conceito C (aprovado). MG < 6,0 : candidato a recuperação.</p> <p>De acordo com a Resolução do CEPE sobre o ERE, durante o período em que perdurar o ERE, fica inaplicável a atribuição de conceito FF, prevista no Parágrafo 2º, do Artigo 44, da Resolução nº 11/2013 do CEPE.</p> <p>Para os estudantes matriculados até o final do período e que deixaram de participar da Atividade de Ensino, deverá ser atribuído o registro NI (Não Informado) no campo de conceito do sistema acadêmico.</p> <p>Para os casos previstos no Parágrafo 1º, a justificativa do registro NI deverá conter a referência ao período de excepcionalidade.</p> <p>Os casos de não informação de conceito durante o ERE, deverão ser resolvidos até o fim do segundo período letivo, após o fim da situação emergencial de saúde.</p>
Atividades de Recuperação Previstas	<p>Os(as) estudantes que obtiverem média geral (MG) inferior a 6,0 poderão realizar atividade de recuperação. A atividade de recuperação consistirá na preparação e apresentação pelo(a) estudante de um seminário em forma de vídeo com duração de 10 minutos, além de um resumo em formato PDF, versando sobre um artigo de conferência ACM SIGGRAPH recente (a ser definido entre o(a) estudante e o professor) e que não tenha sido apresentado nos seminários ao longo do semestre. O vídeo-seminário e o resumo serão entregues através do Moodle. Aqueles(las) que obtiverem nota igual ou superior a 6,0 na atividade de recuperação receberão o conceito "C"; Aqueles(las) que obtiverem nota inferior a 6,0 receberão conceito "D".</p>
Bibliografia	<p>Sem alterações</p> <p>Bibliografia Básica: ACM SIGGRAPH. ACM Transactions on Graphics (Proceedings of ACM SIGGRAPH). New York: ACM (disponível através do Portal da CAPES).</p> <p>Bibliografia Complementar: Artigos de Periódicos e Conferências (disponíveis online).</p>