

**Dados de identificação***Disciplina**Oferecida para***Introdução à Informática**

LICENCIATURA EM ESTATÍSTICA 1; LICENCIATURA EM FILOSOFIA – NOTURNO; LICENCIATURA EM FÍSICA; LICENCIATURA EM FÍSICA – NOTURNO; LICENCIATURA EM GEOGRAFIA; LICENCIATURA EM GEOGRAFIA – NOTURNO; LICENCIATURA EM HISTÓRIA; LICENCIATURA EM HISTÓRIA – NOTURNO; LICENCIATURA EM QUÍMICA - (212.03) 2; LICENCIATURA EM QUÍMICA; LICENCIATURA EM QUÍMICA - NOTURNO - (222.00) 2; LICENCIATURA EM QUÍMICA - NOTURNO - V1; MEDICINA; MEDICINA VETERINÁRIA; QUÍMICA INDUSTRIAL - V1 2; FONOAUDIOLOGIA; LICENCIATURA EM DANÇA; BACHARELADO EM FISIOTERAPIA; BACHARELADO EM FÍSICA; BACHARELADO EM FÍSICA: FÍSICA COMPUTACIONAL; BACHARELADO EM FÍSICA: MATERIAIS E NANOTECNOLOGIA; BACHARELADO EM FÍSICA: ASTROFÍSICA; CIÊNCIAS ECONÔMICAS – NOTURNO; ZOOTECNIA; DESIGN DE PRODUTO; DESIGN VISUAL; LICENCIATURA EM CIÊNCIAS BIOLÓGICAS; LICENCIATURA EM FÍSICA; LICENCIATURA EM FÍSICA – NOTURNO; ARQUITETURA E URBANISMO; ARQUIVOLOGIA; BACHARELADO EM CIÊNCIAS BIOLÓGICAS - ÊNFASE AMBIENTAL; BACHARELADO EM CIÊNCIAS BIOLÓGICAS-ÊNFASE MOLECULAR,CELULAR E FUNCIONAL; BACHARELADO EM CIÊNCIAS BIOLÓGICAS; BACHARELADO EM CIÊNCIAS SOCIAIS; BACHARELADO EM CIÊNCIAS SOCIAIS – NOTURNO; BACHARELADO EM ESTATÍSTICA - V 1; BACHARELADO EM ESTATÍSTICA; BACHARELADO EM FILOSOFIA; BACHARELADO EM GEOGRAFIA; BACHARELADO EM GEOGRAFIA – NOTURNO; BACHARELADO EM HISTÓRIA; BACHARELADO EM HISTÓRIA – NOTURNO; BACHARELADO EM LETRAS - HAB. TRADUTOR - PORTUGUÊS E ALEMÃO; BACHARELADO EM LETRAS - HAB. TRADUTOR - PORTUGUÊS E ITALIANO; BACHARELADO EM LETRAS - HAB. TRADUTOR - PORTUGUÊS E JAPONÊS; BACHARELADO EM LETRAS - TRADUTOR PORTUGUÊS E ALEMÃO; BACHARELADO EM LETRAS - TRADUTOR PORTUGUÊS E ESPANHOL; BACHARELADO EM LETRAS - TRADUTOR PORTUGUÊS E FRANCÊS; BACHARELADO EM LETRAS - TRADUTOR PORTUGUÊS E INGLÊS; BACHARELADO EM LETRAS - TRADUTOR PORTUGUÊS E ITALIANO; BACHARELADO EM LETRAS - TRADUTOR PORTUGUÊS E JAPONÊS; BACHARELADO EM LETRAS - TRADUTOR E INTÉRPRETE DE LIBRAS (LIBRAS - PORTUGUÊS E PORTUGUÊS-LIBRAS; BACHARELADO EM QUÍMICA - V3 2; QUÍMICA INDUSTRIAL V2 1; BIBLIOTECONOMIA; CIÊNCIAS ATUARIAIS - (117.00) 1; CIÊNCIAS CONTÁBEIS - (116.00) 3; CIÊNCIAS ECONÔMICAS - V 2; CIÊNCIAS ECONÔMICAS - V3; CIÊNCIAS ECONÔMICAS; ENGENHARIA CARTOGRÁFICA – NOTURNO; ENGENHARIA DE ALIMENTOS; ENGENHARIA DE MATERIAIS; GEOLOGIA; LICENCIATURA EM CIÊNCIAS BIOLÓGICAS; LICENCIATURA EM CIÊNCIAS SOCIAIS - (064.02); LICENCIATURA EM CIÊNCIAS SOCIAIS; LICENCIATURA EM CIÊNCIAS SOCIAIS - NOTURNO - (074.02); LICENCIATURA EM CIÊNCIAS SOCIAIS – NOTURNO; LICENCIATURA EM EDUCAÇÃO FÍSICA - (045.00) 1.

