



# Otimização Combinatória

CVRP com Simulated Annealing

César Malerba  
Rodrigo A. Batista



# Sobre o Problema - VRP

- Vehicle Routing Problem
- Otimização das rotas para atender clientes em localidades diferentes e retornar ao(s) ponto(s) de partida
- Problema já definido por mais de 40 anos e considerado de difícil solução
- Foco do trabalho CVRP

# Instância do CVRP

**Instância** Um depósito único, que tem que atender demandas  $c_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , de  $n$  clientes, uma matriz de distâncias  $D = (d_{ij}) \in \mathbb{R}^{(n+1) \times (n+1)}$  de distâncias entre os clientes (o índice 0 corresponde com o depósito), um número  $k$  de caminhões com capacidades  $C$ .

**Solução** Uma partição em rotas  $R_1 \cup \dots \cup R_r$  de  $[1, n]$ , tal que cada rota pode ser atendido de um caminhão  $\sum_{i \in R_j} c_i \leq C$ ,  $\forall j \in [1, n]$ , e uma permutação  $\sigma_i$  para cada rota que define a ordem em que os clientes serem atendidos.

**Objetivo** Minimizar o custo de total de atendimento



# Sobre o Problema - CVRP

- Capacited VRP
- Veículos possuem todos a mesma capacidade
- Em todas as instâncias, há apenas 1 depósito



# Sobre a Heurística

- Simulated annealing: baseada em resfriamento controlado de cristais para diminuir os defeitos na estrutura deles
- Parâmetros essenciais: temperatura inicial e sua taxa de queda
- Optou-se por temperatura inicial fixa e taxa de queda variável



# Implementação e Testes

- Desenvolvido em C++ usando a STL
- Ambiente DevC++ e Eclipse
- Freeglut 2.2.0
- Os testes foram executados em um Pentium D805 2,66Ghz com 1GB de RAM

# CVRP com Simulated Annealing base do algoritmo

```
Solucao s = this->solucao_inicial;
while(temp > 5) {
    // busca local
    for(int i=0; i<this->n_busca_local*this->cvrp->pega_dimensao(); i++) {
        nova_sol = this->gera_nova_solucao(s);
        nova_sol.conferir_solucao();

        if(nova_sol.total_distancia() < min) {
            s_min = nova_sol;
            min = nova_sol.total_distancia();
        }

        if(nova_sol.total_distancia() <= s.total_distancia()) {
            s = nova_sol;
        } else {
            // pegar nova_sol dependendo da temperatura atual
            valor_s = s.total_distancia();
            valor_nova_sol = nova_sol.total_distancia();
            if(this->funcao_probabilidade(temp, valor_s, valor_nova_sol)) {
                s = nova_sol;
            }
        }
    }

    // baixar temperatura
    temp = this->taxa_queda_temp * temp;
}

return s_min;
```

# CVRP com Simulated Annealing

## geração de vizinhança

```
int tipo_nova_rota = rand()%3;

switch(tipo_nova_rota) {
    case 0:
        nova_sol = s.trocar_cliente_entre_rotas();
        break;
    case 1:
        nova_sol = s.trocar_ordem_rota();
        break;
    case 2:
        nova_sol = s.mover_cliente_entre_rotas();
        break;
}
return nova_sol;
```



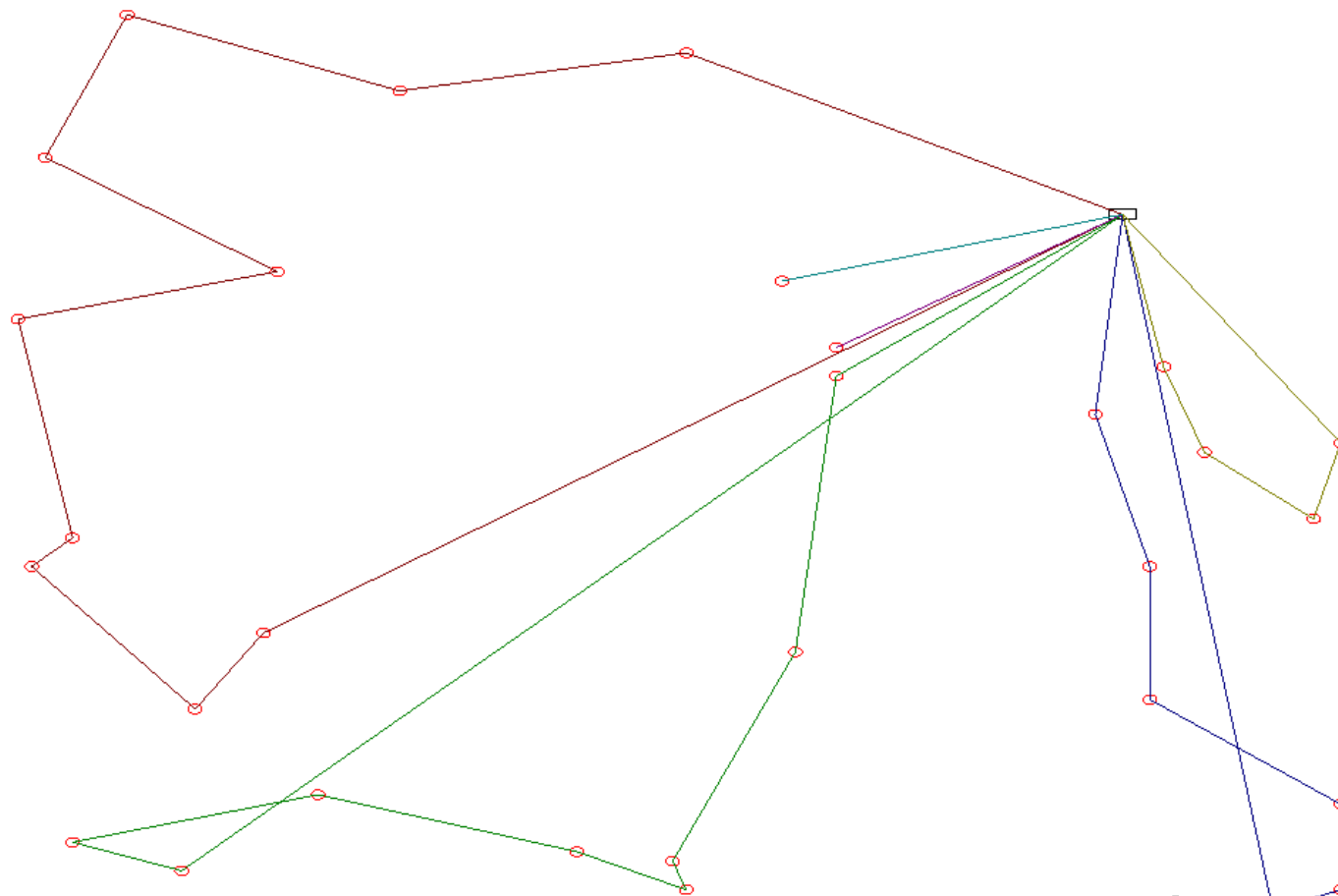
# CVRP com Simulated Annealing

## função de probabilidade

```
delta = 100 * (valor_nova_sol - valor_sol_atual) / valor_sol_atual;
if(delta < 1) {
    delta = 1;
}
prob = temp/delta/4.5;

if(rand()%100 < (int)prob) {
    return true;
}
return false;
```

# Exemplo Execução – A-n32-k5

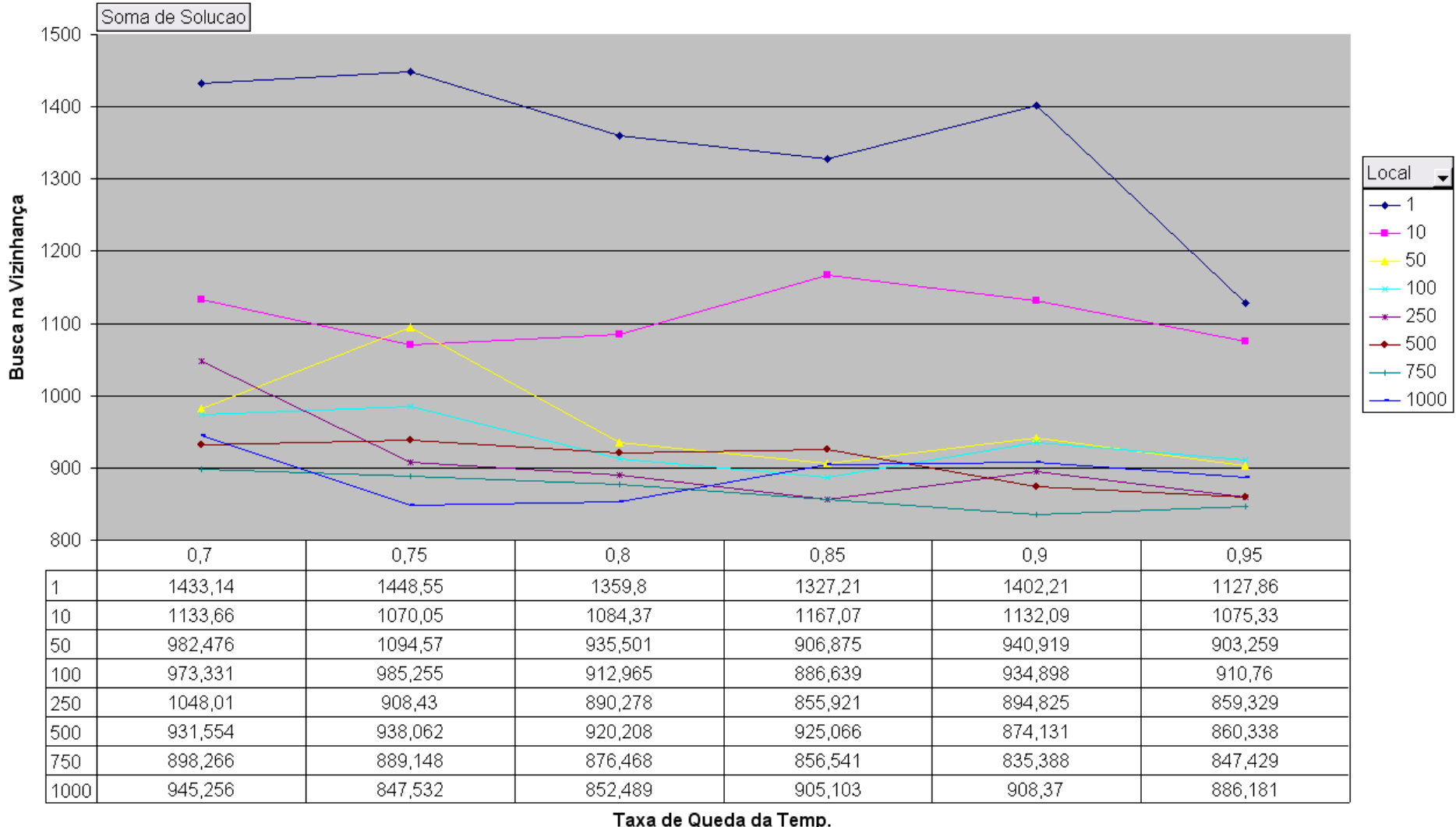


Melhor Solução: 792,375  
784

Ótimo:

