

Nome: _____

1. (5 pontos) Verdadeiro ou falso?

- Uma solução que é mínimo local para uma dada vizinhança sempre será mínimo local para qualquer outra vizinhança.
- Para um problema de minimização, uma solução ótima é mínimo local para qualquer vizinhança.**
- Heurísticas são sempre não determinísticas, pois não tem garantia de qualidade da solução.
- Em uma heurística de busca sempre é mais eficiente computarmos a solução calculando a diferença do valor em relação a solução anterior.
- O algoritmo Multi-Start converge eventualmente para uma solução ótima, mas o tempo esperado para que isso aconteça pode ser muito grande.**

2. (3 pontos) Dada uma instância problema do Caixeiro Viajante com 10 cidades quantos vizinhos uma solução tem na vizinhança 2OPT?

Solution: Temos 10 arestas para serem selecionadas, precisamos selecionar duas arestas diferentes, exceto 10 pares de arestas consecutivas, que nos dá $\binom{10}{2} - 10 = 35$ vizinhos.

3. (2 pontos) Compare o algoritmo de Metropolis com uma Témpora Simulada (Simulated Annealing) sem resfriamento ($r = 1$).

Solution: São essencialmente o mesmo algoritmo.