*Período Letivo***2020/2***Professor Responsável*

Carlos Arthur Lang Lisbôa

*Sígl***INF01210***Carga horária (horas)*

60

*CH Autônoma (horas)*

0

*CH Coletiva (horas)*

60

*CH Individual (horas)*

0

**Súmula**

Arquitetura e organização de computadores. Sistemas operacionais. Arquivos e banco de dados. Linguagens de programação. Comunicação de dados, redes e internet. Aplicativos: processadores de textos, gerenciadores de banco de dados, planilhas eletrônicas e softwares de apresentação.

**Objetivos**

A disciplina apresenta uma introdução à informática, com ênfase em microcomputadores e suas aplicações. Tem por objetivos: Introduzir o computador como ferramenta de apoio em tarefas corriqueiras da vida acadêmica, profissional e pessoal do aluno; Descrever a organização funcional de um computador, identificando seus principais componentes e formas de utilização com ênfase nos principais aplicativos;. Possibilitar a edição, formatação, recuperação e impressão de textos a partir de um processador de textos; Possibilitar a criação, edição e formatação de conteúdos para apresentações; Possibilitar a criação, manipulação, recuperação e impressão de planilhas e gráficos; Possibilitar a criação, manipulação, recuperação e impressão de bancos de dados; Introduzir a utilização de recursos de redes de computadores, especialmente transferência de arquivos, correio eletrônico, fóruns e navegadores.

Conteúdo Programático		
Título	Conteúdo	Semana
Apresentação da disciplina	Introdução ao laboratório; Cadastro no Moodle; Uso básico do computador.	1
1. Estrutura e funcionamento do computador:	Arquitetura do computador. Sistemas operacionais. Aplicativos. Redes de computadores.	2 e 3
2. Editores de texto:	Diferentes aplicativos e facilidades. Edição, formatação e movimentação de texto. Estilos, índices, seções e numerações. Tabelas. Cabeçalho, rodapé, nota de rodapé e paginação.	4 a 6
3. Ferramentas de apresentação:	Diferentes aplicativos e facilidades. Preparação de slides (textos e imagens). Inserção de objetos. Botões. Facilidades de apresentação (animação, sonorização e temporização).	7 e 8
4. Planilhas eletrônicas::	Diferentes planilhas e facilidades. Manipulação de dados. Uso de funções. Geração de gráficos.	9 a 11
5. Bancos de dados:	Diferentes bancos de dados e facilidades. Criação de um banco de dados. Manipulação de dados. Entrada de dados (formulários). Geração de consultas. Saída de dados (relatórios).	12 e 13
6. Ferramentas WEB:	Procura de informações. Criação de páginas Web. Uso de listas de discussão, grupos e agenda.	14
7. Estrutura e funcionamento do computador e Prova Teórica.	Descrever a organização funcional de um computador, identificando seus principais componentes e formas de utilização com ênfase nos principais aplicativos para usuários finais.	15
Recuperação	Atividades de recuperação.	16

### Metodologia

#### *Estratégias didáticas em atividades remotas*

As atividades serão desenvolvidas, agora na modalidade ERE, conforme está previsto no novo cronograma, que será apresentado no reinício das aulas, em substituição ao que havia sido apresentado no início do semestre 2020/1, sem prejuízo de nenhum conteúdo programático.

Teremos atividades síncronas e assíncronas.

As atividades síncronas vão ocorrer nos horários estabelecidos originalmente para a disciplina (carga horária semanal de 4 horas, em apenas um dia da semana). Para estes encontros todo conteúdo estará disponibilizado para os alunos, durante o horário de aula, como também para acessos posteriores, através do Moodle da disciplina, instalado pelo Instituto de Informática.