# A-n32-k5 (1)

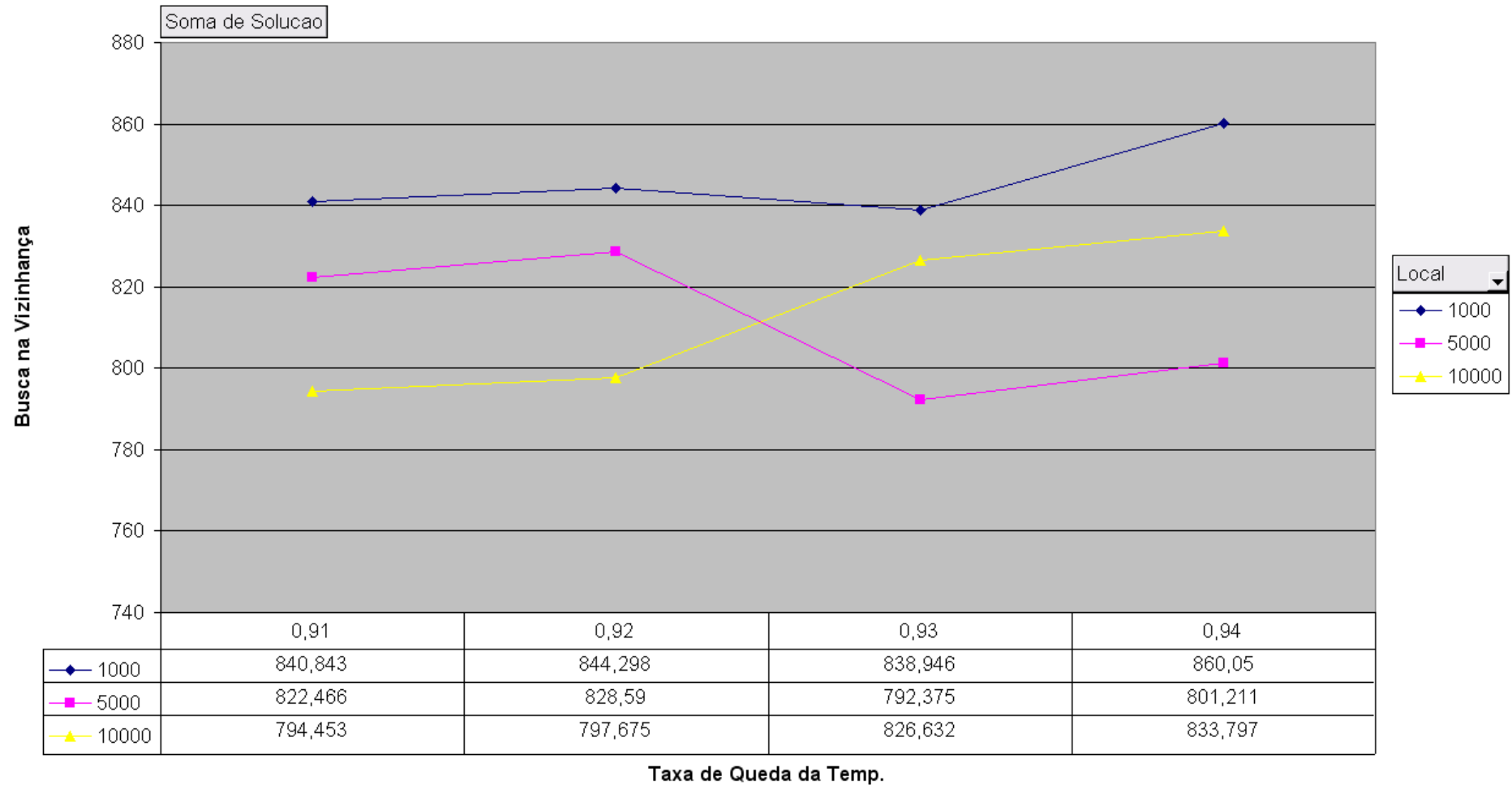
Ótimo: 784



Melhor Solução: 835,388

# A-n32-k5 (2)

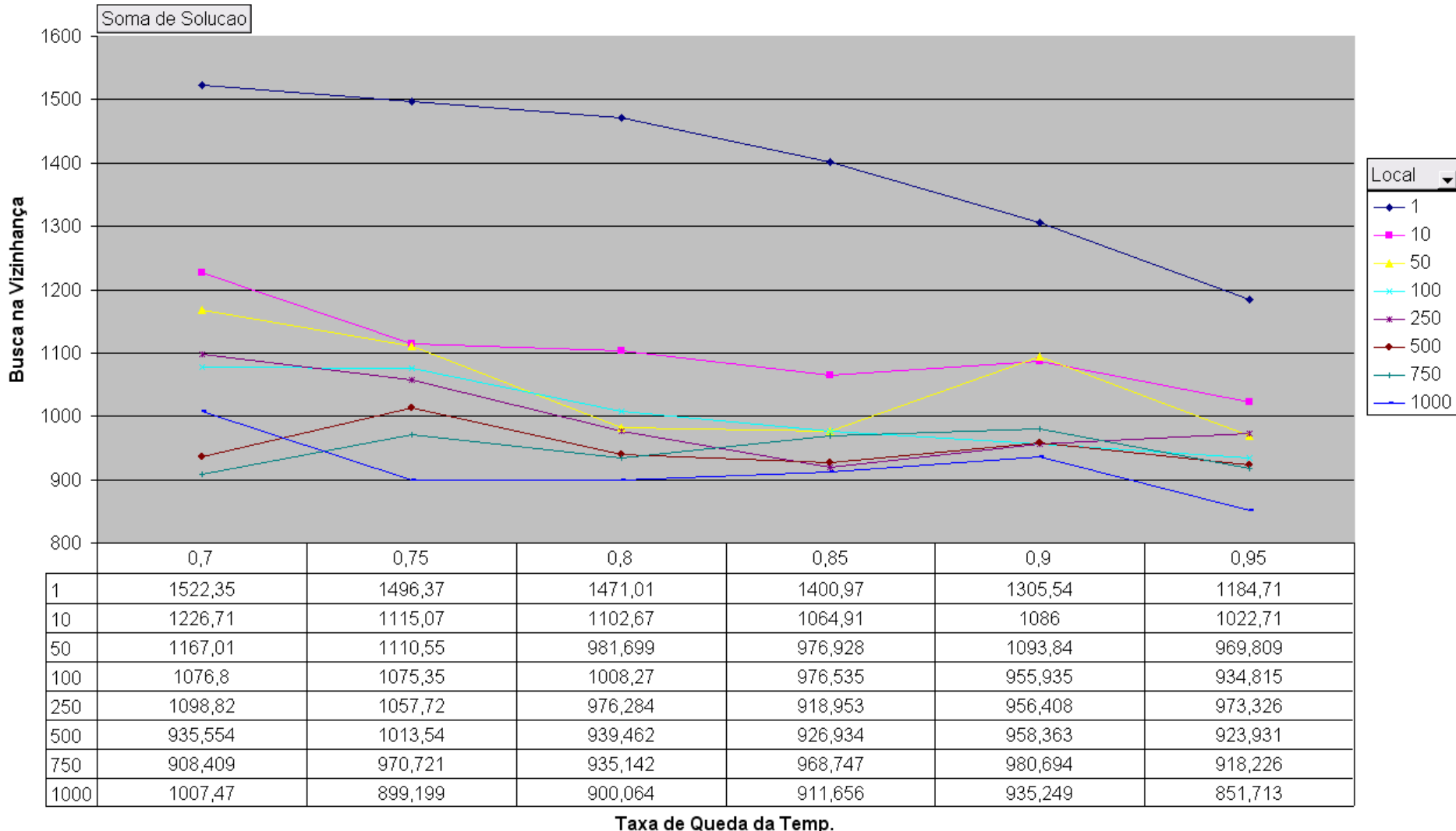
Ótimo: 784



Melhor Solução: 792,375

# A-n39-k6 (1)

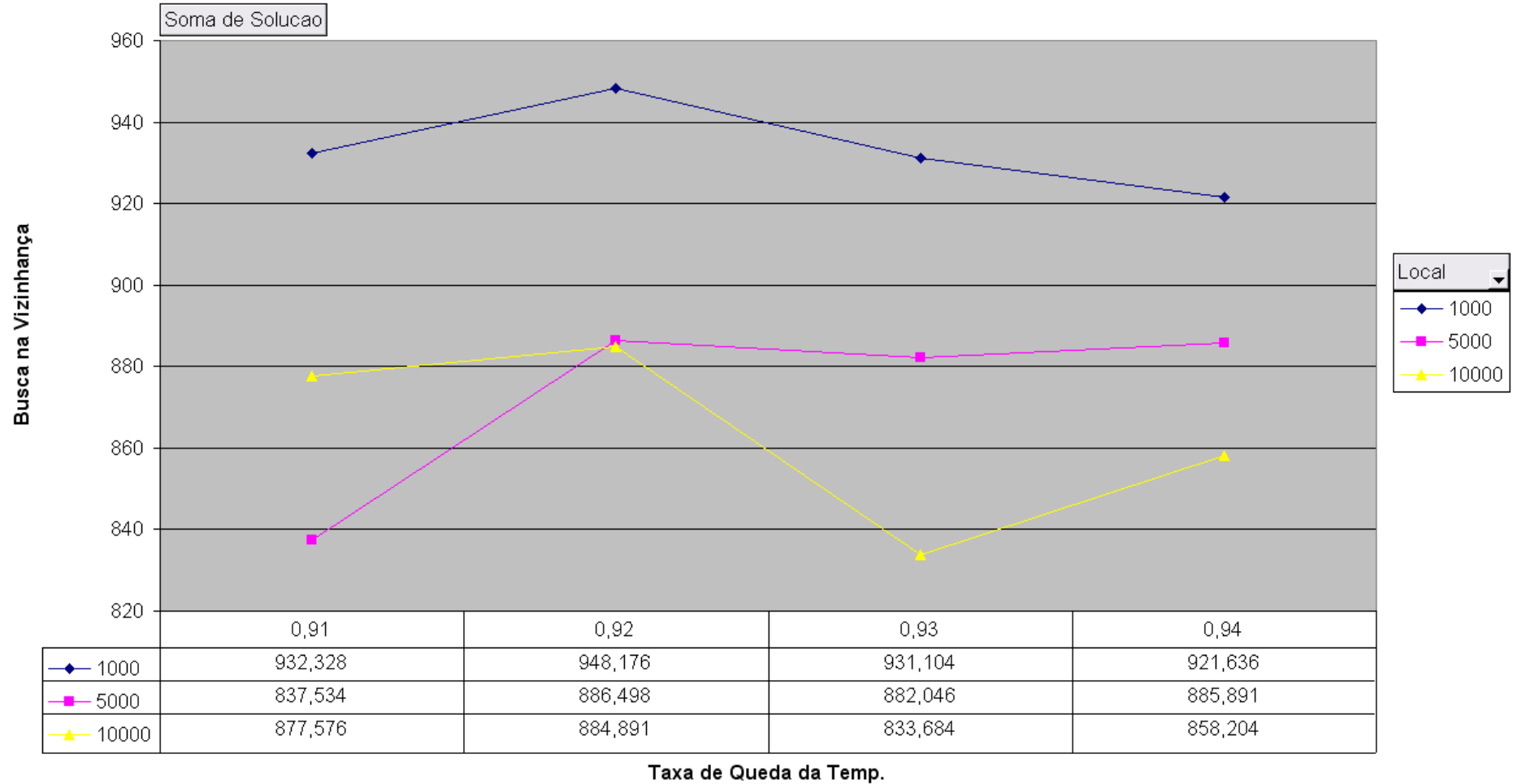
Ótimo: 831



Melhor Solução: 851,713

# A-n39-k6 (2)

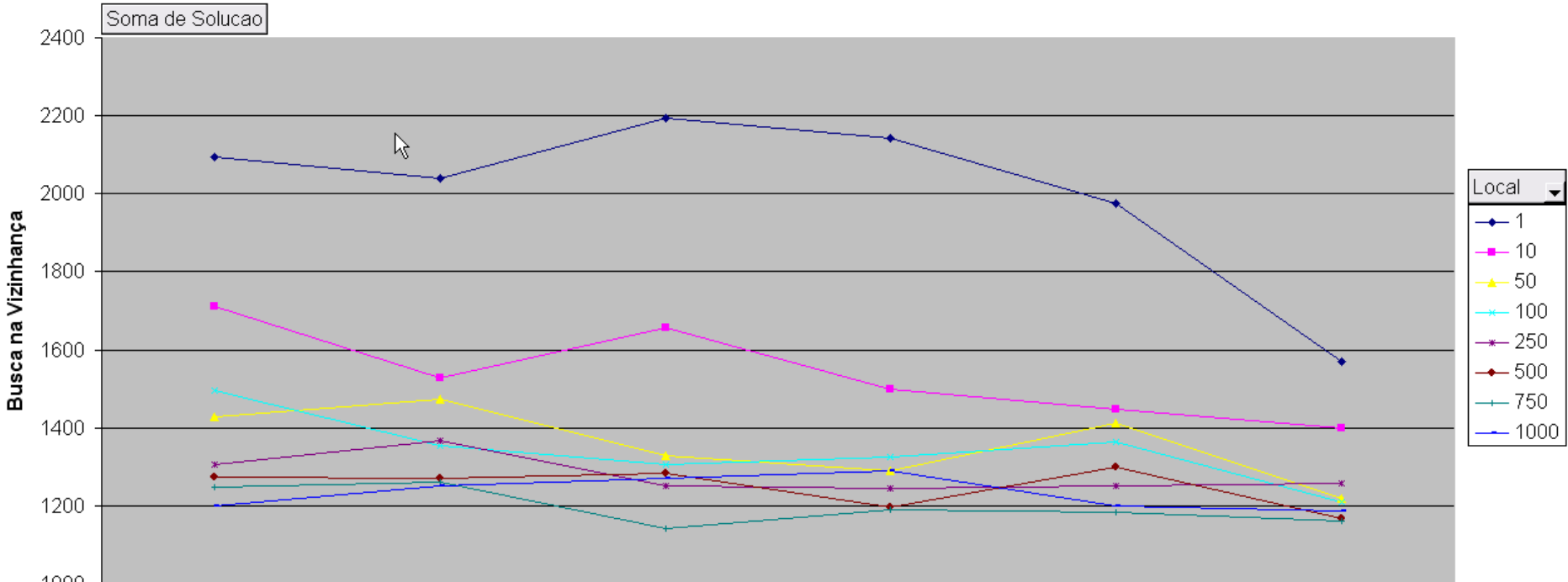
Ótimo: 831



Melhor Solução: 833,684

# A-n61-k9 (1)

Ótimo: 1034



	0,7	0,75	0,8	0,85	0,9	0,95
1	2093,51	2039,29	2193,06	2143,34	1976,49	1568,7
10	1711	1526,57	1655,57	1497,37	1446,53	1398,96
50	1428,62	1473,99	1328,32	1288,99	1412,36	1220,14
100	1495,88	1355,13	1305,47	1325,51	1364,37	1209,6
250	1305,88	1367,47	1252,3	1244,18	1251,33	1257,77
500	1272,48	1269,23	1284,53	1197,49	1299,43	1166,36
750	1247,77	1259,46	1143,03	1189,81	1183,55	1161,3
1000	1199,24	1252,09	1269,27	1290,61	1200,61	1186,99

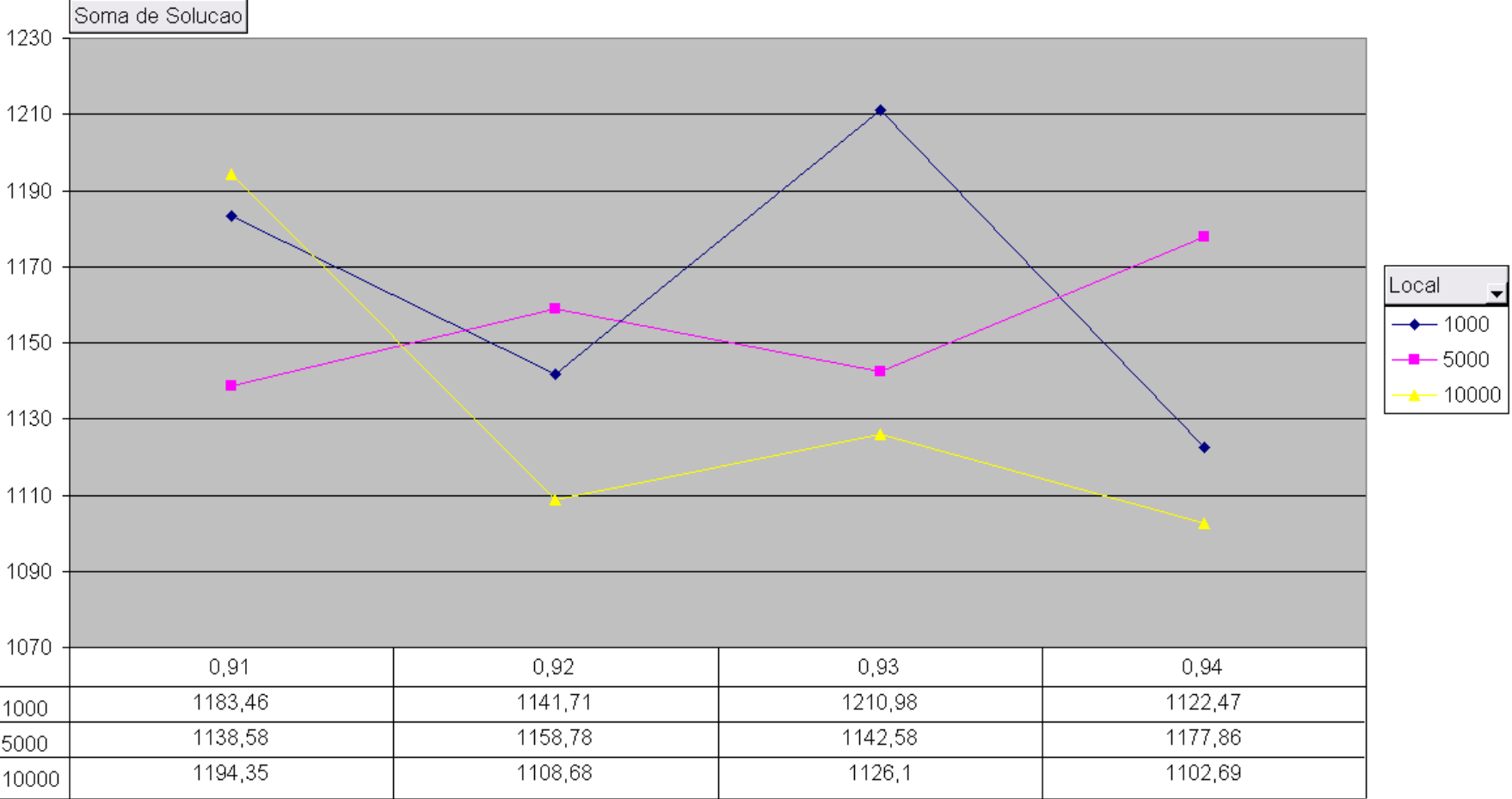
Taxa de Queda da Temp.