Nestes encontros síncronos (no horário das aulas) também são propostas atividades práticas complementares que poderão ser realizadas pelos alunos em qualquer computador que tenha acesso à Internet. Estas atividades deverão ser realizadas num prazo máximo de 3 dias. Todas as instruções a serem seguidas para a realização destas atividades complementares ficarão disponíveis para os alunos no Moodle da disciplina e poderão ser usadas para recuperação de nota também de modo assíncrono, desde que obedecidos os prazos para tal.

Em caso de dúvidas, os alunos também poderão contar com atendimento individual, de forma remota, em horários a serem combinados previamente com o professor. Estes atendimentos, fora do horário das aulas, não serão gravados em nenhum meio eletrônico.

#### *Estratégias didáticas em atividades presenciais*

No regime ERE não teremos atividades presenciais.

#### *Recursos disponibilizados*

O material de suporte das aulas teóricas (apostilas e slides), gravações de atividades síncronas e enunciados das atividades propostas serão disponibilizadas no **Moodle do Instituto de Informática (<https://moodle.inf.ufrgs.br>)**.

#### *Recursos computacionais*

Para acompanhar as atividades previstas para a disciplina é necessário ter acesso regular à Internet. As atividades (síncronas e assíncronas) serão realizadas com utilização da ferramenta Moodle, instalada e administrada pelo Instituto de Informática da UFRGS.

Para a realização das atividades propostas será necessário ter acesso à computador ou máquina virtual, onde esteja instalado o MicroSoft Office, LibreOffice ou OpenOffice.

<p><i>Informações sobre Direitos Autorais e de Imagem:</i></p>	<p>Todos os materiais disponibilizados são exclusivamente para fins didáticos, sendo vedada a sua utilização para qualquer outra finalidade, sob as penas legais.</p> <p>Todos os materiais de terceiros que venham a ser utilizados devem ser referenciados, indicando a autoria, sob pena de plágio.</p> <p>A liberdade de escolha de exposição da imagem e da voz não isenta o aluno de realizar as atividades originalmente propostas ou alternativas;</p> <p>Todas as gravações de atividades síncronas devem ser previamente informadas por parte dos professores.</p> <p>Somente poderão ser gravadas pelos alunos as atividades síncronas propostas mediante concordância prévia dos professores e colegas, sob as penas legais.</p> <p>É proibido disponibilizar, por quaisquer meios digitais ou físicos, os dados, a imagem e a voz de colegas e do professor, sem autorização específica para a finalidade pretendida.</p> <p>Os materiais disponibilizados no ambiente virtual possuem licença de uso e distribuição específica, sendo vedada a distribuição do material cuja a licença não permita ou sem a autorização prévia dos professores para o material de sua autoria.</p>
<p><b>Carga Horária</b></p> <p><i>Teórica</i></p> <p><i>Prática</i></p>	<p>30</p> <p>30</p>
<p><b>Experiências de Aprendizagem</b></p>	<p>O conteúdo programático previsto para cada semana será apresentado na forma de leituras, vídeos ou apresentações síncronas ou assíncronas. Adicionalmente, serão realizadas atividades síncronas coletivas para indicação dos principais aspectos e esclarecimento de dúvidas, no horário de aula da disciplina. Serão propostas atividades relacionadas com os conteúdos estudados, a serem realizadas de forma assíncrona pelos discentes. Estas atividades também poderão ser avaliadas.</p> <p>Cinco avaliações síncronas (4 práticas uma prova teórica) realizadas através do AVA da disciplina.</p>
<p><b>Critérios de Avaliação</b></p>	<p>Ao longo do semestre serão realizadas 5 (cinco) avaliações, sendo que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 (quatro) serão avaliações práticas:</li> <li>TP1 – no final do módulo Editores de Texto</li> <li>TP2 – no final do módulo Ferramentas de Apresentação</li> <li>TP3 – no final do módulo Planilhas Eletrônicas</li> <li>TP4 – no final do módulo Bancos de Dados</li> <li>- 1 (uma) será uma prova teórica: PF – no final do semestre, sobre Conceitos Básicos de Informática</li> </ul> <p>Com as notas atribuídas a cada uma das avaliações indicadas acima será calculada a média aritmética ponderada (Média Final), com a seguinte ponderação:</p> $\text{Média Final} = ((2 \times \text{TP1}) + (1 \times \text{TP2}) + (2 \times \text{TP3}) + (1 \times \text{TP4}) + (2 \times \text{PF})) / 8$ <p>O conceito final será obtido mediante a conversão da Média Final (MF) em Conceitos, de acordo com a tabela abaixo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>9,0 &lt;= MF &lt;= 10 - A</li> <li>7,5 &lt;= MF &lt; 9,0 - B</li> <li>6,0 &lt;= MF &lt; 7,5 - C</li> <li>MF &lt; 6,0 - D</li> </ul> <p>De acordo com a Resolução do CEPE sobre o ERE, durante o período em que perdurar o ERE, fica inaplicável a atribuição de conceito FF, prevista no Parágrafo 2º, do Artigo 44, da Resolução nº 11/2013 do CEPE.</p> <p>Para os estudantes matriculados até o final do período e que deixaram de participar da Atividade de Ensino, deverá ser atribuído o registro NI (Não Informado) no campo de conceito do sistema acadêmico. Para os casos previstos no Parágrafo 1º, a justificativa do registro NI deverá conter a referência ao período de excepcionalidade.</p> <p>Os casos de não informação de conceito durante o ERE, deverão ser resolvidos até o fim do segundo período letivo, após o fim da situação emergencial de saúde.</p>
<p><b>Atividades de Recuperação Previstas</b></p>	<p>Todas as notas de avaliações realizadas pelos alunos que forem inferiores a 6,0 (seis) poderão ser recuperadas remotamente por eles através do Moodle da disciplina. As recuperações das notas dos 4 trabalhos práticos (TP1, TP2, TP3 e TP4) deverão ser realizadas até o prazo de uma semana após a publicação das mesmas no Moodle da disciplina/turma. A recuperação da nota da prova final (PF) também poderá ser realizada remotamente até o prazo de 4 dias (96 horas) após a divulgação da nota, também através do Moodle da disciplina.</p>