Melhor Solução: 1143,03

# A-n61-k9 (2)

Ótimo: 1034

Busca na Vizinhança



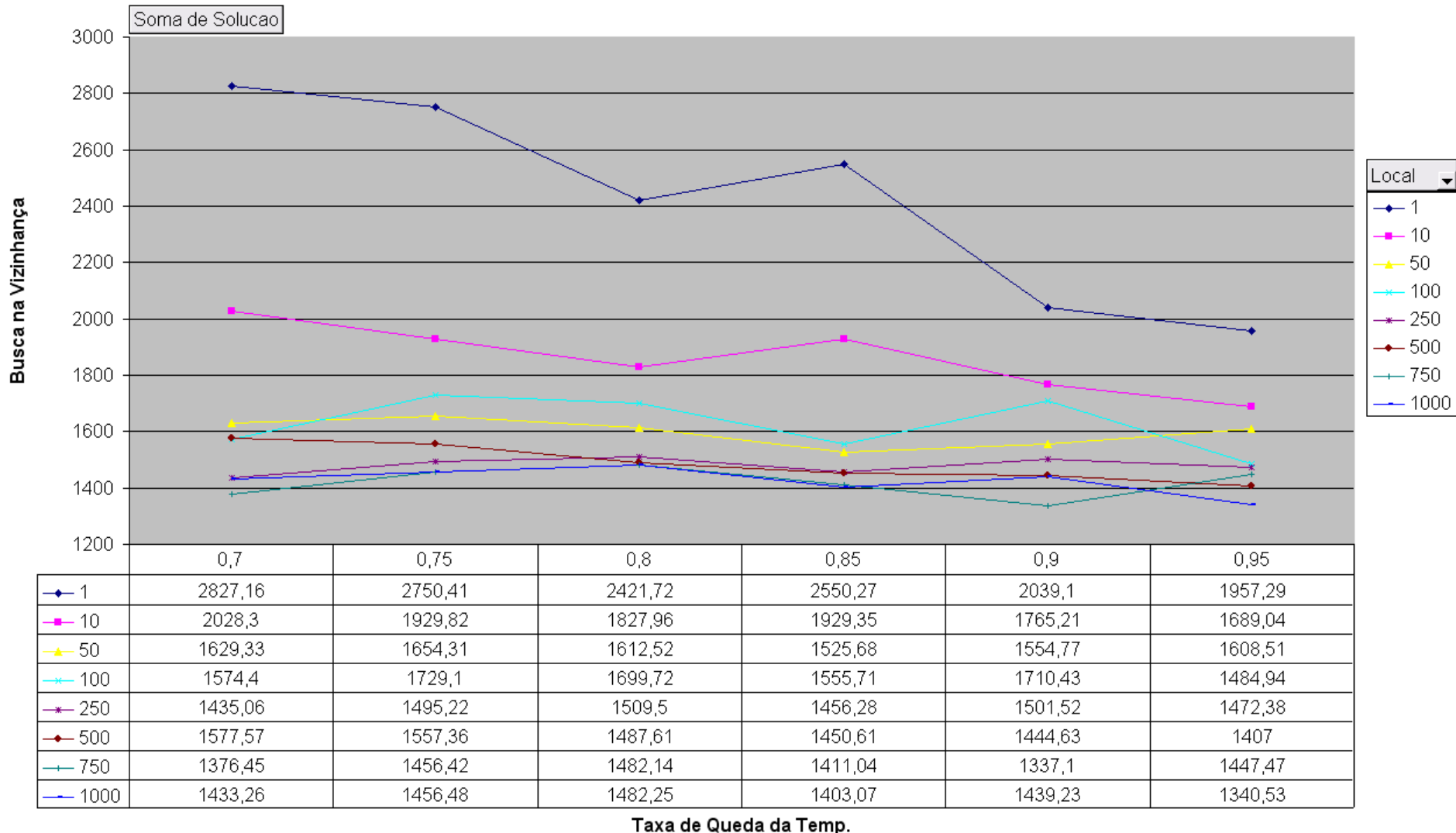
Taxa de Queda da Temp.

Melhor Solução: 1102,69



# A-n65-k9 (1)

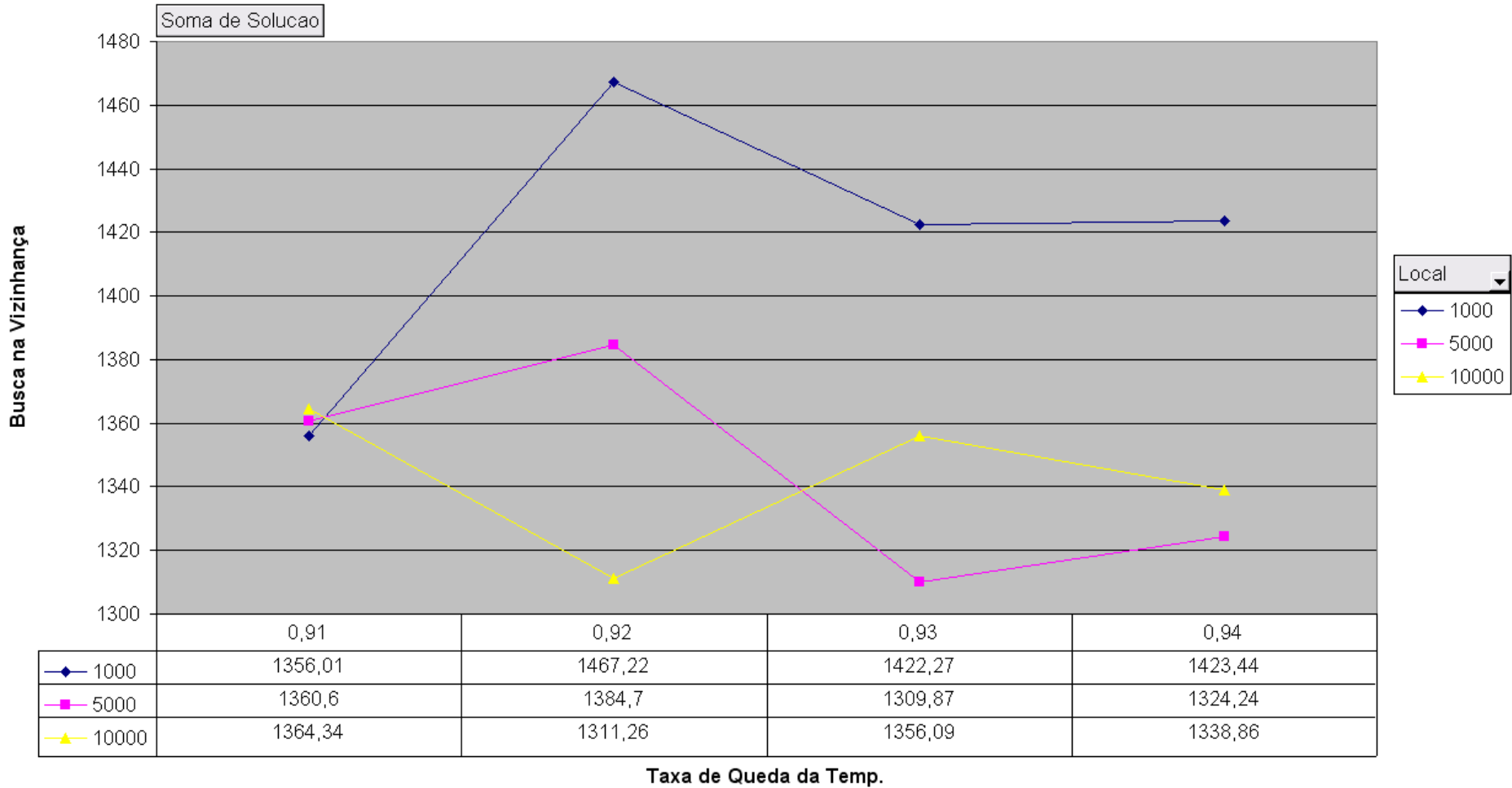
Ótimo: 1174



Melhor Solução: 1337,1

# A-n65-k9 (2)

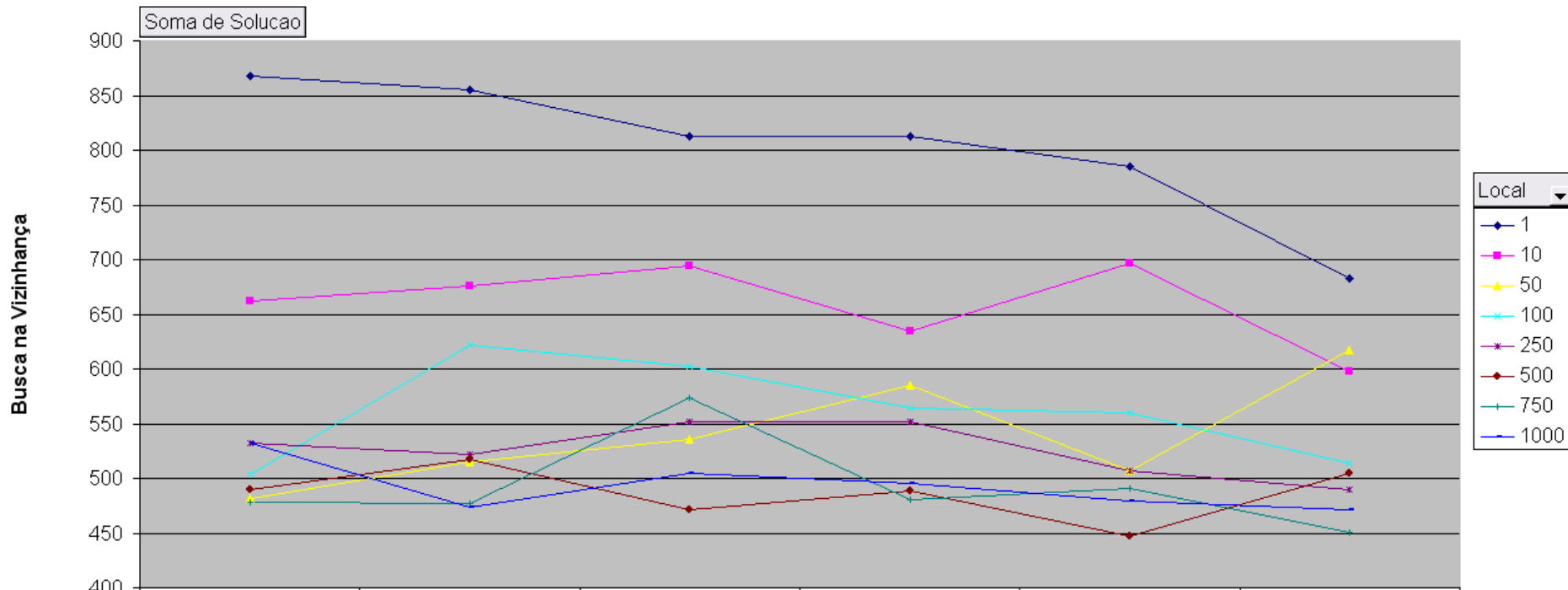
Ótimo: 1174



Melhor Solução: 1309,87

# E-n30-k3 (1)

Ótimo: 534



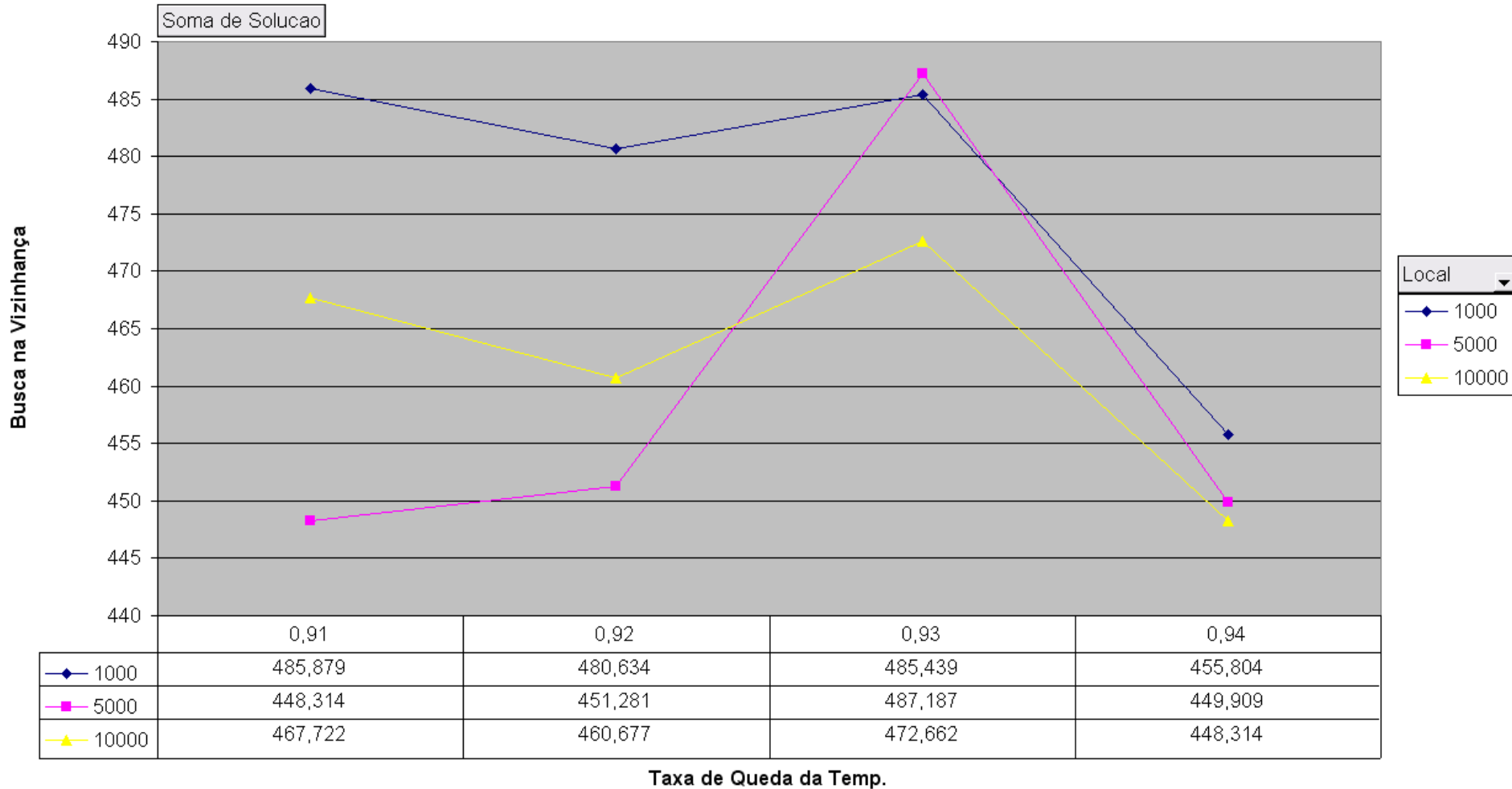
	0,7	0,75	0,8	0,85	0,9	0,95
1	867,95	855,089	812,296	812,296	785,047	682,553
10	662,118	675,853	694,561	635,036	696,236	597,757
50	481,394	514,666	535,502	584,972	507,175	617,733
100	502,958	621,974	602,527	564,315	559,76	513,848
250	532,651	521,283	551,502	552,161	507,251	489,204
500	489,461	516,841	470,783	488,337	446,601	504,745
750	478,726	476,87	573,347	480,226	491,057	450,598
1000	532,232	473,459	505,039	494,934	478,74	471,023

Taxa de Queda da Temp.

Melhor Solução: 446,601 (?)

# E-n30-k3 (2)

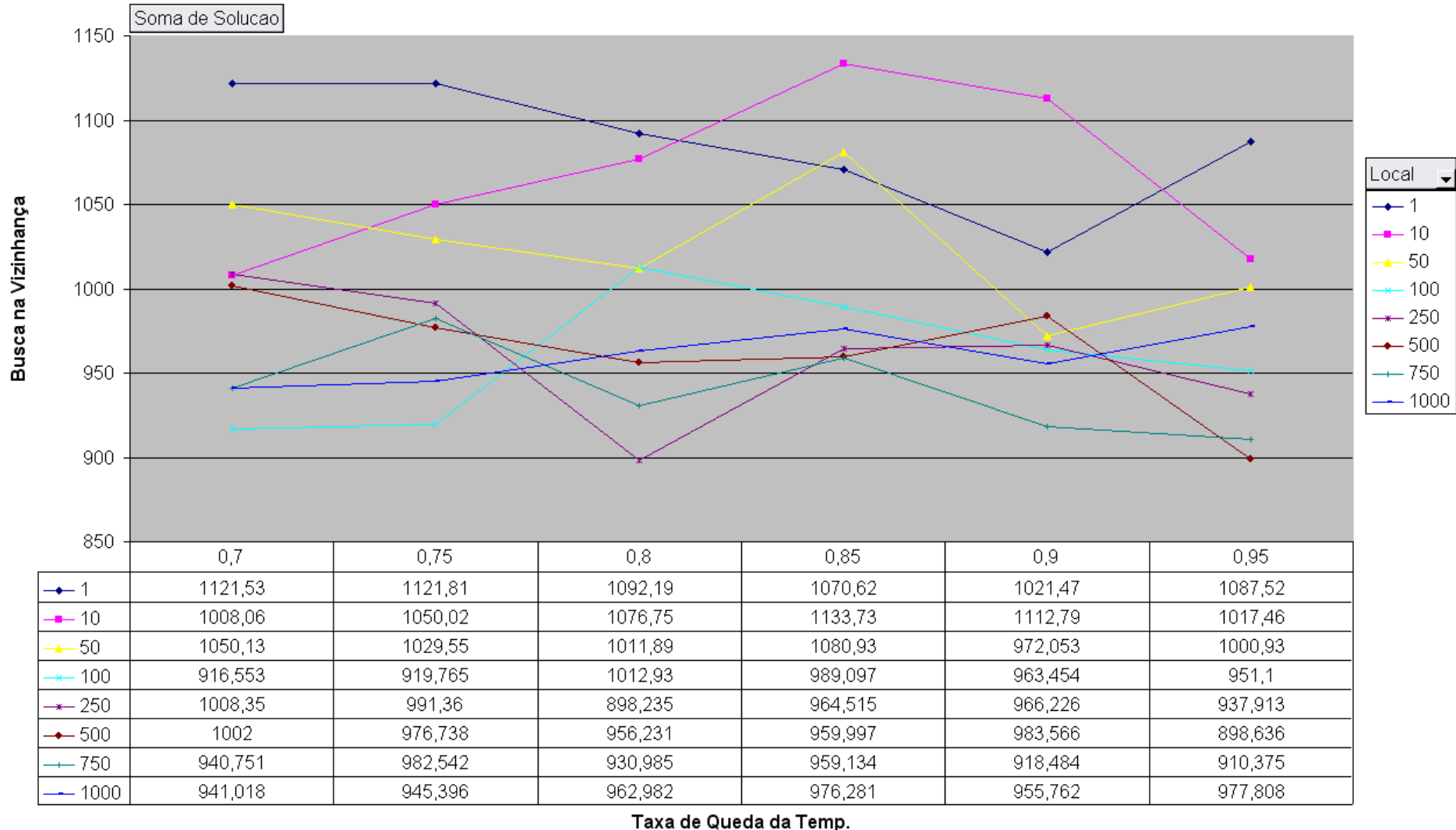
Ótimo: 534



Melhor Solução: 448,314 (?)