## Bibliografia

Sem alterações

**Básica Essencial:** Norton, Peter. Introdução a informática. São Paulo: Makron Books, 1996. ISBN 8534605157; 9788534605151; Velloso, Fernando de Castro. Informática :conceitos básicos. Rio de Janeiro: Campus, c2003, 2004. ISBN 9788535215366; 8535215360; White, Ron. Como funciona o computador :edição deluxe. Emeryville: Ziff-Davis, c1997. ISBN 8573540257;

**Básica:** Meirelles, Fernando de Souza. Informática :novas aplicacoes com microcomputadores. Sao Paulo: Makron Books do Brasil, 1994. ISBN 8534601860; White, Preston; Derfler, Franklin. Informática Total. São Paulo: Market Books, c1999. ISBN 8587393189.

**Complementar:** Microsoft word for windows 95 passo a passo. Sao Paulo: Makron Books, c1996. ISBN 8534605645; Cassel, Paul. Aprenda em 14 dias access 97. Rio de Janeiro: Campus, c1997. ISBN 8535201874; Jacobson, Reed. Microsoft Excel 97 avançado passo a passo. São Paulo: Makron Books, c1998. ISBN 8534608679; Maloney, Eric; Nossiter, Joshua C.. Usando Word para Windows 95. Rio de Janeiro: Campus, 1996. ISBN 853520038X; Nossiter, Joshua C.; Ferreira, Elisa M.. Usando excel for windows 95. Rio de Janeiro: Campus, 1996. ISBN 8535200665; Ramalho, Jose Antonio Alves. Word 7 e internet assistant. Sao Paulo: Makron Books, c1997. ISBN 8534606625. Reding, Elizabeth Einer; Moraes, Altair Dias Caldas de. Powerpoint para windows 95. Rio de Janeiro: Campus, 1996; ISBN 8535200649; Guia autorizado microsoft. Sao Paulo: Makron Books, c1997. ISBN 8534606668.

### Online:

Manuais dos aplicativos usados na disciplina, disponíveis em  
<https://documentation.libreoffice.org/pt-br/portugues>.

Ajuda dos aplicativos do Microsoft Office 365 licenciado pela UFRGS. Acesso usando o número de cartão UFRGS no link: <http://microsoft365.ufrgs.br>.