# E-n33-k4 (1)

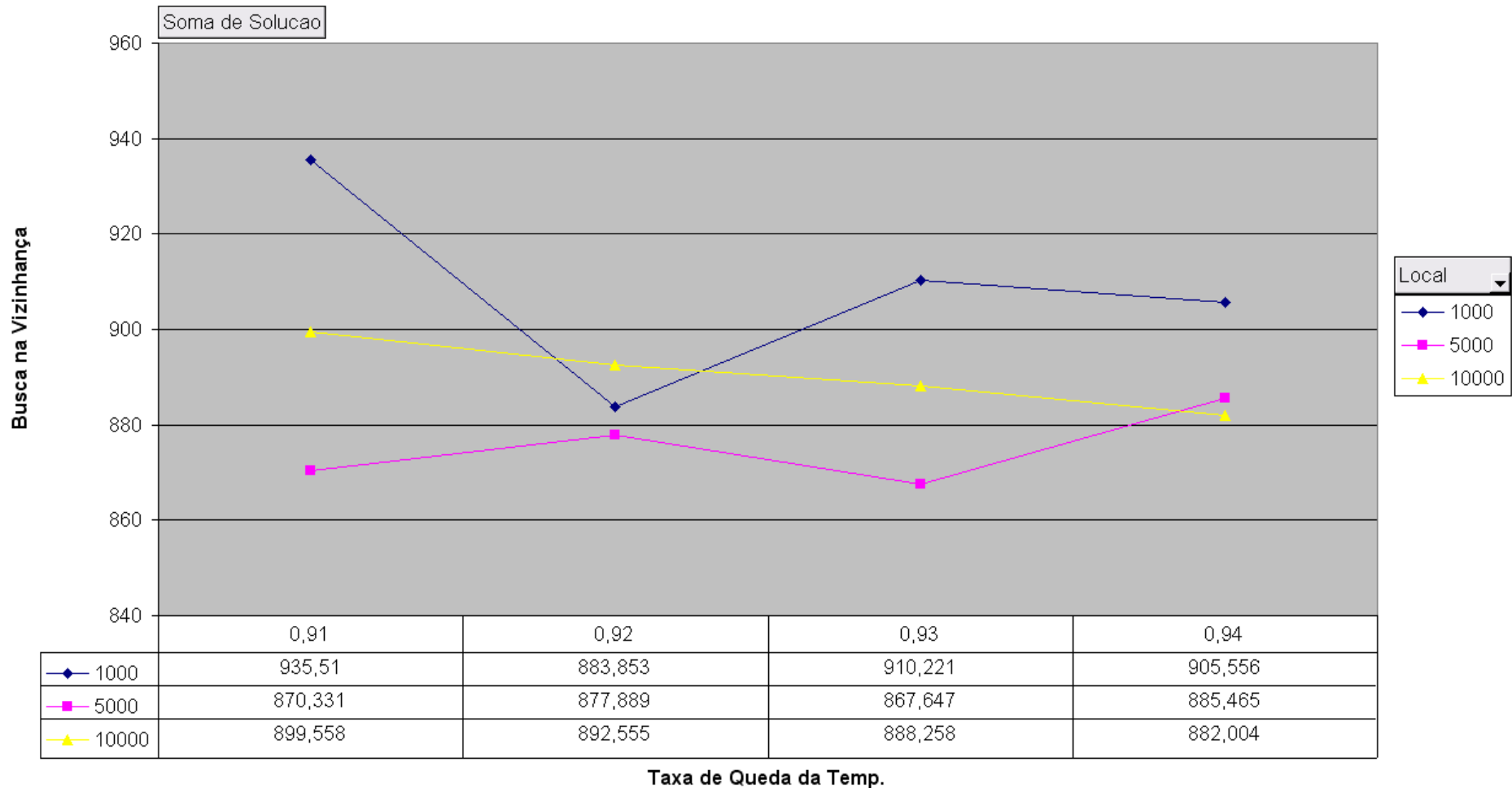
Ótimo: 835



**Melhor Solução: 898,235**

# E-n33-k4 (2)

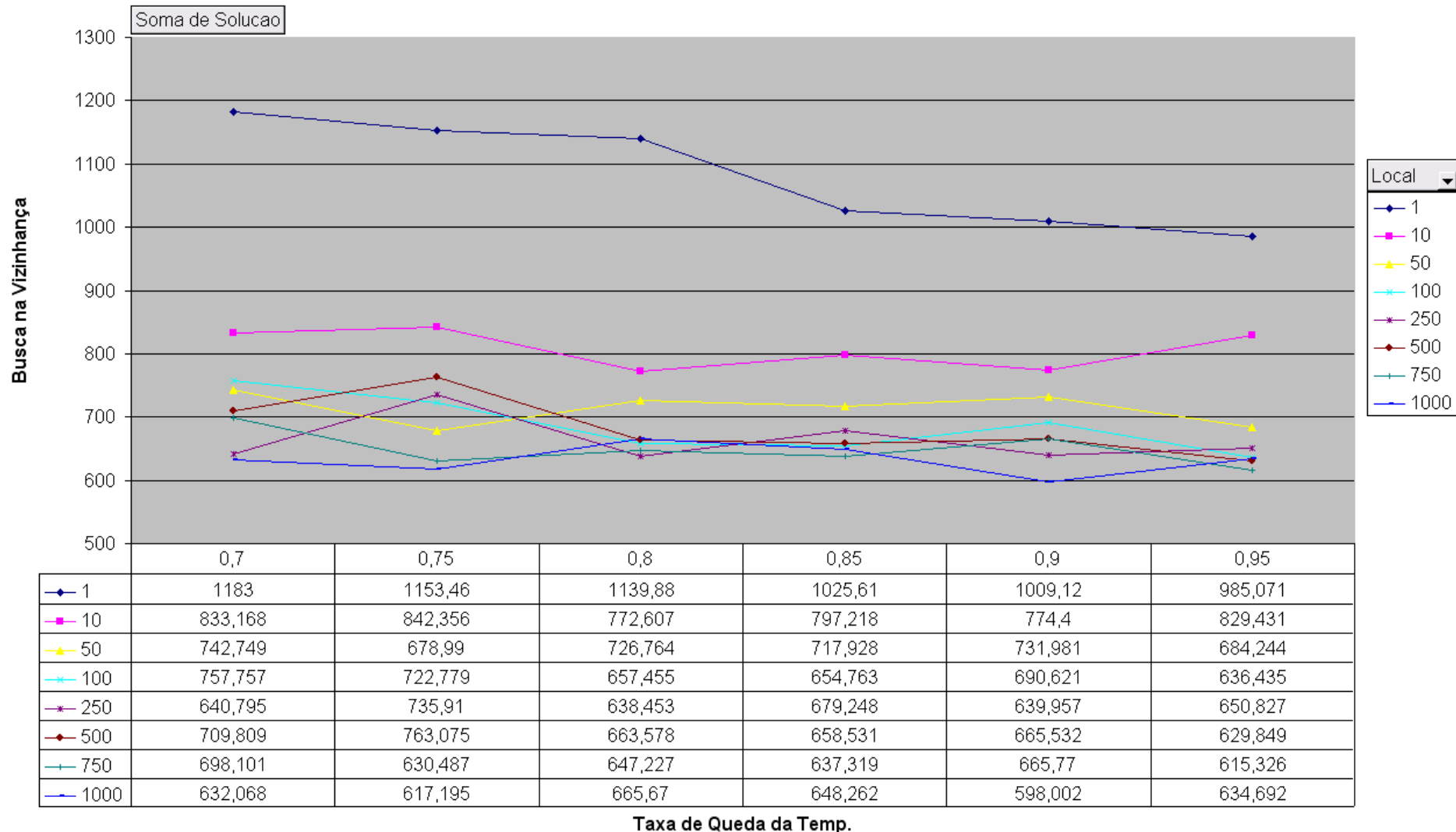
Ótimo: 835



Melhor Solução: 867,647

# E-n51-k5 (1)

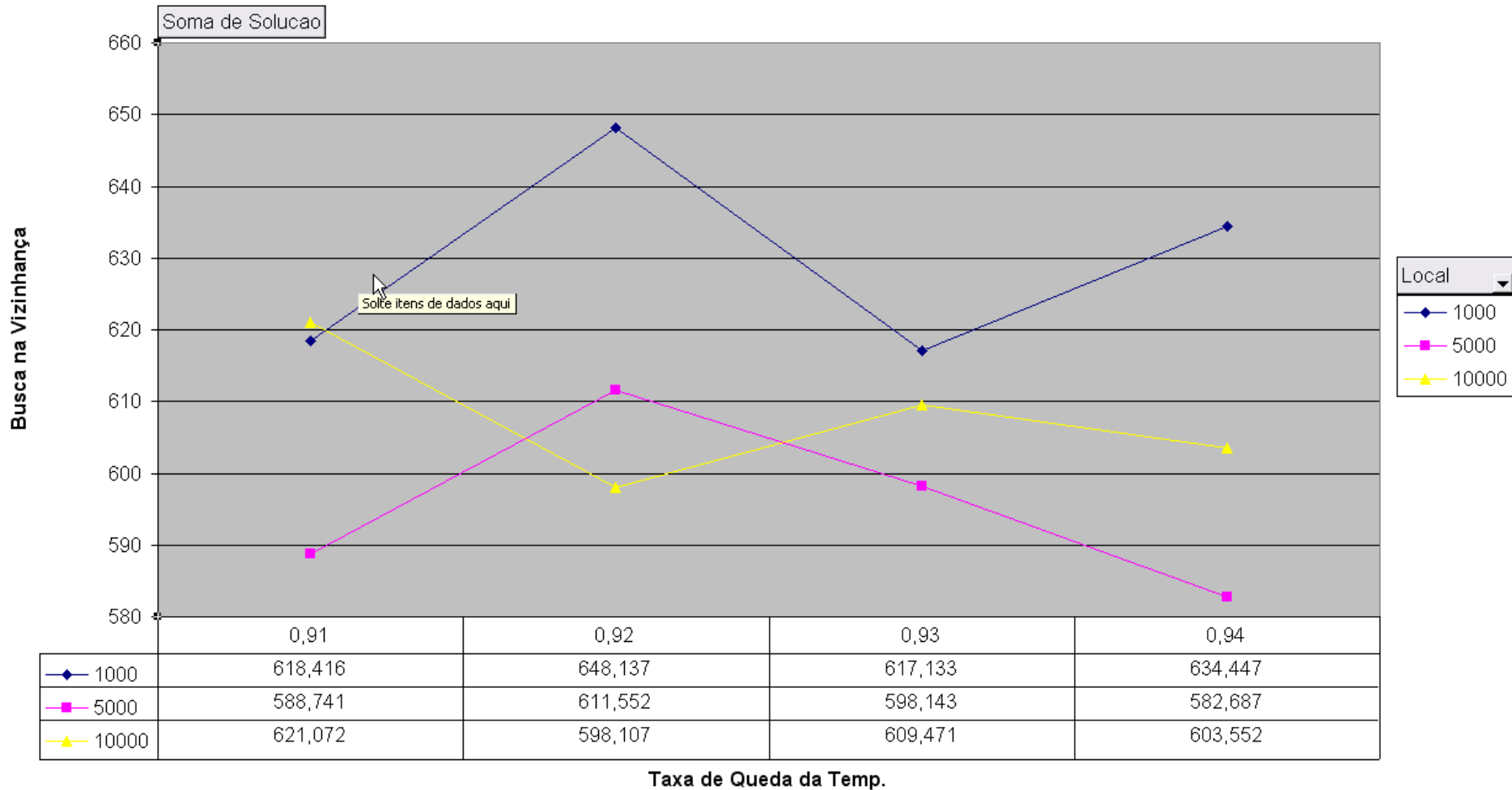
Ótimo: 521



Melhor Solução: 598,002

# E-n51-k5 (2)

Ótimo: 521

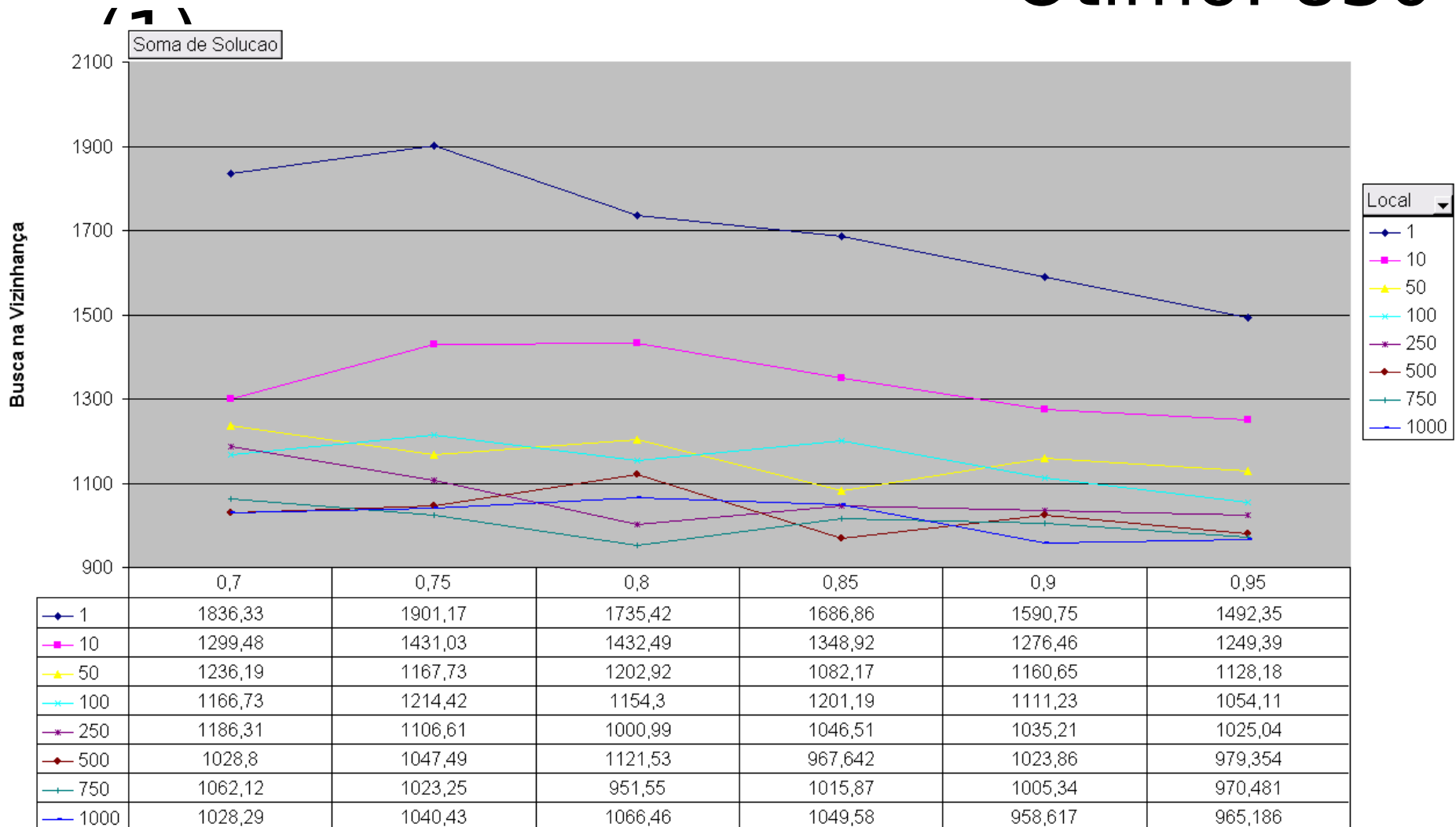


Melhor Solução: 582,587



# E-n76-k10

Ótimo: 830



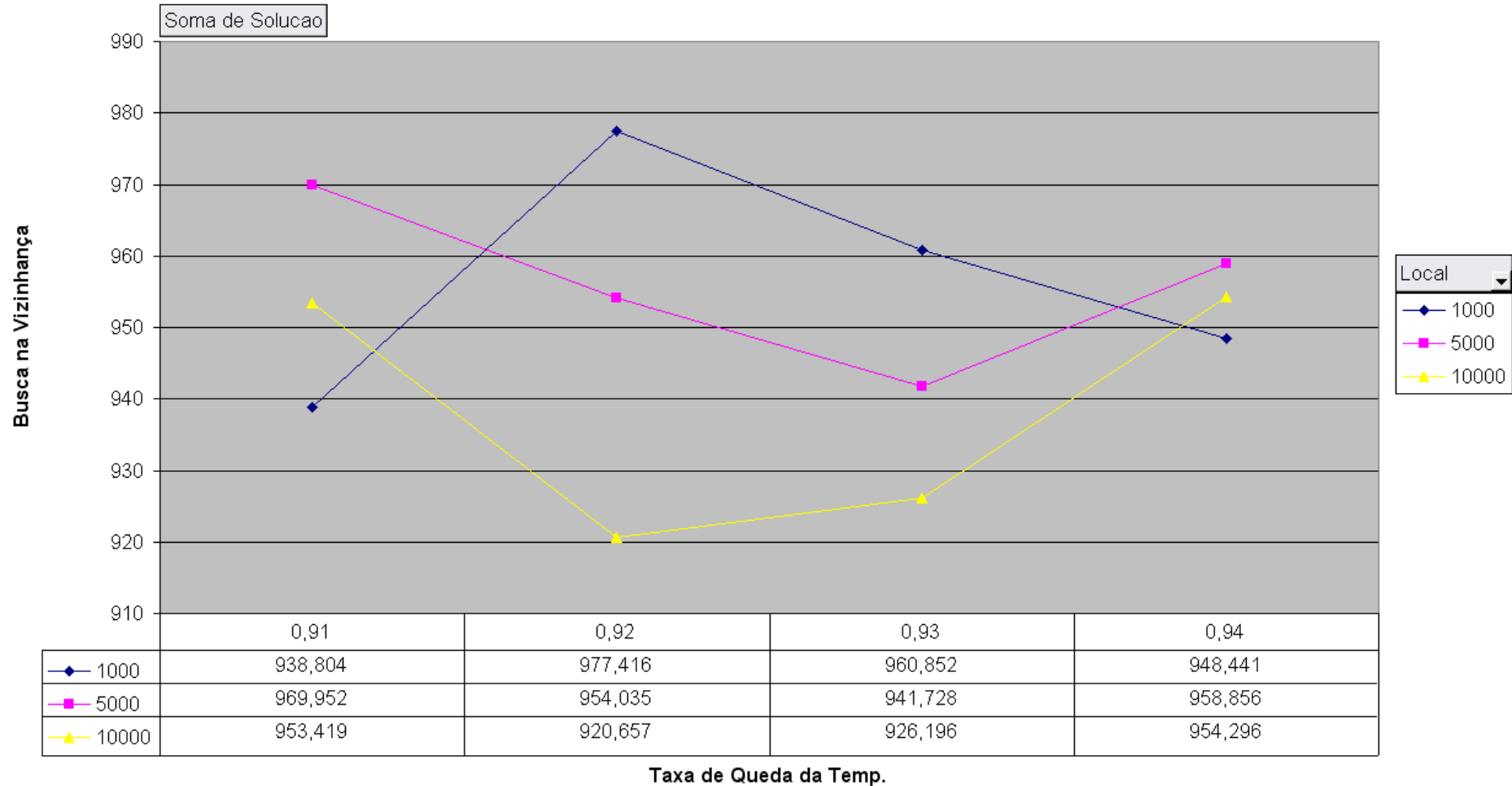
Taxa de Queda da Temp.

Melhor Solução: 958,617

# E-n76-k10

Ótimo: 830

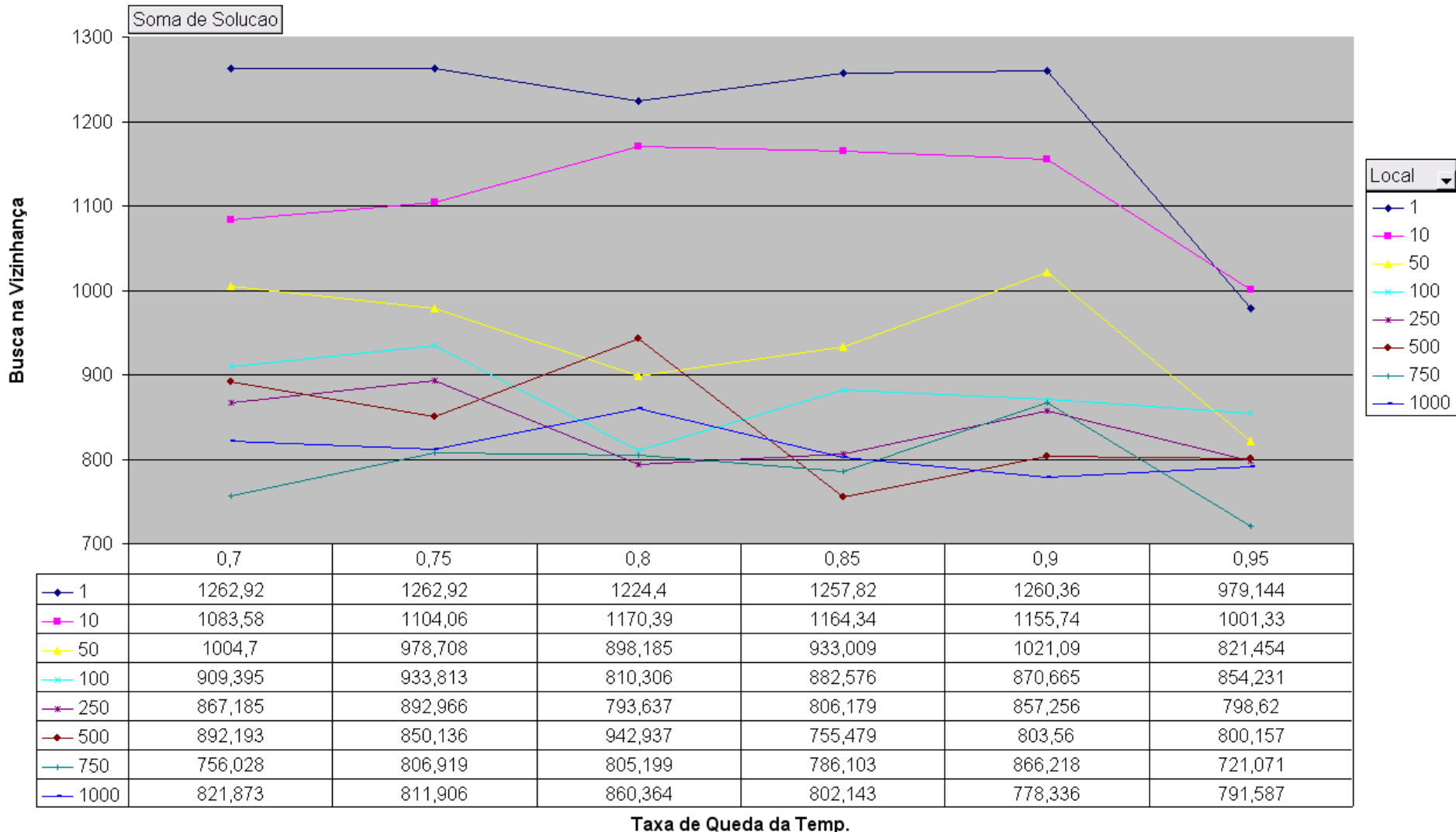
(?)



Melhor Solução: 920,657

# F-n45-k4 (1)

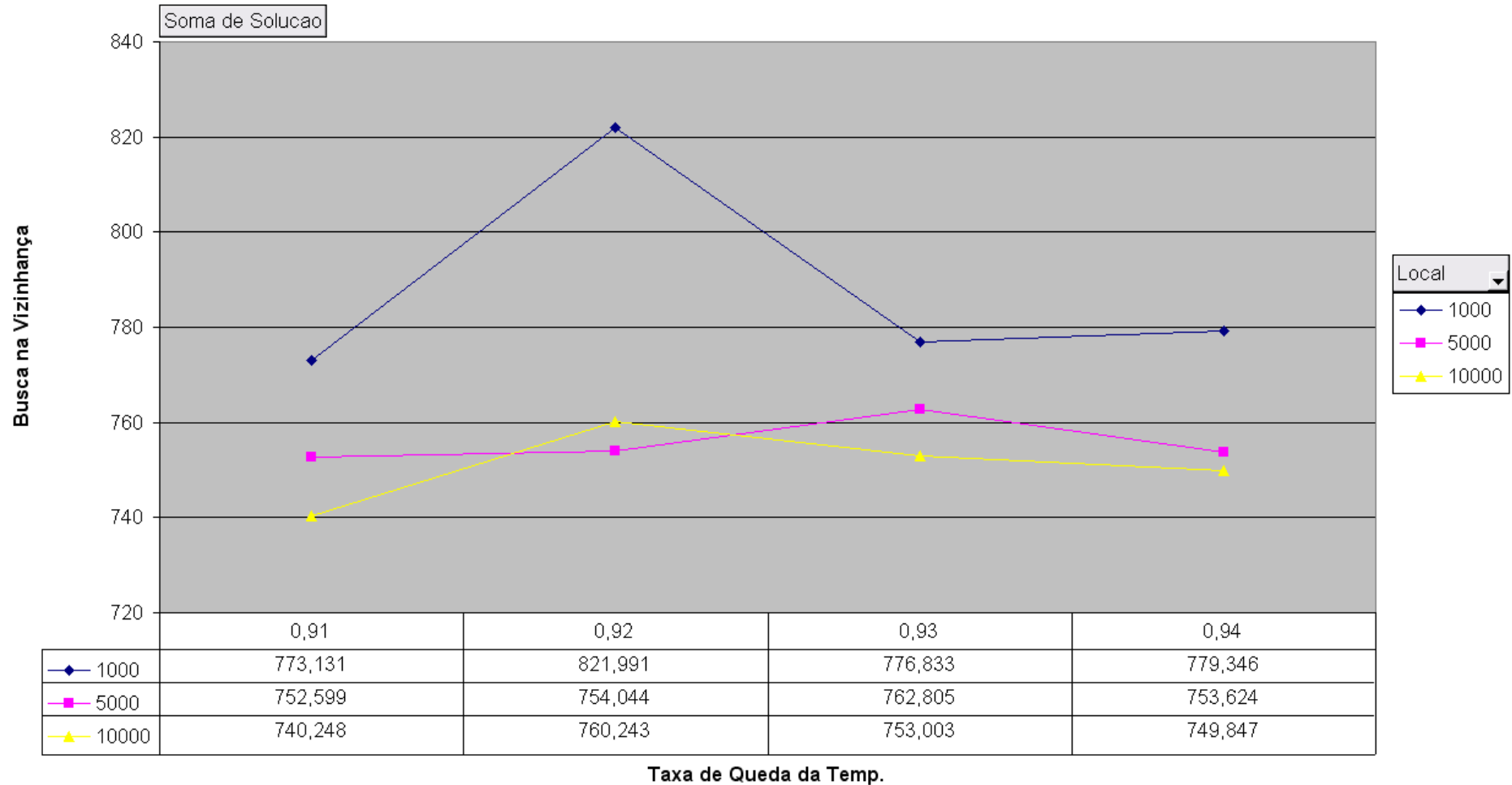
Ótimo: 724



Melhor Solução: 721,071 (?)

# F-n45-k4 (2)

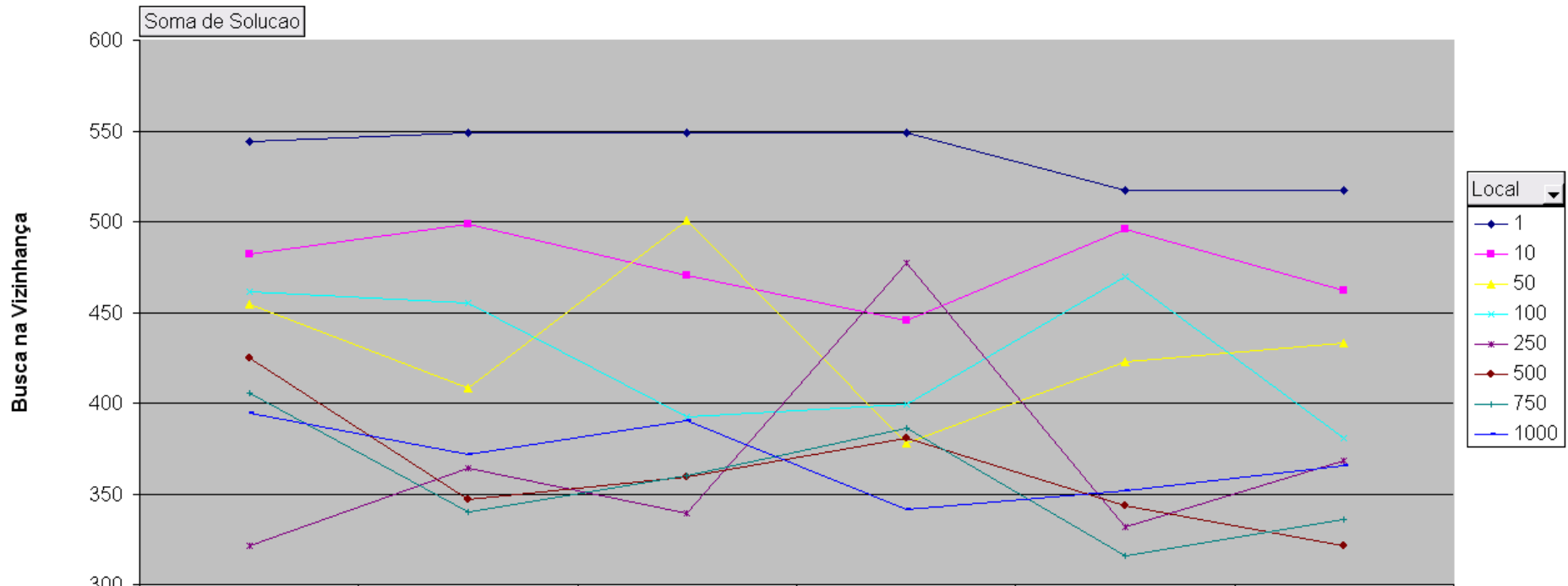
Ótimo: 724



Melhor Solução: 740,248

# F-n72-k4 (1)

Ótimo: 237



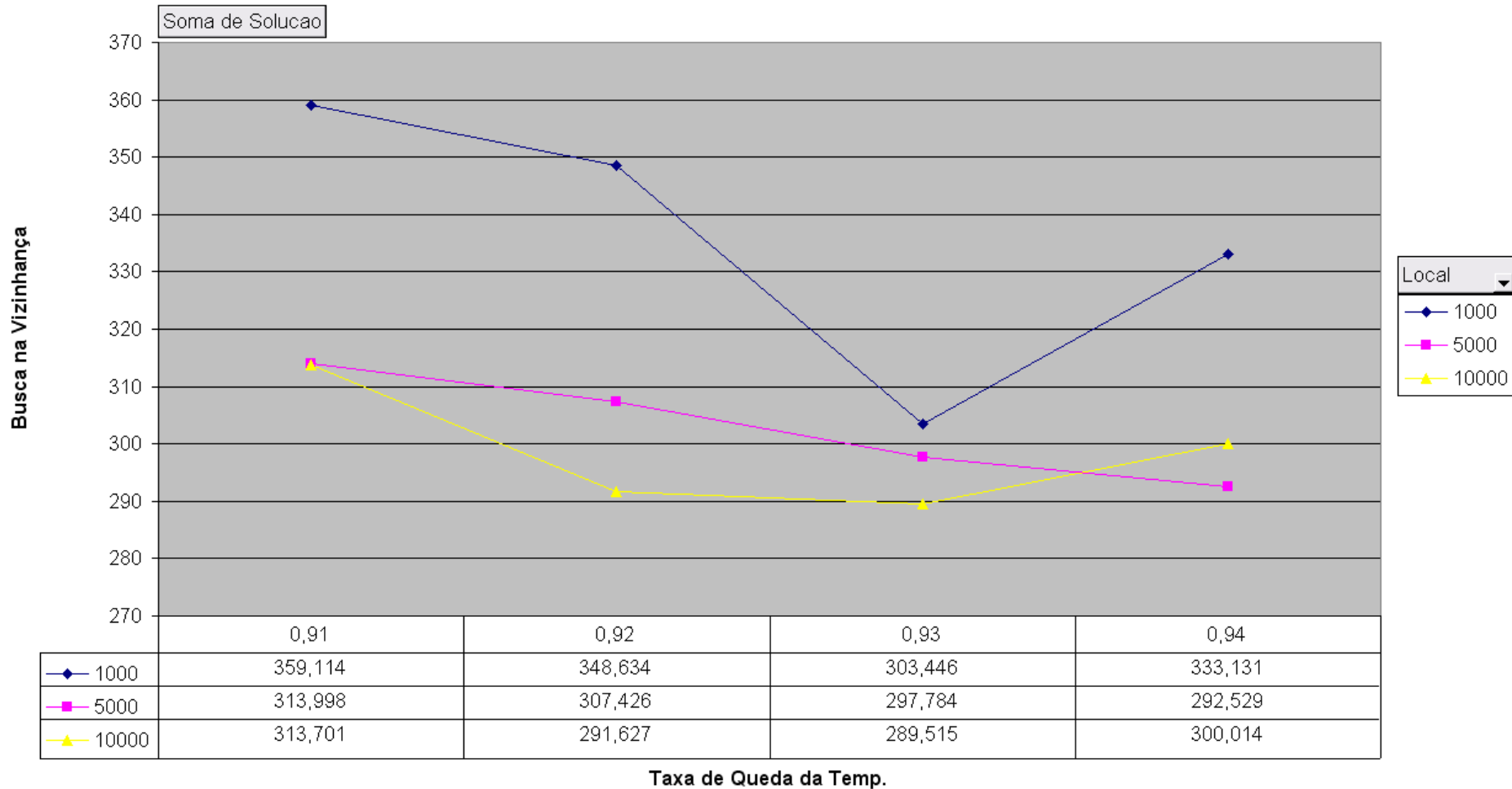
	0,7	0,75	0,8	0,85	0,9	0,95
1	544,447	548,977	548,977	548,977	516,969	517,421
10	481,895	498,433	470,425	445,629	496,075	462,4
50	454,245	408,394	500,855	378,228	422,624	433,227
100	461,375	455,31	392,394	399,651	469,474	380,432
250	321,311	364,194	339,105	477,573	332,066	367,971
500	424,552	347,042	359,147	380,355	343,256	321,168
750	405,436	339,656	360,211	386	315,926	335,823
1000	394,546	372,004	390,093	341,458	351,945	365,853

Taxa de Queda da Temp.

Melhor Solução: 315,926

# F-n72-k4 (2)

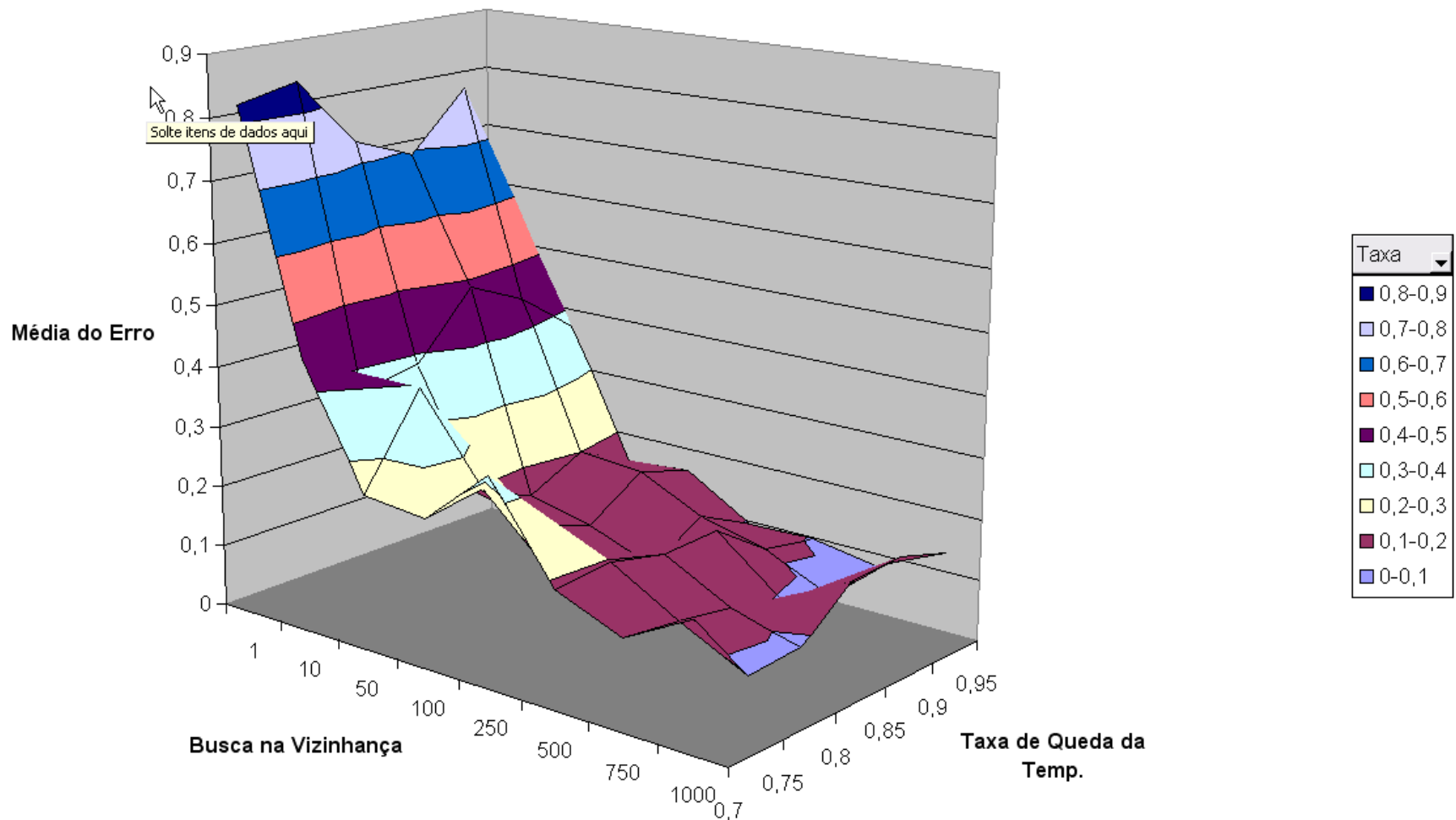
Ótimo: 237



Melhor Solução: 289,515

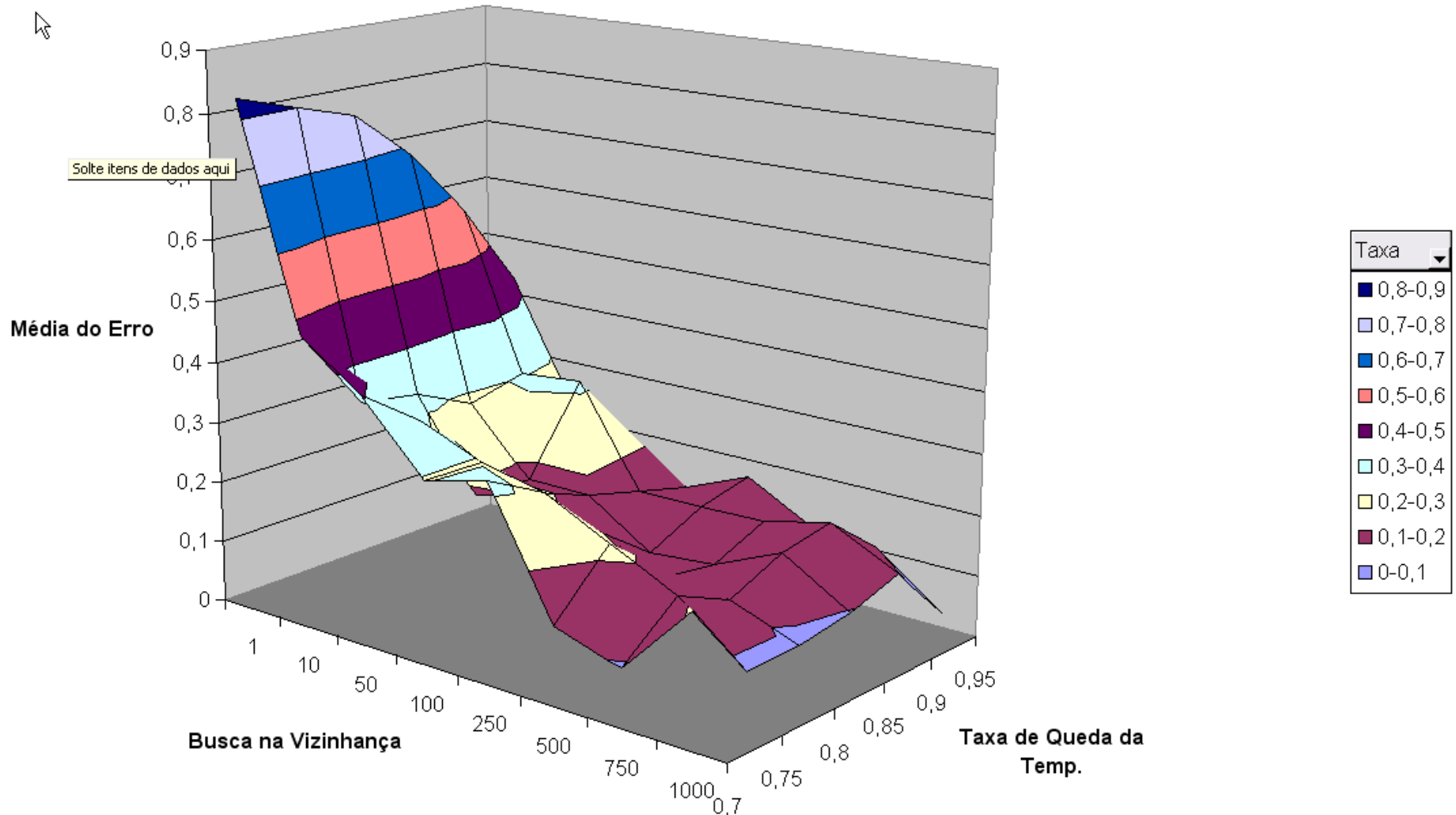
# Parâmetros x Erro (1)

A-n32-k5



# Parâmetros x Erro (2)

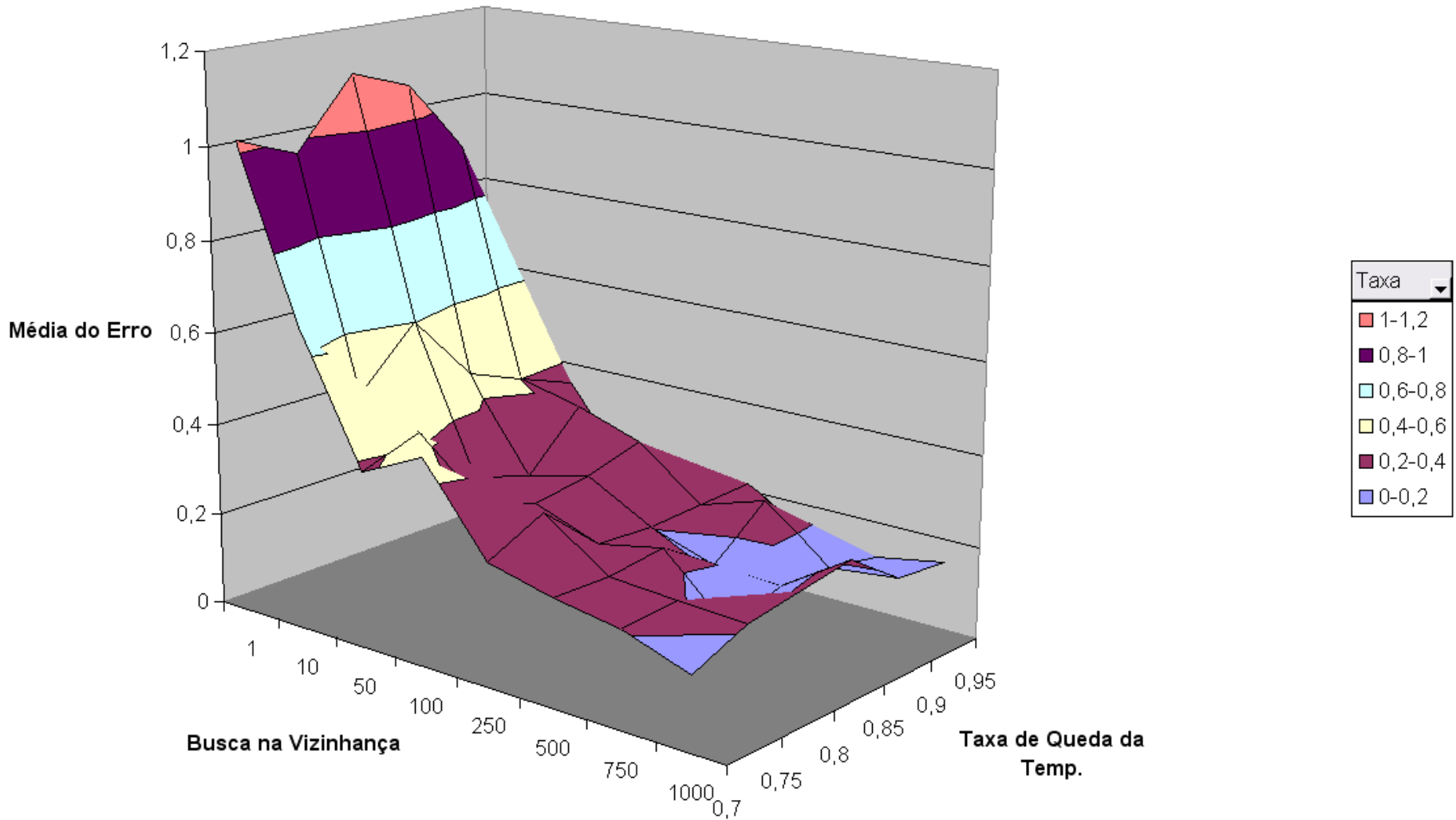
A-n39-k6





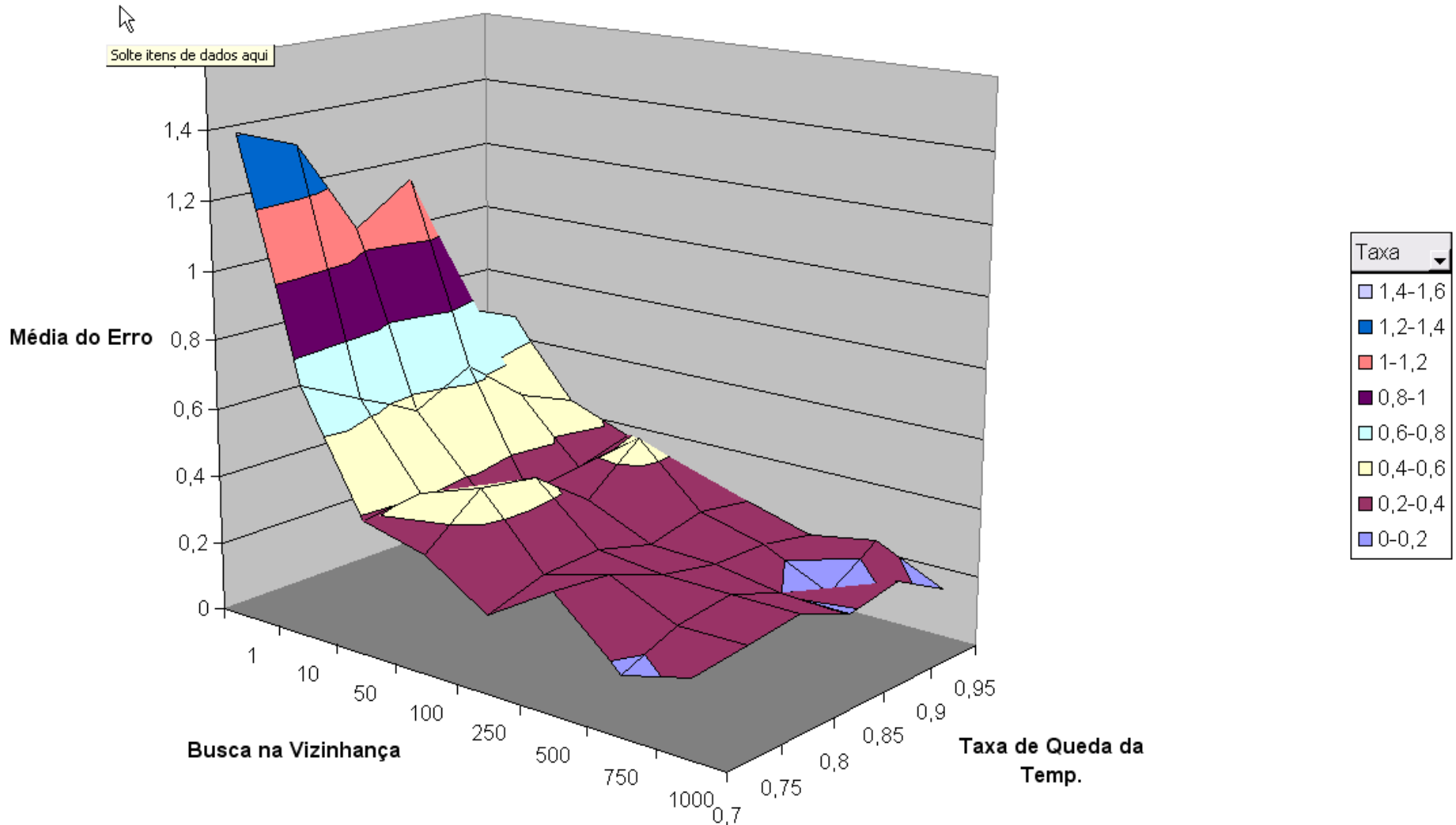
# Parâmetros x Erro (3)

A-n61-k9



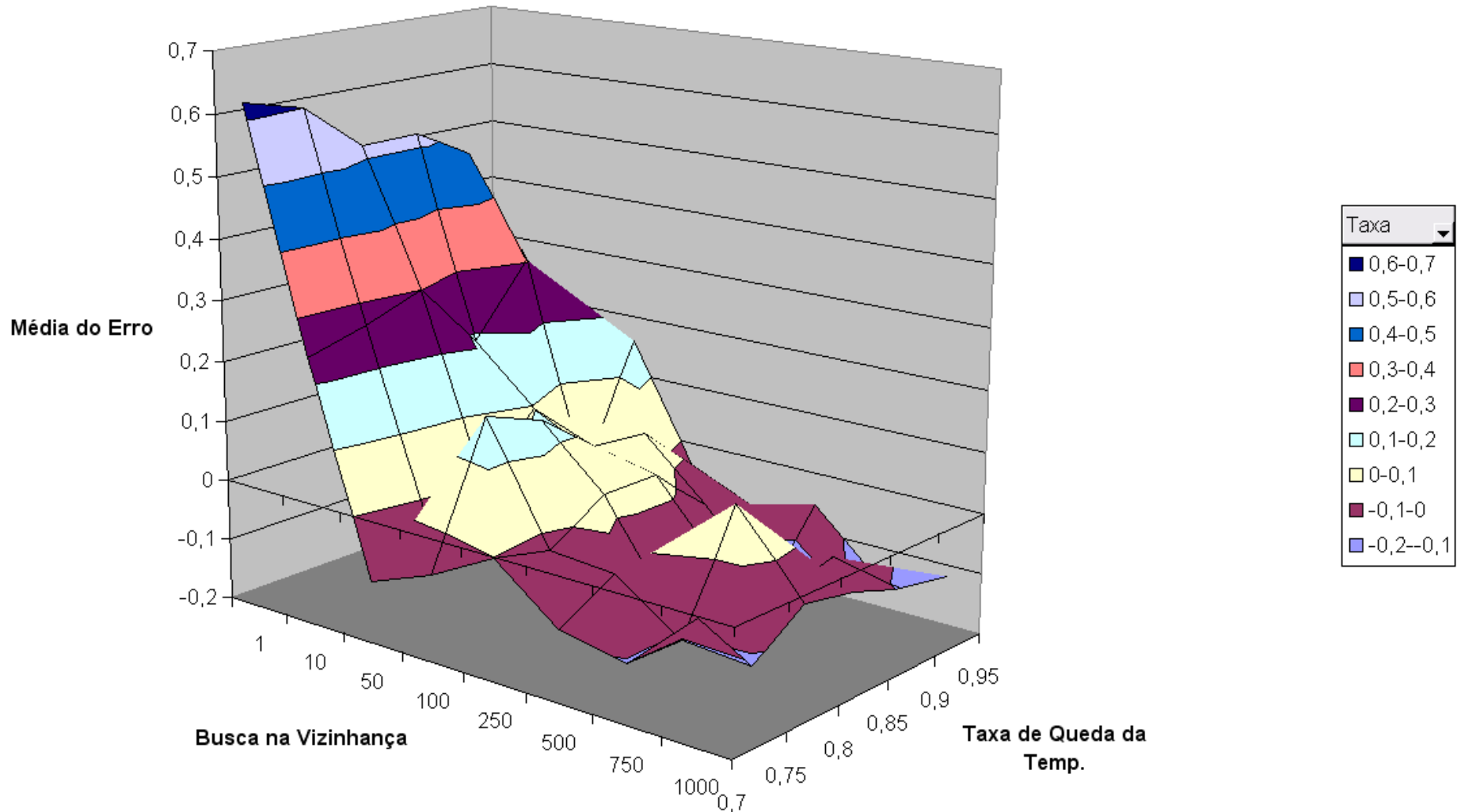
# Parâmetros x Erro (4)

A-n65-k9



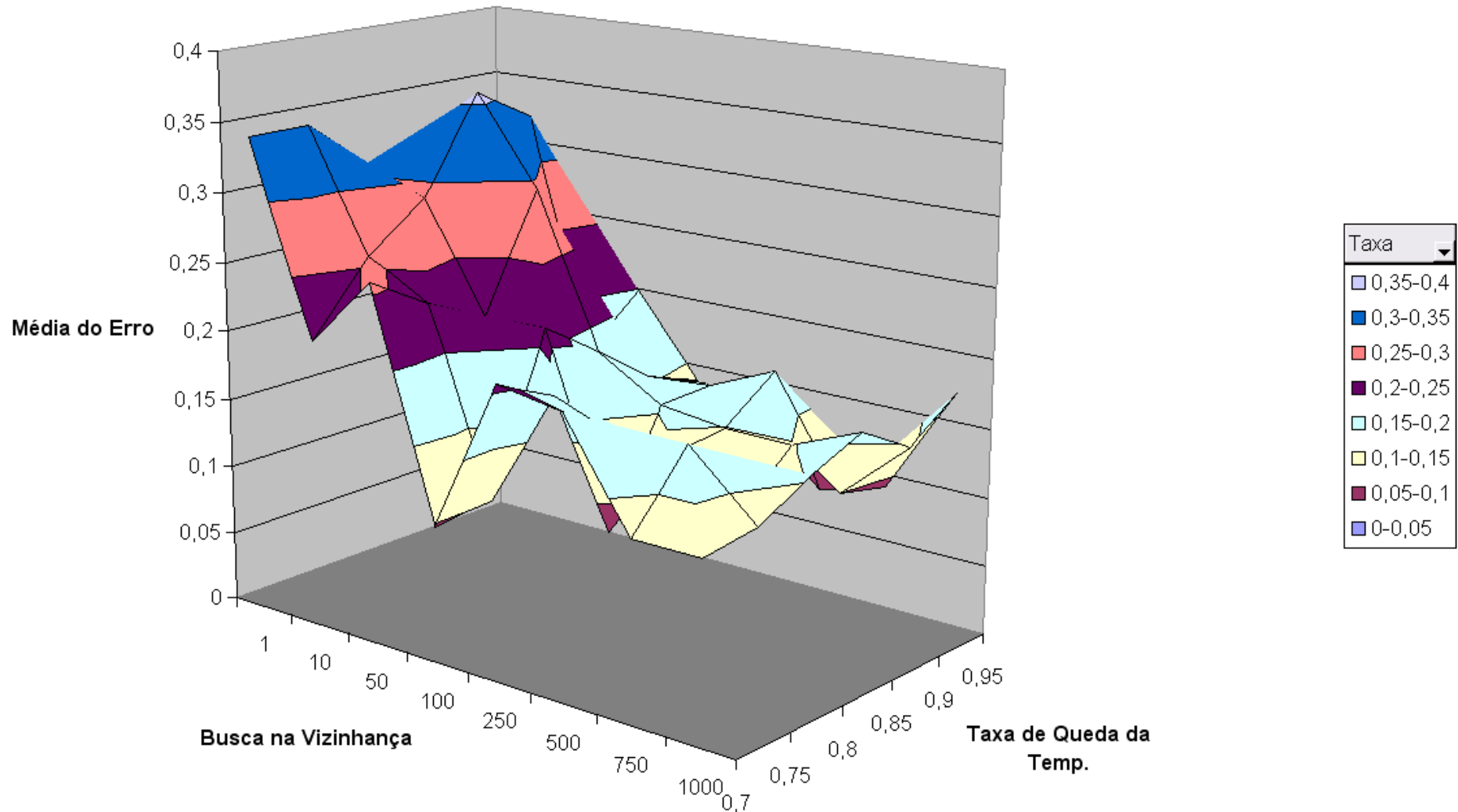
# Parâmetros x Erro (5)

E-n30-k3



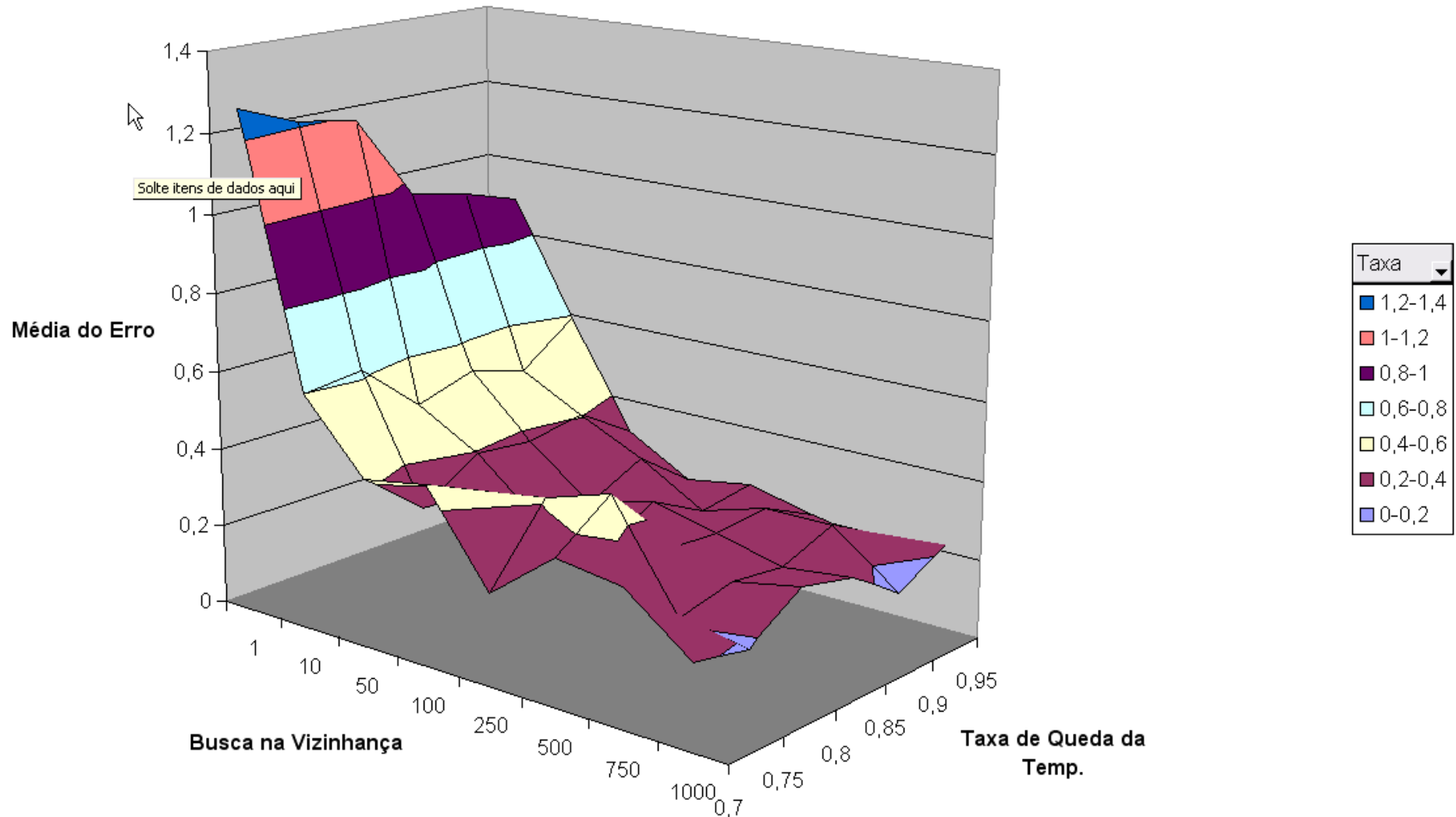
# Parâmetros x Erro (6)

E-n33-k4



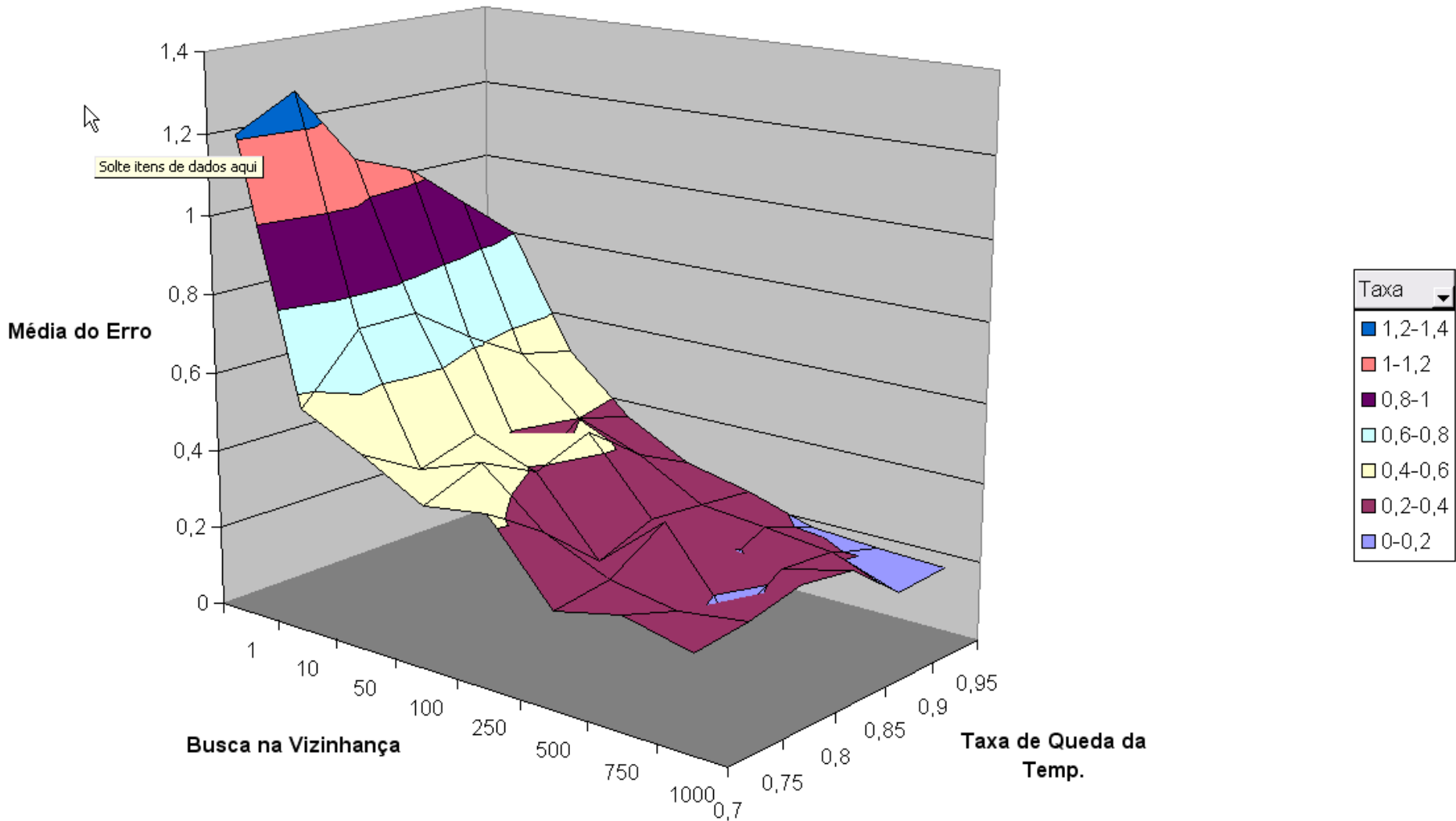
# Parâmetros x Erro (7)

E-n51-k5



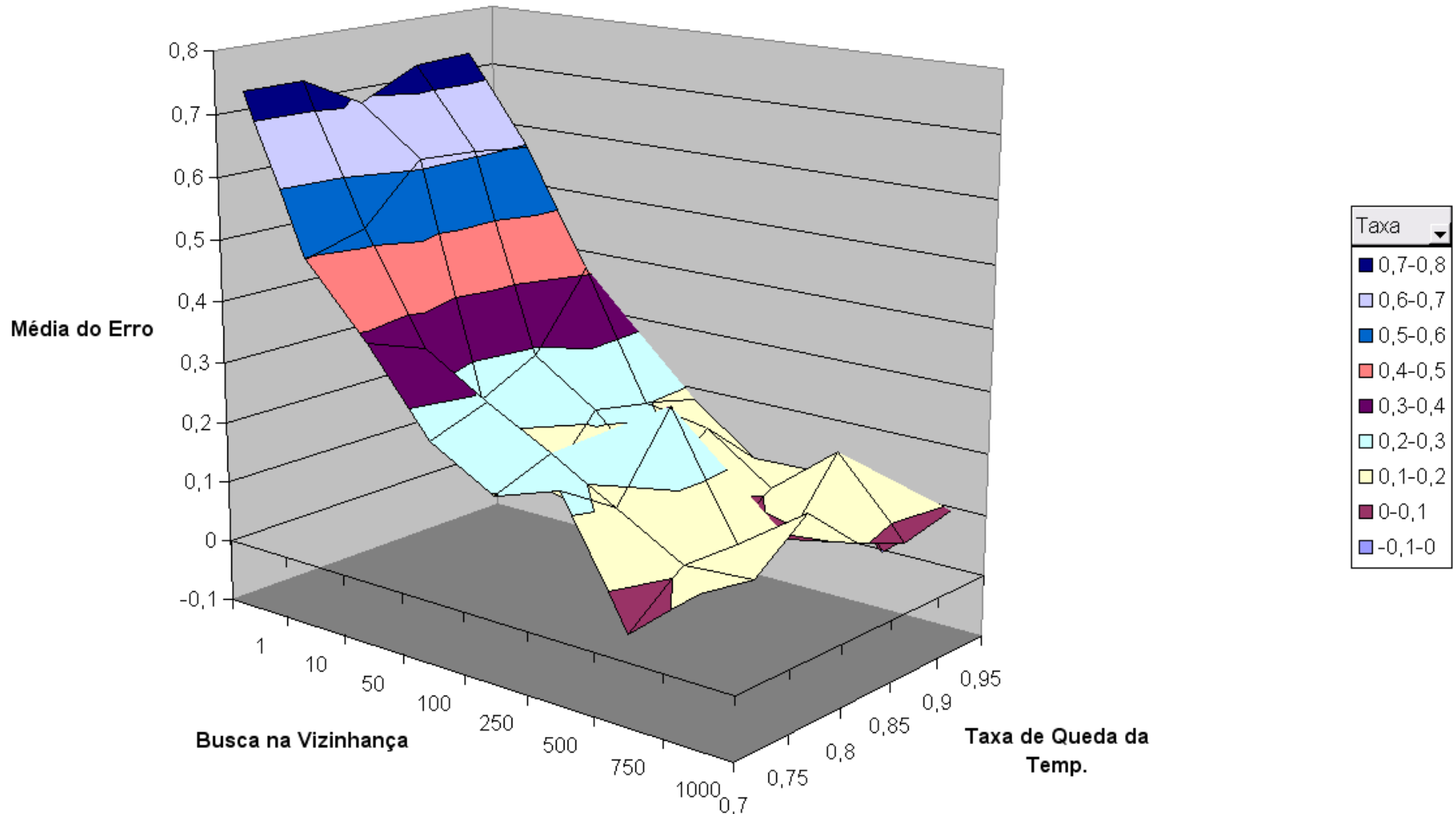
# Parâmetros x Erro (8)

E-n76-k10



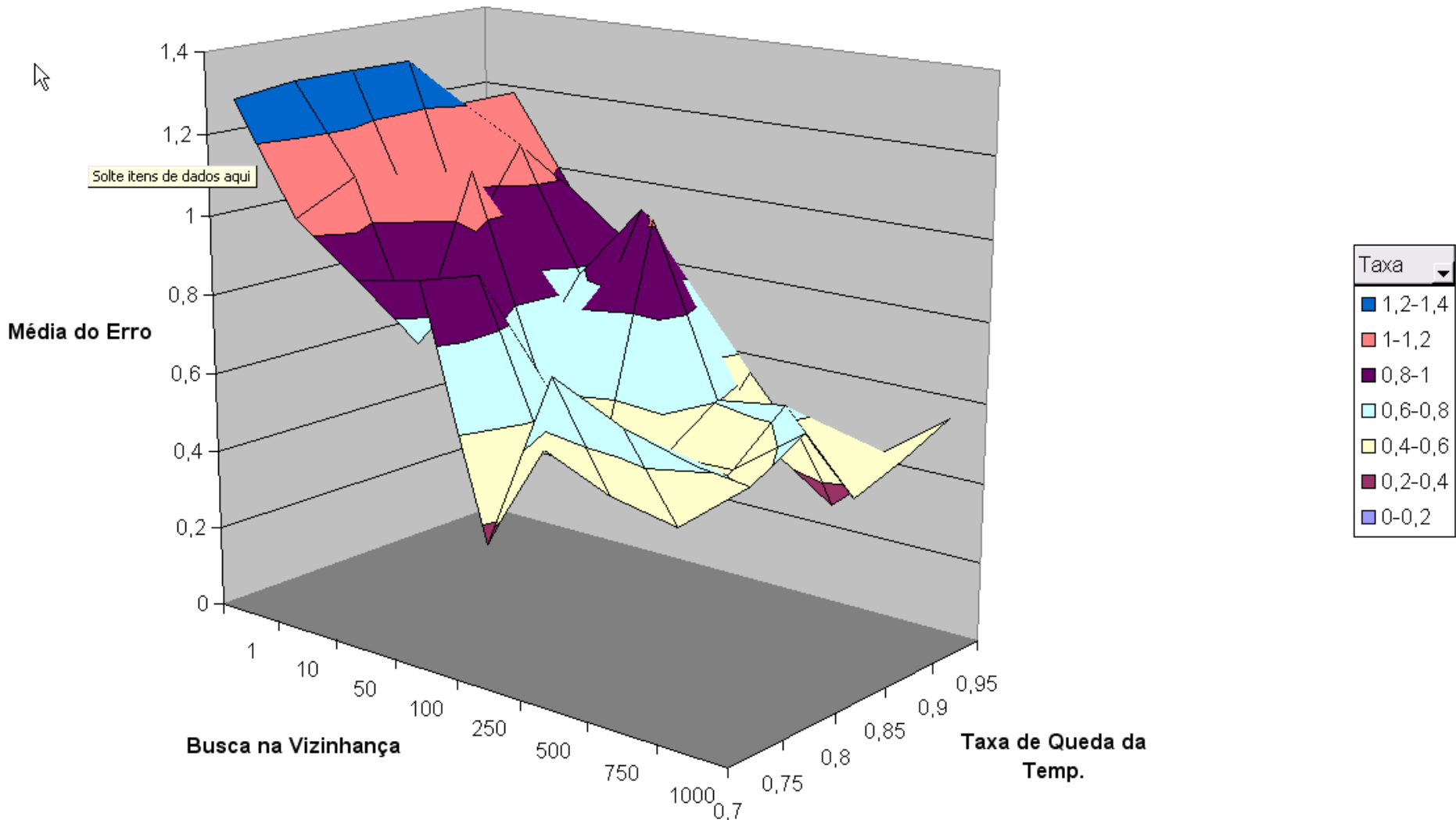
# Parâmetros x Erro (9)

F-n45-k4



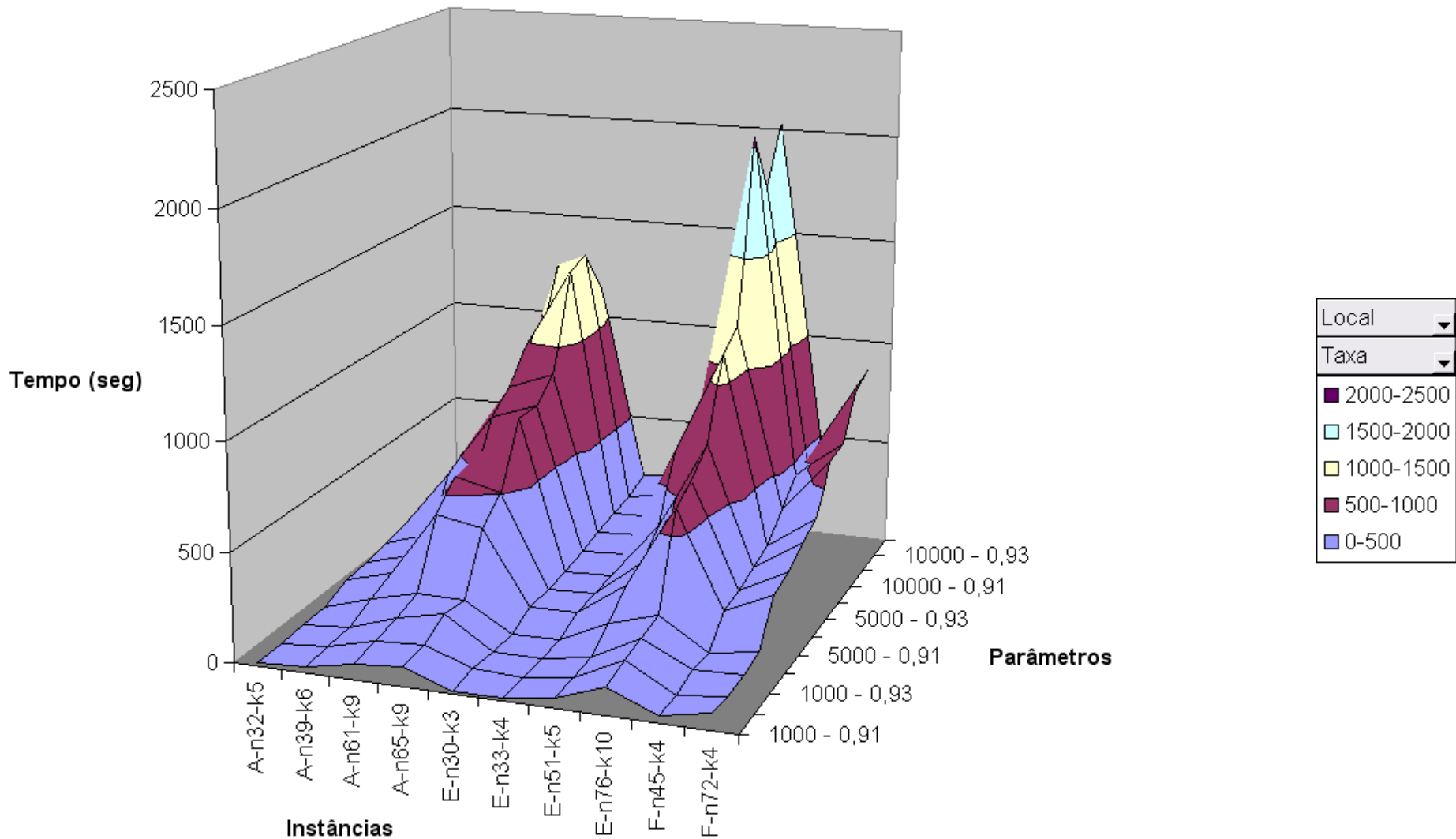
# Parâmetros x Erro (10)

F-n72-k4





# Parâmetros x Tempo





# Resultados

- Fornecem informações de como os parâmetros influenciam na qualidade da solução;
- Indicam como o tempo de processamento requerido cresce rapidamente com o aumento dos vértices;
- Apesar de existir uma garantia de que com tempo infinito, o Simulated Annealing encontra a melhor solução, para as maiores buscas na vizinhança não se obteve sempre



# Conclusões

- O estudo dos parâmetros é tão importante quanto a heurística a ser empregada;
- Problemas de otimização combinatórios demandam muito tempo de CPU, tornando custoso o estudo dos parâmetros para vários casos de teste;
- Foram gastas mais de 15 horas rodando os casos de teste para diferentes parâmetros.



# Referência

- Material com referência e instâncias do problema

<http://neo.lcc.uma.es/radi-aeb/WebVRP/>

- Wikipedia

[http://en.wikipedia.org/wiki/Simulated\\_annealing](http://en.wikipedia.org/wiki/Simulated_annealing)

- CMU Artificial Intelligence Repository

<http://www.cs.cmu.edu/afs/cs/project/ai-repository/ai/areas/anneal/a.html>